

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari Game “The Hiro”, dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Pembuatan game Adventure berbasis Android dengan menggunakan Construct 2 dapat dilakukan dengan lebih mudah.
2. Penambahan unsur cerita dapat dikembangkan dengan baik pada program Construct 2.
3. Game “The Hiro” ini memiliki alur permainan yang mengusung unsur cerita dan aksi didalamnya serta penggunaan kontrol pada smartphone yang mudah dimengerti.
4. Game ini memberikan suatu pandangan bahwa dalam membuat game dapat dilakukan penambahan keunikan seperti menyisipkan konten lokal agar budaya di Indonesia semakin dikenal masyarakat umum.
5. Game ini telah di upload dan dapat di unduh melalui google playstore, sehingga dapat dengan mudah didapatkan.

## 5.2 Saran

Adapun saran-saran yang ingin disampaikan :

1. Permainan dapat dibuat lebih lama dan lebih variatif lagi, dari yang semula memiliki percabangan dua ending menjadi beberapa ending agar cerita menjadi lebih kompleks dan menarik lagi.
2. Daerah yang dapat dijelajahi dibuat lebih beragam seperti penambahan obstacle dan latar tempat yang lebih menantang agar pemain dapat benar-benar merasakan alur cerita dalam game.
3. Pergerakan Musuh perlu ditingkatkan lagi seperti penambahan serangan dari jarak jauh.
4. Sistem pertarungan player seperti menyerang dapat ditingkatkan lagi dengan combo-combo yang bervariasi.

