

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari analisa yang dilakukan dan hasil yang didapatkan, maka dapat disimpulkan :

1. Perusahaan sudah menerima aplikasi *Augmented Reality Markerless* meskipun masih ada beberapa kekurangan pada model 3D yang masih mengambang belum dapat menempel ke objek nyata secara sempurna.
2. Untuk menampilkan model 3D tanpa menggunakan *marker* yaitu :
 - a. Membuat modeling 3D menggunakan 3ds max
 - b. Pada proses implementasi peneliti menggunakan sdk kudan sebagai alat tambahan dan unity untuk sebagai pengolah model 3D dan kode program.
3. Dari pengujian *black box testing* seluruh fungsi dalam aplikasi sudah berjalan sesuai dengan yang diharapkan namun masih banyak kekurangan.
4. Aplikasi *Augmented Reality Markerless CV. Ramadhan* yang telah selesai dibuat dapat menampilkan produk eksterior model 3D .

5.2 Saran

Penulis menyadari bahwa penelitian ini masih jauh dari sempurna, masih banyak kekurangan sehingga kritik dan saran sangat diharapkan. Semoga penelitian ini dapat diterima dengan segala kekurangan dan kelebihanannya dan dapat memberi manfaat bagi pembaca. Berikut adalah saran untuk pengembangan aplikasi kedepannya :

1. Model 3D pada aplikasi *Augmented Reality Markerless* ini terkesan seperti mengambang, belum dapat menempel ke objek nyata.
2. Model bangunan yang tersedia pada aplikasi ini masih sangat sedikit, kedepannya diharap dapat mencakup banyak model 3D.
3. Aplikasi ini hanya tersedia di sistem operasi *android* diharapkan dalam pengembangannya dapat berjalan pada sistem operasi selain *android*.
4. Untuk kedepannya dapat dikembangkan menjadi aplikasi *virtual reality*

