

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Dari rumusan masalah yang telah dipaparkan dalam perancangan dan Pembuatan Teaser 3D Animasi Series "AURORA and FRIENDS". Maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Selama pembuatan skripsi ini, penulis menggunakan teknik render style 2D pada karakter animasi dimana objek 3D tampak seperti hasil render 2D. Adapun tahapan dalam pembuatan Skripsi ini menggunakan 3 tahap yaitu: Pra-Produksi, Produksi, dan Pasca-Produksi.
2. Dalam 3D teaser animasi ini, penulis mengangkat tema anak-anak dan hutan sebagai latar tempatnya. Adapun 6 karakter didalamnya telah diberi nama masing-masing karakter. 6 karakter tersebut dirancang sedemikian rupa agar nampak terlihat hidup dan menghibur.
3. 3D animasi ini dikhususkan untuk anak-anak berumur 3-8 tahun.
4. Lama proses rendering 3 dimensi dipengaruhi oleh beberapa hal seperti material, pencahayaan, render engine yang digunakan, dan lain-lain.

## 5.2 Saran

Dari Pembuatan 3D Animasi ini ada beberapa saran yang dapat dikembangkan untuk penelitian berikutnya. Adapun saran tersebut adalah sebagai berikut:

1. Diharapkan dapat membuat perancangan 3D dengan audience segala usia.
2. Diharapkan peneliti selanjutnya membuat sedikitnya terdapat dialog di dalam pembuatan 3D animasi.
3. Agar ekspresi pada karakter dapat terbentuk dengan baik, sebaiknya pastikan topology wajah karakter seperti seharusnya.
4. Agar lebih menarik, cerita pada film animasi sebaiknya diberikan pesan moral ataupun edukasi.
5. Kedepannya diharapkan pada peneliti selanjutnya dapat membuat teaser / trailer memiliki cerita dan dapat menargetkan penonton dari semua umur dari anak-anak sampai orang dewasa.