

## BAB V

### PENUTUP

#### a. Kesimpulan

Berdasarkan hasil pembuatan iklan animasi 2D Sekolah Bulutangkis Talenta Kebumen, diperoleh kesimpulan sebagai berikut :

1. Pembuatan video infografis Sekolah Bulutangkis Talenta Kebumen dibagi menjadi 3 tahapan yaitu :
  - a. Pra Produksi, dimana tahapan ini meliputi rancangan ide cerita, pembuatan naskah, pembuatan *storyboard* dan perancangannya.
  - b. Produksi, meliputi proses *drawing* (penggambaran), *coloring* (pewarnaan), *background* dan *fourground* dengan menggunakan software *Corel Draw X7* dan proses *dubbing* (perekaman suara), *sound editing* (pengeditan suara) dan *lypsc* menggunakan software *Adobe Audition CC 2017*.
  - c. Pasca Produksi, proses penganimasian dari objek vektor yang dibuat menggunakan *Corel Draw X7* menjadi bentuk animasi dengan menggubakan software *Adobe After Effects CC 2017*. Dan proses *compositing* dan *rendering* menggunakan software *Adobe Premiere Pro CC 2017*.

2. Ada beberapa hasil akhir dalam pembuatan video infografis Sekolah Bulutangkis Talenta Kebumen dengan meliputi tahapan produksi dan pasca produksi, sebagai berikut :
  - a. Pada tahap produksi, hasil akhir yang didapat dalam pembuatan video infografis Sekolah Bulutangkis Talenta Kebumen berupa file gambar dalam format *Corel Draw X7* (\*.png) dan file audio dalam format extensions *Adobe Audition* (\*.wav).
  - b. Pada tahapan pasca produksi, hasil akhir yang didapat berupa file video dalam format H.264 dengan ekstensi file dalam bentuk (\*.mp4) dan berukuran 1280 × 720 dengan durasi 60 detik.
3. Berdasarkan hasil kuisioner yang telah dilakukan oleh pihak Sekolah Bulutangkis Talenta Kebumen dan masyarakat umum. Maka dari itu, dengan penilaian pihak Sekolah Bulutangkis Talenta Kebumen mendapatkan **(82 %)** dan pihak masyarakat umum mendapatkan **(90,66 %)** dengan kriteria penilaian sangat baik. Sehingga video infografis Sekolah Bulutangkis Talenta Kebumen ini dapat dan layak untuk ditayangkan.
4. Durasi Video iklan Animasi 60 detik yang dipublikasikan menggunakan media televisi lokal Kebumen.

**b. Saran**

Setelah menyelesaikan penyusunan skripsi ini, penulis menyarankan beberapa hal sebagai masukan yaitu sebagai berikut :

1. Video infografis Sekolah Bulutangkis Talenta Kebumendapat dikembangkan lagi dengan teknik animasi 3D.
2. Konsep, naskah dan ide agar diperhatikan supaya dapat mendukung dalam proses pembuatan video.
3. Perbanyak *reverensi* tentang animasi *motion graphic* agar bias membuat yang lebih menarik.
4. Video iklan animasi akan lebih menarik jika dikembangkan dengan menggunakan campuran teknik *live shoot*.
5. Dalam mendesain objek vektor, pemilihan warna harus diperhatikan antara objek yang satu dengan objek yang lainnya.
6. Dalam pembuatan iklan animasi 2D lebih baik berpedoman dengan 12 prinsip animasi sehingga dapat membuat animasi yang baik.