

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dalam penelitian ini telah berhasil dibuat sebuah aplikasi kompetensi jaringan sesuai dengan perancangan yang telah disusun pada bab sebelumnya. Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan maka dapat disimpulkan :

1. Dalam membuat *Game* pengetahuan jaringan komputer, penulis melakukannya sesuai dengan metode pengembangan yang digunakan. Tahap pertama yang dilakukan adalah membuat konsep yang digambarkan pada tahap inisiasi, kemudian tahap pra-produksi yaitu membuat rancangan yang akan menjadi acuan dalam pembuatan desain *game*, kemudian tahap produksi yaitu tahap pembuatan desain *asset* dan desain antarmuka yang dimasukkan ke dalam aplikasi *GameMaker Studio*. Berikutnya tahap produksi dengan menambahkan fungsi dan *sourcecode* sesuai kebutuhan, kemudian tahap terakhir meng *create application* menjadi (.Apk) dan melakukan testing *Alpha* dan *Beta*.
2. Untuk mempermudah proses pembuatannya, semua materi yang digunakan untuk *sprite* di buat menjadi (.png).
3. Proses *create application* menjadi (.Apk) tidak hanya dilakukan 1 kali dikarenakan ketika dijalankan masih ditemukan beberapa yang belum sesuai.

4. Ada beberapa fungsi yang belum berjalan sesuai harapan seperti beberapa soal yang belum keluar secara random atau acak.
5. Setelah melakukan testing, *Game* pengetahuan jaringan komputer dapat berjalan sesuai harapan pada berbagai ukuran display *device android* baik *Smartphone* maupun *Tablet* dan juga pada beberapa versi OS android.

5.2 Saran

Dalam pembuatan ini tentu masih terdapat beberapa kekurangannya. Oleh sebab itu diharapkan peneliti selanjutnya dapat memperbaiki beberapa kekurangan yang ada. Saran yang diajukan sebagai berikut :

1. Aplikasi ini hanya dapat dijalankan pada *smartphone android* dan *Tablet android*, diharapkan dapat dikembangkan menjadi beberapa ekstensi agar dapat dijalankan di semua jenis *smartphone*.
2. Jenis soal dan jumlah soal semakin diperbanyak sehingga lebih banyak variasi soalnya.
3. Soal dan materi yang ditampilkan mengacu pada kompetensi jaringan komputer tingkat SMP - SMK.