

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan yang terdapat pada bab awal sampai bab akhir dari “Perancangan Aplikasi Inventory Laboratorium Computer Dengan Menggunakan Netbeans Pada Smk Syubbanul Wathon Tegalrejo Magelang”, maka dapat disimpulkan :

- Dalam pembuatan perancangan aplikasi inventory terdapat beberapa tahapan proses, seperti : melakukan analisis sistem dengan menggunakan metode *Analysis PIECES*, kemudian merumuskan kebutuhan-kebutuhan sistem, secara fungsional maupun non fungsional, setelah itu melakukan perancangan proses dengan menggunakan metode *UML* dan merancang basis data. Kemudian melakukan relasi antar tabel, dan pada proses terakhir yaitu merancang antarmuka aplikasi.
- Sistem aplikasi berbasis desktop lebih cocok digunakan untuk aplikasi yang memiliki kebutuhan penyimpanan data yang besar dan juga untuk aplikasi yang datanya tidak dibutuhkan secara *online*.
- Sistem inventory sangat dibutuhkan untuk kebutuhan penyimpanan data sekaligus dapat memudahkan untuk manajemen data komponen suatu lab. Dengan adanya sistem inventory juga dapat membantu pengguna untuk mengelolanya, serta dapat mengurangi kesalahan-kesalahan yang sering terjadi.

5.2 Saran

Dalam penulisan skripsi ini tentunya masih terdapat banyak kekurangan, namun tidak menutup kemungkinan dapat disempurnakan dalam hal pengembangan selanjutnya, serta dapat meningkatkan fungsional dan juga manfaat dari aplikasi ini. Beberapa hal yang mungkin dapat dilakukan untuk pengembangan aplikasi ini yaitu :

1. Memperbaiki sistem dari sisi manajemen database, agar lebih terorganisir datanya, meskipun dalam kapasitas data yang sangat besar.
2. Menambah ataupun mengubah fitur-fitur, agar lebih sesuai dengan pemecahan masalah inventory ataupun yang sejenisnya. Yang dapat membuat aplikasi tersebut menjadi lebih berkualitas.
3. Menambahkan algoritma tertentu, agar dapat meningkatkan performa aplikasi, manajemen data maupun keamanan dari data tersebut.
4. Memperindah tampilan aplikasi, agar aplikasi yang dihasilkan lebih menarik dan juga *userfriendly*.