

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMBUKUAN  
KEUANGAN DI BENGKEL MOBIL  
AUTOFIT YOGYAKARTA**

**TUGAS AKHIR**



Disusun oleh:

**Nama : Fahma Nisa Fadhila**

**NIM : 19.02.0390**

**PROGRAM DIPLOMA  
PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2022**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMBUKUAN  
KEUANGAN DI BENGKEL MOBIL  
AUTOFIT YOGYAKARTA**

**TUGAS AKHIR**

Diajukan kepada Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Ahli Madya Komputer pada jenjang Program Diploma – Program Studi Manajemen Informatika



Disusun oleh:

**Nama : Fahma Nisa Fadhila**

**NIM : 19.02.0390**

**PROGRAM DIPLOMA  
PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2022**

**HALAMAN PERSETUJUAN**

**TUGAS AKHIR**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMBUKUAN  
KEUANGAN DI BENGKEL MOBIL  
AUTOFIT YOGYAKARTA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Fahma Nisa Fadhila**

**19.02.0390**

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir  
pada tanggal 23 Februari 2022

**Dosen Pembimbing,**

**Hartatik, S.T., M.Cs**

**NIK. 190302232**

**HALAMAN PENGESAHAN**

**TUGAS AKHIR**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMBUKUAN**

**KEUANGAN DI BENGKEL MOBIL**

**AUTOFIT YOGYAKARTA**

yang disusun dan diajukan oleh

**Fahma Nisa Fadhila**

**19.02.0390**

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 23-Maret-2022

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**Ferian Fauzi Abdulloh, M.Kom**

**NIK. 190302276**

**Nila Feby Puspitasari, S.Kom, M.Cs**

**NIK. 190302161**

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer

Tanggal 23-Maret-2022

**DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom.**

**NIK. 190302096**

## HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertandatangan di bawah ini,

**Nama Mahasiswa : Fahma Nisa Fadhila**  
**NIM : 19.02.0390**

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul berikut:  
**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMBUKUAN KEUANGAN DI  
BENGKEL MOBIL AUTOFIT YOGYAKARTA**

Dosen Pembimbing : Hartatik, S.T., M.Cs

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas Amikom Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas Amikom Yogyakarta
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi

Yogyakarta, 23-Maret-2022

Yang Menyatakan,



Fahma Nisa Fadhila

## **HALAMAN MOTO**

"Jangan kamu merasa lemah dan jangan bersedih, sebab kamu paling tinggi derajatnya jika kamu beriman" (Q.S Ali Imran: 139)



**-- Fahma Nisa Fadhila --**

## HALAMAN PERSEMBAHAN

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT karena berkat Rahmat dan Hidayah-Nya sehingga penulis bisa menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul “Perancangan Sistem Informasi Pembukuan Keuangan di Bengkel Mobil Autofit Yogyakarta”. Pada kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada pihak-pihak yang telah membantu dan membimbing dalam penyusunan laporan tugas akhir.

1. Untuk Ibu dan Ayah yang selalu membuatku termotivasi dan selalu menyirami kasih sayang, selalu mendoakanku, selalu menasehatiku menjadi lebih baik. Terima kasih Ibu..Terimah kasih Ayah atas semua yang telah engkau berikan semoga diberi kesehatan dan panjang umur agar dapat menemani langkah kecilku bersama adikku Farchan.
2. Untuk dosen pembimbing ku. Izinkanlah aku mengantarkan ucapan terima kasih, untukmu sebagai dosen pembimbing yang telah bersedia mengantarkanku untuk mengantungi gelar And. Semoga kebahagiaanku juga merupakan kebahagiaanmu sebagai “guruku” yang teramat baik.
3. Kepada Arga, terimakasih selalu mendampingi Fahma, memberikan support untuk yg terbaik.
4. Kepada Mas Bayi Hapsoro selaku owner Bengkel Autofit dan Rifa selaku admin, terimakasih telah memberikan kesempatan Fahma untuk magang di bengkel Autofit Yogyakarta.
5. Semua teman-teman Fahma, terimakasih atas dukungan yang kalian berikan.

## KATA PENGANTAR

Assalamualaikum warahmatullahi wabarakatuh.

Alhamdulillah, puji serta syukur semoga selalu tercurahkan kepada Allah SWT, karena ramhat, nikmat dan juga ridhanya alhamdulillah Tugas Akhir yg berjudul "Perancangan Sistem Informasi Pembukuan Keuangan di Bengkel Mobil Autofit Yogyakarta" akhirnya dapat terselesaikan tepat pada waktu yang telah di tentukan. Pada kesempatan ini ijin penulis untuk mengucapkan terima kasih dan rasa hormat atsa segala bantuan yang telah diberikan kepada :

1. Terimakasih Kepada Orang tua dan keluarga Fahma yang selalu memberikan semangat untuk tetap berusaha meraih cita-cita Fahma.
2. Terimakasih yang sebanyak-banyak nya kepada Ibu Hartatik,S.T., M.Cs selaku dosen pembimbing, karena atas bimbingan dan juga dampingan nya akhirnya Tugas Akhir ini dapat tersajikan dengan baik.
3. Terimakasih Arga Selalu mendampingi Fahma, memberikan support untuk yg terbaik.
4. Terimakasih kepada Mas Bayi Hapsoro selaku owner Bengkel Autofit dan Rifa selaku admin.
5. Dan terimakasih kepada teman Fahma disekeliling Fahma yg udah menjadi temen curhat tugas dan sebagainya.

Saya juga memohon maaf yang sebesar - besarnya apabila ada kesalahan yang terdapat di dalam tugas ahir ini, saya akan sangat berbahagia apabila semua pihak memberikan saran dan juga kritik yang dapat membangun agar dalam penulisan selanjutnya tidak terjadi lagi hal - hal demikian.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb.

Yogyakarta, 23-Maret-2022



Fahma Nisa Fadhila



## DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
HALAMAN MOTO .....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR .....	xii
DAFTAR SIMBOL.....	xiv
INTISARI.....	xviii
<i>ABSTRACT</i> .....	xix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Tujuan Penelitian.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	4
2.1 Referensi.....	4
2.2 Landasan Teori .....	5

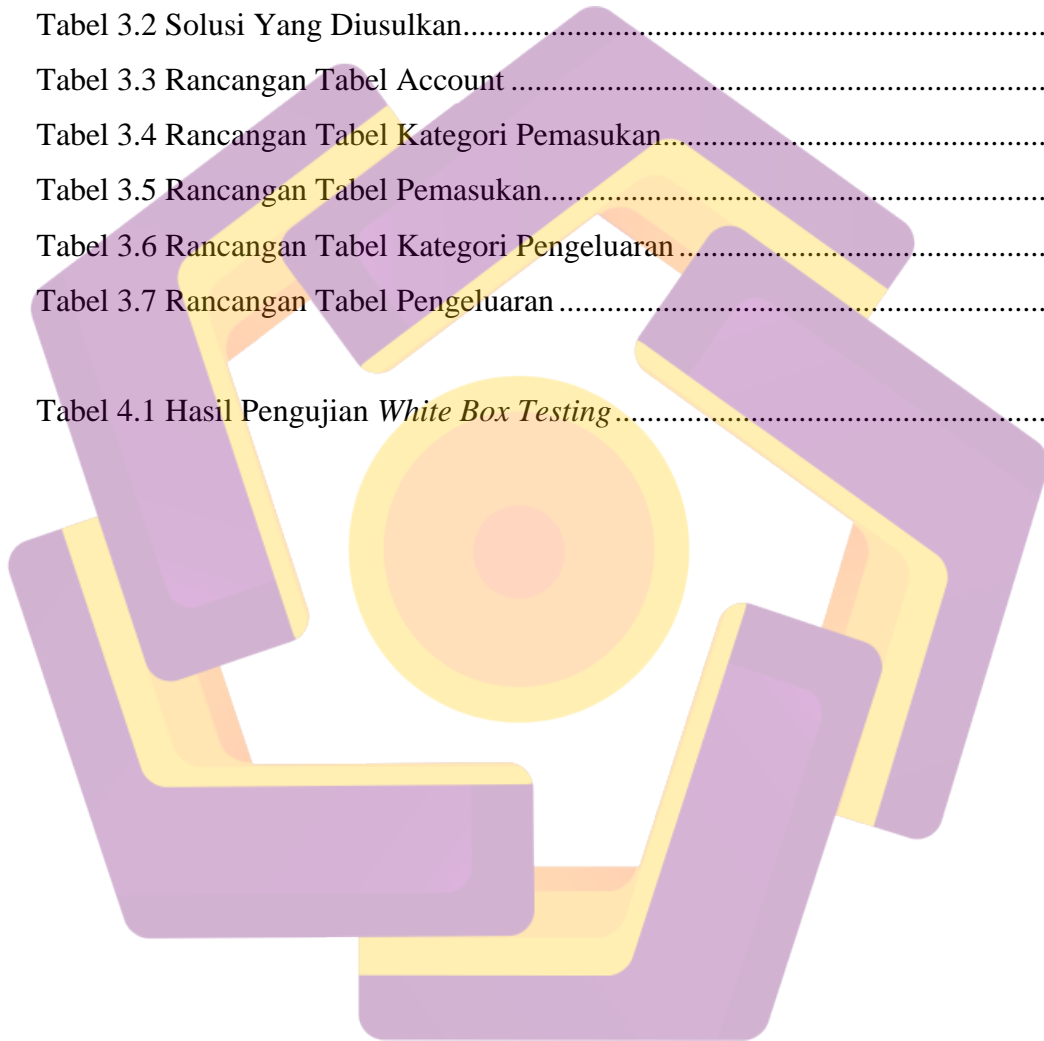
2.2.1	Pengertian Sistem.....	5
2.2.1.1	Komponen Pada Sistem .....	6
2.2.2	Pengertian Informasi .....	7
2.2.2.1	Kualitas Informasi.....	7
2.2.3	Pengertian Sistem Informasi .....	7
2.2.4	Visual Studio Code .....	8
2.2.5	XAMPP.....	8
2.2.6	Framework CodeIgneter .....	9
2.2.7	<i>My Structured Query Language (MySQL)</i> .....	10
2.2.8	<i>Hypertext Markup Language (HTML)</i> .....	10
2.2.9	<i>Cascading Style Sheet (CSS)</i> .....	11
2.2.10	<i>Hypertext Preprocessor (PHP)</i> .....	11
2.2.11	JavaScript.....	11
2.2.12	Bootstrap.....	12
2.2.13	Waterfall.....	12
2.2.14	Unifed Modeling Language (UML).....	14
2.2.14.1	Use Case Diagram .....	14
2.2.14.2	Activity Diagram .....	14
2.2.14.3	Class Diagram.....	15
2.2.14.4	Sequence Diagram .....	15
2.2.15	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	15
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....		16
3.1	Pendefinisian Permasalahan .....	16
3.1.1	Tinjauan Umum .....	16
3.1.1.1	Deskripsi Singkat Obyek .....	16

3.1.1.2	Visi dan Misi.....	17
3.1.1.3	Logo.....	17
3.1.1.4	Alamat.....	17
3.1.2	Deskripsi Masalah.....	18
3.1.3	Solusi Yang Diusulkan.....	19
3.2	Analisa Kebutuhan .....	20
3.2.1	Kebutuhan Fungsional .....	20
3.2.2	Kebutuhan Non Fungsional.....	21
3.3	Perancangan.....	21
3.3.1	<i>Use Case Diagram</i> .....	22
3.3.2	<i>Activity Diagram</i> .....	23
3.3.3	<i>Class Diagram</i> .....	31
3.3.4	<i>Sequence Diagram</i> .....	32
3.3.5	<i>Entity Relationship Diagram</i> .....	36
3.3.6	Struktur Tabel.....	37
3.3.7	Rancangan Antarmuka.....	40
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN .....	43
4.1	Implementasi .....	43
4.1.1	Implementasi <i>Database</i> .....	43
4.1.2	Implementasi Website.....	45
4.1.3	Implementasi <i>Source Code</i> .....	49
4.2	Pengujian Sistem .....	51
BAB V	PENUTUP.....	53
5.1	Kesimpulan.....	53
5.2	Saran.....	53

DAFTAR PUSTAKA .....	54
----------------------	----

## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Deskripsi Masalah.....	18
Tabel 3.2 Solusi Yang Diusulkan.....	19
Tabel 3.3 Rancangan Tabel Account .....	37
Tabel 3.4 Rancangan Tabel Kategori Pemasukan.....	38
Tabel 3.5 Rancangan Tabel Pemasukan.....	38
Tabel 3.6 Rancangan Tabel Kategori Pengeluaran.....	39
Tabel 3.7 Rancangan Tabel Pengeluaran .....	39
Tabel 4.1 Hasil Pengujian <i>White Box Testing</i> .....	51









## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 <i>Visual Studio Code</i> .....	8
Gambar 2.2 XAMPP .....	9
Gambar 2.3 Metode <i>Waterfall</i> .....	13
Gambar 3.1 Logo Bengkel Auofit Yogyakarta .....	17
Gambar 3.2 <i>Use Case Diagram</i> .....	22
Gambar 3.3 <i>Activity Diagram Login</i> .....	23
Gambar 3.4 <i>Activity Diagram Tambah Kategori</i> .....	24
Gambar 3.5 <i>Activity Diagram Ubah Kategori</i> .....	25
Gambar 3.6 <i>Activity Diagram Hapus Kategori</i> .....	26
Gambar 3.7 <i>Activity Diagram Tambah Transaksi</i> .....	27
Gambar 3.8 <i>Activity Diagram Ubah Transaksi</i> .....	28
Gambar 3.9 <i>Activity Diagram Hapus Transaksi</i> .....	29
Gambar 3.10 <i>Activity Diagram Ubah Password</i> .....	30
Gambar 3.11 <i>Class Diagram</i> .....	31
Gambar 3.12 <i>Squence Diagram Login</i> .....	32
Gambar 3.13 <i>Squence Diagram Tambah Kategori</i> .....	32
Gambar 3.14 <i>Squence Diagram Ubah Kategori</i> .....	33
Gambar 3.15 <i>Squence Diagram Hapus Kategori</i> .....	33
Gambar 3.16 <i>Squence Diagram Tambah Transaksi</i> .....	34
Gambar 3.17 <i>Squence Diagram Ubah Transaksi</i> .....	34
Gambar 3.18 <i>Squence Diagram Hapus Transaksi</i> .....	35
Gambar 3.19 <i>Squence Diagram Ubah Password</i> .....	35
Gambar 3.20 <i>Entity Relationship Diagram</i> .....	36
Gambar 3.21 Rancangan Halaman <i>Login</i> .....	40
Gambar 3.22 Rancangan Halaman <i>Dashboard</i> .....	40
Gambar 3.23 Rancangan Halaman <i>Kategori</i> .....	41







Gambar 3.24 Rancangan Halaman Transaksi .....	41
Gambar 3.25 Rancangan <i>Pop-up</i> Tambah Transaksi.....	42
Gambar 4.1 Tabel <i>Account</i> .....	43
Gambar 4.2 Tabel Kategori Pemasukan .....	43
Gambar 4.3 Tabel Kategori Pengeluaran .....	44
Gambar 4.4 Tabel Transaksi Pemasukan .....	44
Gambar 4.5 Tabel Transaksi Pengeluaran .....	44
Gambar 4.6 Relasi Tabel.....	45
Gambar 4.7 Halaman <i>Company Profile</i> .....	45
Gambar 4.8 Halaman <i>Login</i> .....	46
Gambar 4.9 Halaman <i>Dashboard</i> .....	46
Gambar 4.10 <i>Pop-up Edit Profile</i> .....	47
Gambar 4.11 Halaman Kategori .....	47
Gambar 4.12 <i>Pop-up</i> Berhasil Tambah Kategori Pemasukan .....	47
Gambar 4.13 Halaman Transaksi.....	48
Gambar 4.14 <i>Pop-up</i> Transaksi.....	48
Gambar 4.15 <i>Pop-up</i> Berhasil Tambah Transaksi.....	48
Gambar 4.16 Bagian <i>Source Code Model</i> .....	49
Gambar 4.17 Bagian <i>Source Code View</i> .....	49
Gambar 4.18 Bagian <i>Source Code Controller</i> .....	50
Gambar 4.19 <i>Source Code Koneksi Database</i> .....	50

## DAFTAR SIMBOL

Daftar Simbol *Use Case Diagram*




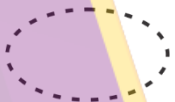



Simbol	Nama	Keterangan
	Aktor	Mewakili peran orang, sistem yang lain, atau alat ketika berkomunikasi dengan <i>use case</i> .
	<i>Use Case</i>	Abstraksi dan interaksi antara sistem dan aktor.
	<i>Association</i>	Abstraksi dari penghubung antara aktor dengan <i>use case</i> .
	<i>Generalisasi</i>	Menunjukkan spesialisasi aktor untuk dapat berpartisipasi dengan <i>use case</i> .
	<i>Inculde</i>	Menunjukkan bahwa suatu <i>use case</i> seluruhnya merupakan fungsionalitas dari <i>use case</i> lain.
	<i>Extend</i>	Menunjukkan bahwa suatu <i>use case</i> merupakan fungsionalitas dari <i>use case</i> lainnya jika suatu kondisi terpenuhi

### Daftar Simbol *Activity Diagram*





Simbol	Nama	Keterangan
	Status Awal	Sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal.
	Aktivitas	Aktivitas yang dilakukan sistem, biasanya diawali dengan kata kerja
	<i>Decision</i>	Percabangan dimana ada pilihan aktivitas lebih dari satu.
	<i>Join</i>	Penggabungan dimana lebih dari satu aktivitas kemudian digabungkan menjadi satu.
	Status Akhir	Status akhir yang dilakukan oleh sistem.
	<i>Swimlane</i>	Swimlane memisahkan organisasi yang bertanggung jawab terhadap aktivitas lain.







### Daftar Simbol *Class Diagram*

Simbol	Nama	Keterangan
	<i>Generalization</i>	Hubungan dimana objek anak ( <i>descendent</i> ) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk ( <i>ancestor</i> ).
	<i>Nary Association</i>	Upaya untuk menghindari asosiasi dengan lebih dari dua objek.
	<i>Class</i>	Himpunan dari objek-objek yang berbagi atribut serta operasi yang sama.
	<i>Collaboration</i>	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan hasil yang terukur bagi suatu aktor.
	<i>Realization</i>	Operasi yang benar-benar dilakukan oleh suatu objek.
	<i>Dependency</i>	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri ( <i>independent</i> ) akan mempengaruhi elemen yang tidak mandiri.
	<i>Association</i>	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lain.

### Daftar Simbol *Sequence Diagram*

Simbol	Nama	Keterangan
	<i>Actor</i>	Menggambarkan seseorang atau sesuatu seperti, perangkat sistem yang dapat berinteraksi dengan sistem.
	<i>Life Line</i>	Object <i>entity</i> , antarmuka yang saling berinteraksi.
	<i>Object Message</i>	Menggambarkan pesan/hubungan antar objek yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi.
	<i>Message to Self</i>	Menggambarkan pesan/hubungan objek itu sendiri yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi.

### Simbol *Entity Relationship Diagram*

Simbol	Nama	Keterangan
	<i>Entity</i>	Suatu objek yang dapat diidentifikasi dalam lingkungan pemakai.
	<i>Relation</i>	Menunjukkan adanya hubungan di antara sejumlah entitas yang berada.
	<i>Atribut</i>	Berfungsi untuk mendeskripsikan karakter yang merupakan penjelasan dari entitas.
	<i>Link</i>	Sebagai penghubung antara relasi dengan entitas, relasi dan entitas dengan atribut.

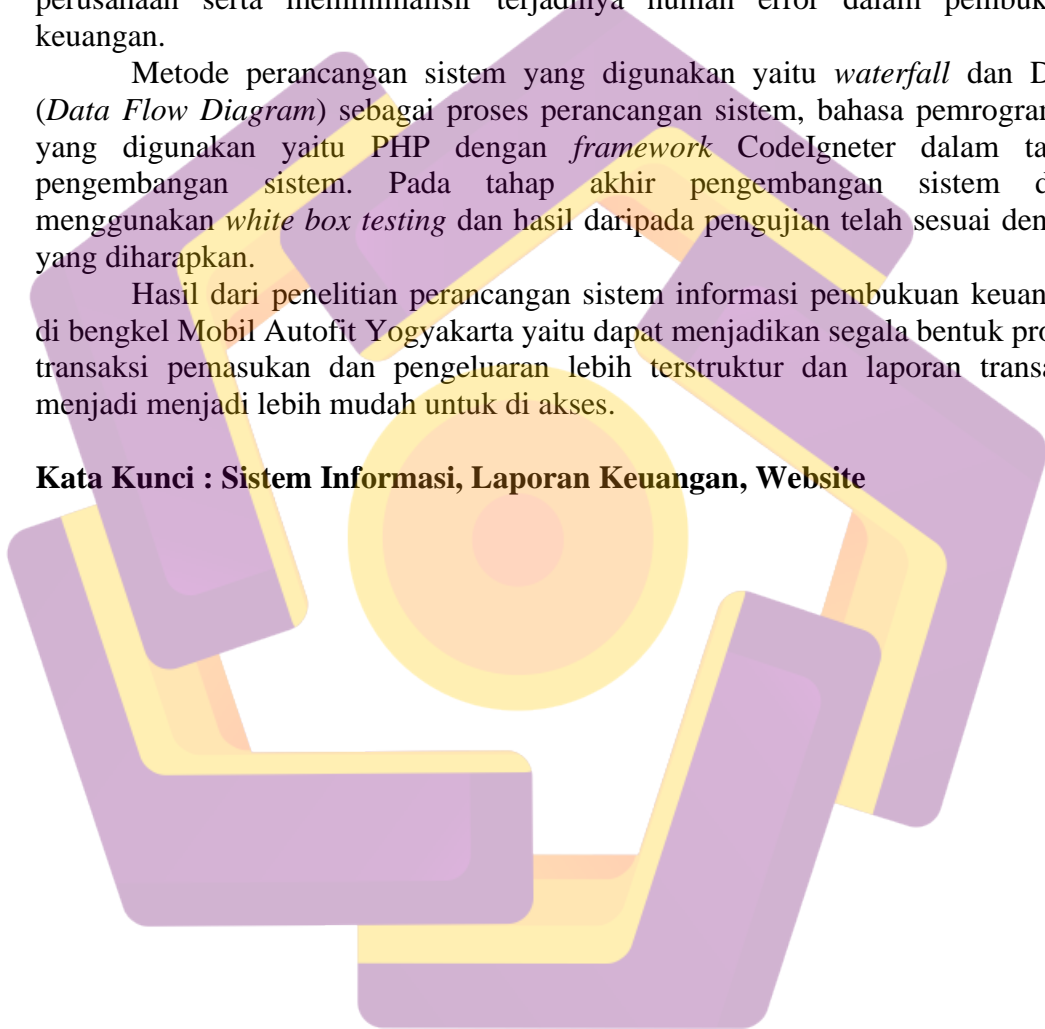
## INTISARI

Pembukuan keuangan di Bengkel Autofit Yogyakarta masih menggunakan sistem manual, yakni dengan mencatat data keuangan perusahaan ke dalam buku. Dari permasalahan tersebut, penulis melakukan penelitian ini yang bertujuan untuk membangun sistem informasi keuangan berbasis website yang diharapkan dapat mempermudah karyawan menginput dan mengolah data keuangan perusahaan serta meminimalisir terjadinya human error dalam pembukuan keuangan.

Metode perancangan sistem yang digunakan yaitu *waterfall* dan DFD (*Data Flow Diagram*) sebagai proses perancangan sistem, bahasa pemrograman yang digunakan yaitu PHP dengan *framework* CodeIgniter dalam tahap pengembangan sistem. Pada tahap akhir pengembangan sistem diuji menggunakan *white box testing* dan hasil daripada pengujian telah sesuai dengan yang diharapkan.

Hasil dari penelitian perancangan sistem informasi pembukuan keuangan di bengkel Mobil Autofit Yogyakarta yaitu dapat menjadikan segala bentuk proses transaksi pemasukan dan pengeluaran lebih terstruktur dan laporan transaksi menjadi lebih mudah untuk di akses.

**Kata Kunci : Sistem Informasi, Laporan Keuangan, Website**



## **ABSTRACT**

*Financial bookkeeping at the Autofit Workshop Yogyakarta still uses a manual system, namely by recording the company's financial data into a book. From these problems, the authors conducted this study which aims to build a website-based financial information system that is expected to make it easier for employees to input and process company financial data and minimize the occurrence of human errors in financial accounting.*

*The system design method used is waterfall and DFD (Data Flow Diagram) as the system design process, the programming language used is PHP with the CodeIgneter framework in the system development stage. In the final stage of system development, it was tested using white box testing and the results of the tests were as expected.*

*The results of the research on designing a financial bookkeeping information system for the Yogyakarta Autofit Car workshop are that it can make all forms of income and expenditure transaction processes more structured and transaction reports become easier to access.*

**Keywords: Information System, Financial Report, Website**

