

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil yang didapat dalam penulisan skripsi ini, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi berhasil berjalan sesuai tahapan – tahapan pembuatan aplikasi multimedia yang terdiri dari mengidentifikasi masalah tentang bagaimana penggunaan *leaflet* atau brosur menjadi lebih interaktif, merancang isi yaitu komponen dan isi apa saja yang di perlukan aplikasi ini, merancang naskah berisi struktur hirearki main menu dan aplikasi, merancang grafik yang berisi sketsa setiap menu aplikasi, kemudian memproduksi sistem yang terdiri dari pembuatan *marker*, objek 3D dan pembuatan *scene* untuk setiap menu aplikasi, pengetesan sistem dibagi dua, yaitu pengujian tampilan menu dan pengujian *marker*, cara penggunaan sistem dan terakhir adalah pemeliharaan aplikasi, aplikasi ini dapat diterima dan sesuai dengan kebutuhan kemudian kelanjutan dari aplikasi ini.
2. Pemanfaatan teknologi AR sudah sesuai dengan perancangan dan berhasil membuat 5 macam *display* yang berbeda sesuai *marker*.

## 5.2 Saran

Saran untuk pengembangan aplikasi ini agar lebih baik antara lain :

1. Perkembangan selanjutnya diharapkan dapat menambahkan konten - konten yang memiliki nilai sejarah.
2. Menambahkan fitur lain, seperti memutar dan memperbesar objek menggunakan sentuhan jari dan menambah deskripsi dari objek.
3. Jika fitur-fitur sudah lengkap maka lebih baik agar di upload di playstore agar bisa di download oleh pengguna playstore yang lain bukan hanya sebatas orang yang berkunjung ke Museum Sandi.

