

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Catering Bu Sofan merupakan sebuah badan usaha yang bergerak dalam bidang tata boga. Catering Bu Sofan sudah memulai bisnisnya sejak tahun 1992 dengan bertempat tinggal di Jl.Lemponsari Raya No.158, Wonorejo, Sariharjo, Ngaglik Yogyakarta. Pada saat ini, pencatatan data presensi karyawan catering Bu Sofan masih menggunakan cara konvensional atau dengan mencatat tanggal kehadiran sendiri-sendiri menggunakan kertas atau buku. Sehingga kurang efektif dan rawan terjadinya kehilangan data atau disinformasi data (penyampaian informasi yang salah). Permasalahan selanjutnya yaitu owner tidak mencatat juga kehadiran karyawan serta tidak bisa memonitoring karyawan apabila ingin melakukan cuti karena tidak adanya pencatatan yang dilakukan owner. Sehingga owner harus mengingat kembali apakah karyawan tersebut benar masuk sesuai catatannya. Sehingga dalam pencairan gaji owner harus mengoreksi terlebih dahulu sehingga membutuhkan waktu lumayan lama dalam menghitung gaji berdasarkan kehadiran.

Perkembangan teknologi pada era saat ini sudah sangat pesat khususnya pada *smartphone*, apalagi dengan adanya *smartphone* yang berbasis android orang dengan mudah dapat mengakses informasi secara luas dimana saja dan kapan saja. Khususnya dalam bidang teknologi informasi banyak berkembang sistem

pengolahan data secara digital untuk mempermudah akses data seperti dokumentasi suatu kegiatan.

Oleh karena itu, perlu adanya aplikasi yang dapat membantu owner dalam pencatatan data karyawan yang tadinya konvensional menjadi *mobile*. Karena bersifat *mobile* bisa dibawa kemana-mana dan bisa diakses kapan saja. Serta agar fleksibilitas aplikasinya lebih tinggi, maka akan lebih tepat jika aplikasi yang dibangun berdasarkan sistem android. Dengan begitu, data presensi langsung bisa direkap oleh owner dan owner bisa dengan cepat menghitung gaji karena adanya rekap laporan presensi berdasarkan kehadiran.

Berdasarkan hal tersebut, maka penulis mengangkat permasalahan ini dengan judul **"Perancangan Aplikasi Presensi Karyawan Berbasis Android pada Catering Bu Sofan"**.



1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah disampaikan, maka permasalahan yang dapat dirumuskan dalam penelitian ini yaitu:

Bagaimana agar sistem presensi karyawan pada catering Bu Sofan dapat diolah menggunakan teknologi berbasis android sehingga owner dapat *manage* semua data karyawan?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, batasan masalah yang digunakan dalam penelitian ini adalah:

1. Perancangan aplikasi ini berfungsi untuk pencatatan data karyawan baik itu berupa presensi, rekap kehadiran, dan rekap gaji.
2. Aplikasi ini hanya berjalan pada *smartphone* yang memiliki koneksi internet.
3. Aplikasi ini tidak membahas tentang karyawan lembur maupun karyawan yang ingin melakukan izin.
4. Aplikasi ini dibuat menggunakan Android Studio sebagai IDE (*Integrated Development Environment*) dengan menggunakan bahasa pemrograman *Java*, dengan database *MongoDB*.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini adalah merancang dan membuat sebuah aplikasi berbasis android yang memberikan kemudahan bagi karyawan dalam melakukan presensi dan juga owner dalam memantau kegiatan karyawan.

Tujuan dari penyusunan skripsi ini adalah:

1. Membuat aplikasi android yang sifatnya dapat membantu pencatatan karyawan dalam melakukan presensi dan owner bisa memantau kehadiran karyawan setiap harinya.
2. Membuat aplikasi android yang sifatnya dapat membantu owner dalam merekap kehadiran karyawan.
3. Membuat aplikasi android yang sifatnya membantu owner dalam rekap gaji berdasarkan kehadiran.
4. Sebagai salah satu syarat terpenuhnya kelulusan SI Teknik Informatika di Universitas Amikom Yogyakarta.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang diharapkan dari penelitian ini adalah:

1. Bagi Penulis :

Peneliti mampu mendalami dan mengasah kemampuan dalam pengembangan aplikasi yang tepat guna dan bermanfaat untuk organisasi atau perusahaan, serta memenuhi salah satu syarat untuk menyelesaikan pendidikan program sarjana pada jurusan Informatika di Universitas Amikom Yogyakarta.

2. Bagi Catering Bu Sofan :

Hasil dari penelitian ini diharapkan dapat membantu seluruh karyawan dan owner dalam mengelola hal-hal terkait presensi, laporan rekap presensi maupun pembayaran gaji.

3. Bagi pembaca :

Sebagai laporan skripsi yang dapat digunakan untuk referensi pada pengembangan-pengembangan selanjutnya.

1.6 Metode Penelitian

Metode penelitian yang akan penulis gunakan dalam penyusunan skripsi adalah sebagai berikut:

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang digunakan untuk melengkapi data penelitian ini adalah:

1. Wawancara

Metode ini dilakukan dengan cara mewawancarai pemilik catering Bu Sofan untuk mengumpulkan data secara langsung dari pihak Catering Bu Sofan sebagai objek penelitian dengan proses tanya jawab mengenai hal berkaitan dengan penelitian.

1.6.2 Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah waterfall. Tahapan-tahapannya adalah sebagai berikut:

1. Analisis

Analisis yang digunakan adalah analisis SWOT, dimana metode ini merupakan perencanaan strategis untuk mengevaluasi kekuatan, kelemahan, peluang dan ancaman. Analisis kebutuhan, tahap ini bertujuan menganalisa kebutuhan dari sistem baru atau pengembangan dari sebuah sistem yang meadahi kebutuhan tersebut. Analisis ini meliputi kebutuhan fungsional dan non fungsional.

2. Perancangan

Perancangan aplikasi ini menggunakan perancangan dengan membuat UML (*Unified Modeling Language*) yang terdiri dari *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, *Class Diagram* dan *Sequence Diagram*.

3. Implementasi

Tahap implementasi dari hasil rancangan. Implementasi dari rancangan sistem menggunakan bahasa pemrograman java dan implementasi dari rancangan database menggunakan MongoDB.

4. Pengujian

Pada tahap ini, pengujian akan dilakukan agar aplikasi yang sudah dibuat dapat berjalan sesuai yang diharapkan. Adapun metode yang akan digunakan adalah metode white box dan black box.

1.7 Sistematika Penulisan

Agar dalam penyusunan laporan penelitian tentang Perancangan Aplikasi Presensi Karyawan Berbasis Android pada Catering Bu Sofan ini lebih rapi dan terarah maka dibuat dalam bab per bab sistematikanya sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini membahas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini membahas tentang teori dari buku yang dijadikan sebagai landasan untuk menentukan analisis dan desain dari perancangan aplikasi dalam penelitian.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini membahas tentang identifikasi masalah, analisis dari kebutuhan sistem, kelayakan sistem sampai dengan perancangan sistem yang akan menentukan apakah sistem berjalan dengan baik atau tidak.

BAB IV : IMPLEMENTASI

Bab ini membahas implementasi dari sistem yang telah dirancang sebelumnya dan akan dilakukan pengujian dari sistem.

BAB V : PENUTUP

Bab ini membahas kesimpulan yang dapat ditarik setelah melakukan penelitian terhadap Perancangan Aplikasi Presensi Karyawan Berbasis Android pada Catering Bu Sofan dan saran dari peneliti untuk pengembangan sistem informasi kedepannya.

