

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pembuatan website pintar luas bangun matematika, diperoleh kesimpulan sebagai berikut :

1. Pembuatan website pintar rumus luas bangun matematika menampilkan animasi-animasi yang menambah minat untuk mempelajari dan memahami luas bangun dasar.
2. Website pintar rumus luas bangun matematika menggunakan teori-teori rumus singkat dalam penghitungan luas, dimana pengguna tinggal memasukan angka yang di ketahui maka luas bangun tersebut langsung ketemu hasilnya beserta pembahasanya.
3. Dengan adanya website pintar rumus luas bangun matematika belajar luas bangun semakin mudah dan bisa di pelajari dimana saja menggunakan dekstop dan jaringan internet.
4. Hasil akhir dalam pembuatan website pintar luas bangun matematika dengan meliputi tahapan produksi dan pasca produksi, sebagai berikut :
 - a. Pada tahap produksi, hasil akhir yang didapat dalam pembuatan website pintar luas bangun matematika berupa file gambar dalam format *Adobe Photoshop(*psd)*, file flash dalam format extensions *Adobe Flash CS3(*swv)*, file flash dalam format extensions *Adobe Dreamweaver CS3(*html dan *php)*

- b. Pada tahapan pasca produksi, hasil akhir yang didapat berupa file PHP dengan ekstensi file dalam bentuk (*.php), yang sudah di upload di hosting.
5. Ukuran zise file .swv kurang dari 400kb sangat ringan di reload (di tampilkan dalam halaman website)
6. Menggunakan hosting dan domain dari IDWebhost

5.2 Saran

Setelah menyelesaikan penyusunan skripsi ini, penulis menyarankan beberapa hal sebagai masukan yaitu sebagai berikut :

1. Website Pintar Luas Bangun Matematika dikembangkan teknik trigonometrinya dan diperbanyak bangunnya.
2. Konsep, gambar, animasi dan ide agar diperhatikan supaya dapat mendukung dalam proses pembuatan media belajar online.
3. Perbanyak *reverensi* tentang animasi *motion graphic* agar bias membuat yang lebih menarik.
4. Media belajar Luas Bangun Matematika berbasis online akan lebih menarik jika dikembangkan dengan menggunakan campuran teknik 3D
5. Dalam pembuatan animasi 2D lebih baik berpedoman dengan 12 prinsip animasi sehingga dapat membuat animasi yang baik.