

BAB V

PENUTUP

Pada bab ini akan diulas tentang kesimpulan yang berisi hasil – hasil yang diperoleh setelah dilakukan analisis, desain, dan implementasi dari game “Escape Galaxy” yang telah dibangun serta saran – saran yang akan memberikan catatan penting dan kemungkinan perbaikan yang perlu dilakukan untuk membangun aplikasi yang lebih baik.

Kesimpulan

Dari hasil perancangan game desain dokumen game “ Escape Galaxy” dapat disimpulkan bahwa :

1. Perancangan Game Desain Dokumen adalah menuangkan ide kedalam dokumen lalu dirancangan menjadi sebuah game.
2. Perancangan Game Desain Dokumen termasuk tahap pertama atau Pre Production dalam pembuatan game yang meliputi genre, sketsa desain, desain level, desain interface, dan desain gameplay.
3. Perancangan Game Desain Dokumen sangat membantu dalam pembuatan game “Escape Galaxy” jika ditulis dengan detail ukuran dan koordinat untuk setiap asset gambarnya.

Saran

Game “Escape Galaxy” masih memiliki banyak potensi untuk perkembangan lebih lanjut. Berikut ini adalah kumpulan saran – saran untuk perkembangan selanjutnya.

1. Tidak adanya misi atau achievement yang diberikan. Seperti menabrak meteor 3 kali akan mendapat hadiah tertentu, dan lain-lain.
2. Tidak dapat mengubah tampilan karakter seperti mengganti bentuk pesawat, mengganti warna pesawat.
3. Tidak adanya item yang harus dikumpulkan seperti mengumpulkan koin seperti game Mario bros.

Demikian saran yang ada agar dapat diterima sebagai masukan. Semoga game “ Escape Galaxy” dapat menghibur dan berguna bagi masyarakat.

