

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan dan perancangan yang dikemukakan pada halaman-halaman sebelumnya dan dengan penelitian yang bertempat pada Catering Bu Sofan guna menyusun pembuatan laporan skripsi berjudul "PERANCANGAN APLIKASI PEMESANAN KATERING BERBASIS ANDROID PADA CATERING BU SOFAN", maka dapat diperoleh kesimpulan bahwa untuk perancangan aplikasi ini dilakukan dengan :

1. Pembuatan Database MongoDB untuk menyimpan data yang digunakan oleh aplikasi dengan hasil yaitu *database* "catering" beserta *collection* yang diperlukan.
2. Pembuatan API sebagai media agar aplikasi untuk dapat mengakses atau merubah data di database dengan hasil yaitu API yang terhubung ke Web Server.
3. Pembuatan Interface pada aplikasi untuk menampilkan informasi dan kemudahan interaksi user pada aplikasi dengan hasil yaitu Interface yang telah berhasil dibuat dengan menggunakan bahasa xml.
4. Pemrograman logik pada interface dengan hasil yaitu interaksi interface pada aplikasi yang sesuai dengan kebutuhan fungsionalitas.
5. Pengujian terhadap fungsionalitas aplikasi sehingga dapat berfungsi sesuai dengan yang diharapkan dengan hasil yaitu semua pengujian berhasil sukses.

5.2 Saran

Pada rancangan dan pengimplementasian aplikasi ini tentu masih memiliki banyak kekurangan sehingga penulis merasa untuk ke depannya dibutuhkan perbaikan atau penambahan fitur agar tercipta aplikasi yang lebih menghasilkan manfaat untuk customer dan Catering Bu Sofan. Oleh karena itu, beberapa saran dari penulis adalah sebagai berikut :

1. Penambahan fitur opsional input lokasi gps agar lebih mudah dalam pencarian lokasi pengiriman.
2. Penambahan fitur daftar atau login menggunakan akun dari Facebook atau Google.
3. Penurunan syarat minimum aplikasi ini agar dapat digunakan oleh lebih banyak smartphone di pasaran.
4. Pengimplementasian database offline sehingga ketika aplikasi tidak memiliki koneksi internet, aplikasi tersebut masih dapat digunakan tanpa ada kendala.
5. Penambahan fitur pada notifikasi agar tetap dapat muncul meskipun aplikasi tidak sedang dibuka.
6. Penambahan sebuah *framework* yang langsung dapat memunculkan perubahan data pada aplikasi jika data pada database berubah.
7. Penanganan koneksi internet yang lebih baik ketika melakukan request ke web server.
8. Pengadaan tes usability terhadap aplikasi untuk menerima feedback dari aplikasi yang dibuat.
9. Penambahan *security* baik terhadap aplikasi atau pada server.