

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari rumusan masalah yang telah ditentukan dalam pembuatan game Muat Kentang bergenre Racing Side Scrolling maka dapat ditarik kesimpulan bahwa:

1. Pembuatan game Muat Kentang harus melalui tahap tahap pengembangan game secara runtut.
2. Pembuatan gambar untuk smartphone berbasis android dapat dikerjakan dega software Unity 2017.2.0f3 (64bit)
3. Perancangan desain grafis pada game Muat Kentang menggunakan tampilan parallax 2D dengan, serta adaya suara yang mendukung jalan permainan
4. Game Muat Kentang dapat berjalan normal pada smartphone dengan sistem operasi Android yang compatible dengan software Unity.

5.2 Saran

Pembuatan game Muat Kentang ini masih banyak sekali kekurangan. Oleh karena itu diperlukan pengembangan lembih lanjut. Saran supaya game Muat Kentang ini bisa berfungsi dengan optimal di masa mendatang yaitu sebagai berikut :

1. Grafik pada game Muat Kentang ini kedepanya dapat diperbaiki lagi sehingga tampilanya lebih menarik saat dimainkan.

2. Perlunya menambahkan fitur pengumpulan score sehingga goal game dapat ditentukan dengan point
3. Perlu penambahan jumlah level, sehingga jalan cerita game mejadi lebih panjang
4. Diharapkan pada pengembang game selanjutnya dapat membuat gae Muat Kentang ini dapat digunakan di semua platform smartphone lainya seperti iOS, Blackberry, dan lain-lain.

