

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah hasil pembuatan sebuah *Game* Ds Tower Defender ini berhasil dilakukan, maka kesimpulan yang dapat diambil diantaranya sebagai berikut:

1. *Game* memiliki 4 level, dan untuk mencapai level berikutnya harus membunuh Ds Tower Defender ini sangatlah mudah dimainkan, karena game ini menyediakan petunjuk dan tips untuk para pemain.
2. *Game* Ds Tower Defender 10 - 25 monster didalam permainan.
3. Alpha testing digunakan untuk mengetahui tercapai tidaknya kebutuhan fungsional didalam *game* Ds Tower Defender sudah terpenuhi.
4. Tahap beta testing menggunakan skala *likert* dengan sembilan responden dapat memenuhi hasil yang baik dengan index rata-rata sebesar 68,11%.

5.2 Saran

Game Ds Tower Defender ini masih memiliki beberapa kekurangan. Dalam upaya pengembangan *game* ini, berikut terdapat beberapa saran yang dapat dikembangkan :

1. *Game* Ds Tower Defender dapat dikembangkan lagi terutama dalam hal penambahan misi, penambahan variasi musuh, penambahan jumlah senjata, dan barang yang lebih menarik.

2. Diharapkan bagi mahasiswa selanjutnya dapat membuat dan mengembangkan menjadi *game* yang lebih baik dan dapat digunakan di semua *platform* seperti android, ios, dan lainnya.
3. Didalam *Game Ds Tower Defender* ini masih memiliki banyak berbagai keterbatasan baik dalam tampilan *game*, fitur-fitur yang disediakan masihlah jauh dikata menarik. oleh karena itu, diperlukan pengembangan yang lebih mendalam sehingga dihasilkan *game* yang kaya akan fitur dan bermanfaat.

