

**PEMBUATAN APLIKASI ANDROID UNTUK LAPORAN KEUANGAN
“HOME INDUSTRI KRIPIK BELUT MINO PUTRO” DI SOLO
MENGUNAKAN ANDROID STUDIO**

SKRIPSI



disusun oleh

Bagas Setya Habriawan

17.21.1105

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2019**

**PEMBUATAN APLIKASI ANDROID UNTUK LAPORAN KEUANGAN
“HOME INDUSTRI KRIPIK BELUT MINO PUTRO” DI SOLO
MENGUNAKAN ANDROID STUDIO**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Informatika



disusun oleh

Bagas Setya Habriawan

17.21.1105

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2019**

PENGESAHAN
PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PEMBUATAN APLIKASI ANDROID UNTUK LAPORAN KEUANGAN
"HOME INDUSTRI KRIPIK BELUT MINO PUTRO" DI SOLO
MENGUNAKAN ANDROID STUDIO**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Bagas Setya Habriawan

17.21.1105

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 21 November 2017

Dosen Pembimbing,

Dr. Kusriani, M.Kom.

NIK. 190302106

PENGESAHAN

SKRIPSI

PEMBUATAN APLIKASI ANDROID UNTUK LAPORAN KEUANGAN “HOME INDUSTRI KRIPIK BELUT MINO PUTRO” DI SOLO MENGUNAKAN ANDROID STUDIO

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Bagas Setya Habriawan

17.21.1105

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 18 Februari 2019

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Andi Sunyoto, M.Kom
NIK. 190302052

Ainul Yaqin, M. Kom
NIK. 190302255

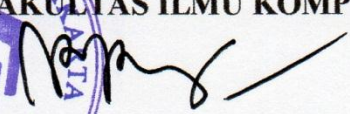
Dr. Kusrini, M.Kom
NIK. 190302106

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 18 Maret 2019

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER


Krisnawati, S.Si M.T.
NIK. 190302038



PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 18 Maret 2019



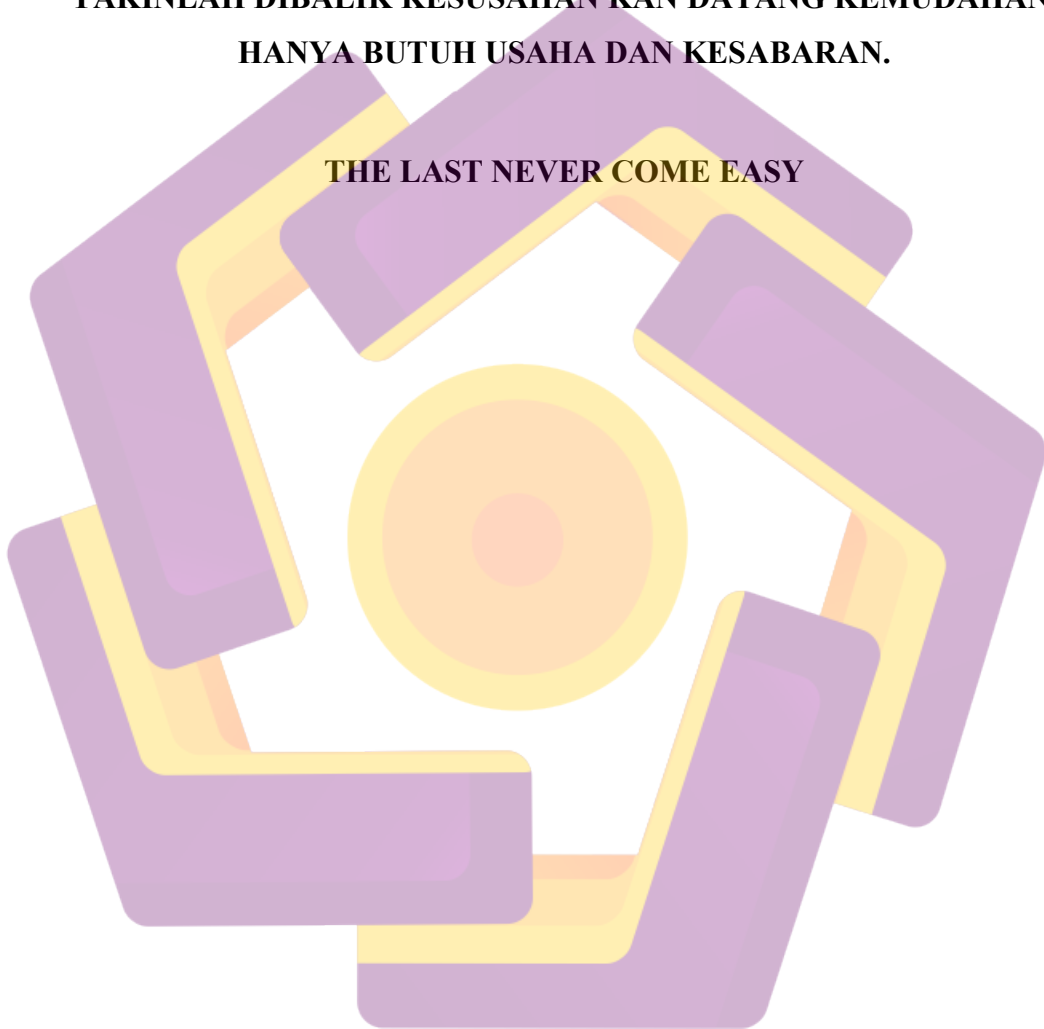
Bagas Setya Habriawab

NIM. 17.21.1105

MOTTO

**SETELAH GELAP KAN DATANG TERANG, REDANYA HUJAN
MENDATANGKAN GARIS-GARIS WARNA INDAH DI LANGIT.
YAKINLAH DIBALIK KESUSAHAN KAN DATANG KEMUDAHAN,
HANYA BUTUH USAHA DAN KESABARAN.**

THE LAST NEVER COME EASY



PERSEMBAHAN

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT atas limpahan rahmat dan ridhonya yang telah memberikan kesehatan, kelancaran, keteguhan dan atas segala anugerah ilmu sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini. Skripsi ini dipersembahkan untuk :

1. Allah SWT yang telah memberikan kesehatan, kemudahan dan kelancaran dalam penyusunan dan pembuatan skripsi ini.
2. Kedua orang tua, bapak Saepudin dan ibu Ninik Sumartini, yang tak pernah henti memberikan doa, dukungan, semangat dan nasehat sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.
3. Kedua saudara, kakak Ali Syaiful Akbar dan Adik Chairul Lutfi Rahman, yang selalu mendukung.
4. Ibu Kusrini, Dr., M.Kom, selaku dosen pembimbing yang senantiasa membimbing dengan penuh kesabaran dan selalu memberikan solusi agar skripsi ini dapat cepat terselesaikan dengan baik.
5. Kepada pemilik *home industry* kerpik belut “Mino Putro”, bapak Mino yang telah mengizinkan penulis melakukan penelitian dalam pembuatan skripsi ini.
6. Serta kepada semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu.

Kata Pengantar

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT karena atas limpahan rahmat, hidayat serta inayah-Nya, penulis masih diberi kesempatan dan kemudahan untuk menyelesaikan skripsi ini.

Skripsi ini disusun dalam rangka memenuhi salah satu syarat kelulusan perguruan tinggi program studi Strata-1 Informatika di Universitas Amikom Yogyakarta dan meraih gelar S.Kom. Selain itu skripsi ini juga bertujuan untuk membantu mempermudah penulisan dan penginputan laporan keuangan *home industry* Kipik Belut “Mino Putro” di Solo.

Penulis juga mengucapkan banyak terimakasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM, selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Ibu Kusriani, Dr., M.kom, selaku dosen pembimbing yang dengan sabar telah memberikan masukan, saran, bantuan dan bimbingan dalam menyelesaikan skripsi ini.
3. Bapak Sudarmawan, S.T., M.T, selaku Ketua program studi S1-Informatika Universitas Amikom Yogyakarta.
4. Kedua orang tua yang tak pernah lelah memberikan doa dan dukungan.
5. Dosen Universitas Amikom Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmu, bimbingan dan semangat.

6. Teman seperjuangan yang telah memberikan kenangan dan semangat selama perkuliahan.
7. Semua pihak yang tidak bisa disebutkan satu per satu oleh penulis yang telah membantu dalam penyelesaian skripsi ini.

Penulis juga memohon maaf apabila dalam penyusunan skripsi ini masih banyak kekurangan dan masih jauh dari kata sempurna. Penulis dengan senang hati menerima kritik dan saran dari para pembaca.

Semoga skripsi ini dapat menambah pengetahuan dan memberikan manfaat bagi para pembacanya maupun diri penulis sendiri serta dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Yogyakarta, 18 Maret 2019

Bagas Setya Habriawan

DAFTAR ISI

JUDUL	I
PERSETUJUAN	II
PENGESAHAN	III
PERNYATAAN	IV
MOTTO	V
PERSEMBAHAN	VI
KATA PENGANTAR	VII
DAFTAR ISI	IX
DAFTAR TABEL	XII
DAFTAR GAMBAR	XIII
INTISARI	XVI
<i>ABSTRACT</i>	XVII
BAB I	1
1.1 LATAR BELAKANG	1
1.2 RUMUSAN MASALAH	3
1.3 BATASAN MASALAH	3
1.4 MAKSUD DAN TUJUAN PENELITIAN	4
1.5 MANFAAT PENELITIAN	4
1.6 METODE PENELITIAN	5
1.6.1 Metode Pengumpulan Data	5
1.6.2 Analisis Sistem	6
1.6.3 Perancangan Sistem	7
1.6.4 Pengembangan Sistem	7
1.6.5 Pengujian Sistem	7

1.7	SISTEMATIKA PENULISAN	7
BAB II.....		9
2.1	TINJAUAN PUSTAKA.....	9
2.2	DASAR TEORI ANDROID.....	10
2.2.1	<i>Android</i>	10
2.2.2	<i>Fitur-fitur Android</i>	12
2.2.3	<i>Android Application Components</i>	13
2.2.4	<i>Android Architecture</i>	14
2.2.5	<i>Android Studio</i>	16
2.3	DASAR TEORI LAPORAN KEUANGAN	17
2.3.1	<i>Laporan Keuangan</i>	17
2.3.2	<i>Tujuan Laporan Keuangan</i>	24
BAB III.....		26
3.1	DESKRIPSI SINGKAT PERUSAHAAN	26
3.1.1	<i>Gambaran Umum</i>	26
3.1.2	<i>Sistem Laporan Keuangan</i>	26
3.2	ANALISIS MASALAH.....	27
3.2.1	<i>Analisis Data</i>	27
3.2.2	<i>Hasil Analisis</i>	28
3.3	SOLUSI YANG DAPAT DITERAPKAN	30
3.4	SOLUSI YANG DIPILIH.....	30
3.5	ANALISIS KEBUTUHAN.....	31
3.5.1	<i>Kebutuhan Fungsional</i>	31
3.5.2	<i>Kebutuhan Non Fungsional</i>	31
3.5.3	<i>Kebutuhan Pengguna (User)</i>	33
3.6	ANALISIS KELAYAKAN	33
3.6.1	<i>Kelayakan Teknologi</i>	34
3.6.2	<i>Analisis Kelayakan Operasional</i>	34
3.6.3	<i>Analisis Kelayakan Hukum</i>	34
3.7	PERANCANGAN SISTEM.....	35

3.7.1	<i>Perancangan UML</i>	35
3.7.2	<i>Perancangan Basis Data</i>	45
3.7.3	<i>Perancangan Interface</i>	51
BAB IV	74
4.1	IMPLEMENTASI.....	74
4.1.1	<i>Implementasi Database</i>	74
4.1.2	<i>Implementasi Interface Program</i>	79
4.2	PEMBAHASAN.....	91
4.2.1	<i>Pembahasan Kode Program</i>	91
4.2.2	<i>Pengujian Aplikasi</i>	92
4.2.3	<i>Instalasi Program</i>	96
BAB V	97
5.1	KESIMPULAN.....	97
5.2	SARAN.....	97
DAFTAR PUSTAKA	99
LAMPIRAN	100
LAMPIRAN 1 SURAT IJIN PENELITIAN	100

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Daftar Versi Android.....	11
Tabel 2.2	Contoh Tabel Laba Rugi	18
Tabel 2.3	Contoh Laporan Ekuitas Pemilik	19
Tabel 2.4	Contoh Neraca Bentuk Akun (account form)	20
Tabel 2.5	Contoh Neraca Bentuk Laporan (report form).....	21
Tabel 2.6	Contoh Laporan Arus Kas.....	22
Tabel 3.1	Spesifikasi Perangkat Keras.....	32
Tabel 3.2	Struktur Pengguna.....	47
Tabel 3.3	Struktur Akun.....	48
Tabel 3.4	Struktur Aset	48
Tabel 3.5	Struktur Pemasukan	48
Tabel 3.6	Struktur Pengeluaran.....	49
Tabel 3.7	Struktur Hutang.....	49
Tabel 3.8	Struktur Piutang	50
Tabel 3.9	Struktur Pengalihan Aset.....	50
Tabel 3.10	Struktur Bayar Hutang	50
Tabel 3.11	Struktur Bayar Piutang.....	51
Tabel 4.1	Black Box Testing.....	93

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1	<i>Use Case Diagram</i>	35
Gambar 3.2	<i>Activity Diagram</i> Transaksi.....	36
Gambar 3.3	<i>Activity Diagram</i> Laporan.....	37
Gambar 3.4	<i>Activity Diagram</i> Data.....	37
Gambar 3.5	<i>Activity Diagram</i> Akun	38
Gambar 3.6	<i>Activity Diagram</i> Pengaturan	38
Gambar 3.7	<i>Sequence Diagram</i> Pemasukan.....	39
Gambar 3.8	<i>Sequence Diagram</i> Pengeluaran	39
Gambar 3.9	<i>Sequence Diagram</i> Hutang	40
Gambar 3.10	<i>Sequence Diagram</i> Piutang.....	40
Gambar 3.11	<i>Sequence Diagram</i> Laporan Pendapatan	40
Gambar 3.12	<i>Sequence Diagram</i> Laporan Pengeluaran	41
Gambar 3.13	<i>Sequence Diagram</i> Laporan Hutang	41
Gambar 3.14	<i>Sequence Diagram</i> Laporan Piutang.....	41
Gambar 3.15	<i>Sequence Diagram</i> Laporan Laba Rugi	42
Gambar 3.16	<i>Sequence Diagram</i> Data Hutang	42
Gambar 3.17	<i>Sequence Diagram</i> Data Piutang	42
Gambar 3.18	<i>Sequence Diagram</i> Akun	43
Gambar 3.19	<i>Class Diagram</i> Aplikasi Laporan Keuangan	44
Gambar 3.20	ERD Laporan Penjualan.....	46
Gambar 3.21	Relasi Antar Tabel Laporan Penjualan	47
Gambar 3.22	<i>Interface</i> Home.....	52
Gambar 3.23	<i>Interface</i> Transaksi.....	53
Gambar 3.24	<i>Interface Input</i> Transaksi Pemasukan dan Pengeluaran.....	54
Gambar 3.25	<i>Interface Input</i> Transaksi Hutang dan Piutang.....	55
Gambar 3.26	<i>Interface Input</i> Transaksi Pengalihan Aset	56
Gambar 3.27	<i>Interface</i> Menu Laporan.....	57
Gambar 3.28	<i>Interface</i> Laporan Pemasukan dan Pengeluaran	58

Gambar 3.29	<i>Interface</i> Laporan Hutang dan Piutang	59
Gambar 3.30	<i>Interface</i> Laporan Saldo	60
Gambar 3.31	<i>Interface</i> Laporan LabaRugi	61
Gambar 3.32	<i>Interface</i> Data.....	62
Gambar 3.33	<i>Interface</i> Data Hutang dan Data Piutang	63
Gambar 3.34	<i>Interface</i> Setoran Hutang dan Setoran Piutang	64
Gambar 3.35	<i>Interface</i> Bayar Hutang	65
Gambar 3.36	<i>Interface</i> Bayar Piutang.....	66
Gambar 3.37	<i>Interface</i> Akun	67
Gambar 3.38	<i>Interface</i> Akun Aset dan Akun Pemasukan	68
Gambar 3.39	<i>Interface</i> Akun Pengeluaran dan Akun Hutang	68
Gambar 3.40	<i>Interface</i> Akun Piutang	69
Gambar 3.41	<i>Interface</i> Tambah Akun	70
Gambar 3.42	<i>Interface</i> Pengaturan	71
Gambar 3.43	<i>Interface</i> Tambah Password	72
Gambar 3.44	<i>Interface</i> Hapus Data.....	73
Gambar 4.1	Struktur Database	75
Gambar 4.2	Tabel Database Akun	76
Gambar 4.3	Tabel Database Aset.....	76
Gambar 4.4	Tabel Database Bayar Hutang.....	77
Gambar 4.5	Tabel Database Bayar Piutang	77
Gambar 4.6	Tabel Database Hutang	77
Gambar 4.7	Tabel Database Pemasukan.....	78
Gambar 4.8	Tabel Database Pengalihan Aset	78
Gambar 4.9	Tabel Database Pengeluaran	79
Gambar 4.10	Tabel Database Pengguna	79
Gambar 4.11	Tabel Database Piutang.....	79
Gambar 4.12	<i>Interface</i> Menu Utama.....	80
Gambar 4.13	<i>Interface</i> Menu Transaksi.....	80
Gambar 4.14	<i>Interface</i> Transaksi Pemasukan dan Pengeluaran	81
Gambar 4.15	<i>Interface</i> Transaksi Hutang dan Piutang	82

Gambar 4.16	Interface Transaksi Pengalihan Aset.....	82
Gambar 4.17	Interface Menu Laporan.....	83
Gambar 4.18	Interface Laporan Pemasukan dan Pengeluaran	83
Gambar 4.19	Interface Laporan Hutang dan Piutang	84
Gambar 4.20	Interface Laporan Saldo	84
Gambar 4.21	Interface Laporan Laba Rugi	85
Gambar 4.22	Interface Menu Data.....	85
Gambar 4.23	Interface Data Hutang	86
Gambar 4.24	Interface Setoran Hutang.....	87
Gambar 4.25	Interface Bayar Hutang	87
Gambar 4.26	Interface Menu Akun	88
Gambar 4.27	Interface Daftar Akun	88
Gambar 4.28	Interface Tambah Akun.....	89
Gambar 4.29	Interface Menu Pengaturan	89
Gambar 4.30	Interface Set Password	90
Gambar 4.31	Interface Hapus Data.....	90
Gambar 4.32	Kode <i>Androidmanifest.xml</i>	91
Gambar 4.33	<i>White Box Testing</i>	92

INTISARI

Pencatatan laporan keuangan adalah hal penting bagi sebuah industri, saat ini pemasukan data-data laporan keuangan yang berlangsung pada Industri Kripik Belut Mino Putro masih dilakukan dengan cara manual. Yaitu dengan media buku dan komputer, sehingga bila pemilik industri ingin melihat atau melakukan pencatatan laporan harus membuka buku atau komputer yang ada di rumah industri, sehingga terlihat kurang efisien jika pemilik berada di luar tempat industri.

Melihat hal tersebut, maka dalam penelitian ini akan di buat suatu aplikasi keuangan berbasis android. Tujuan aplikasi ini yaitu untuk memudahkan dalam pencatatan laporan keuangan, dan dengan pembukuan akutansi dimana terdapat laporan jurnal, buku besar, neraca, laba rugi dan lain lain sebagai alat pencatatan keuangan, sehingga akan lebih mudah dalam menyusun laporan keuangan dan tidak perlu repot membuka komputer setiap melakukan pencatatan ataupun jika hanya ingin melihat laporan keuangan karena dapat di akses melalui smartphone android.

Dengan desain yang sederhana akan lebih mudah untuk memahami dan mempelajarinya. Implementasi aplikasi ini di buat menggunakan Android SDK dan Android Studi.

Kata Kunci: laporan keuangan, android studio, aplikasi android, *smartphone android*, pembukuan, pencatatan laporan.

ABSTRACT

Recording of financial statements is essential for an industry, the current income financial statement data that goes on Industry Kripik Belut Mino Putro is still done manually, that is with books and computer media. If the owners want to see or taking notes the report, should open a book or a computer in the home industry. So it looks less efficient if the owners are out of place industry.

Seeing this, so in this study will be made an android-based financial applications. The purpose of this application is to facilitate the recording of financial statements, and with bookkeeping accounting where there are reports journals, ledgers, balance sheets, profit and loss, and others as a means of financial records, so it will be easier in preparing the financial statements and don't have to bother opening the computer every keep records or if just want to see the financial statements because it can be accessed via android smartphone.

With a simple design will be easier to understand and learn. Implementation of this application is made using the Android SDK and Android Studio.

Keyword : financial statements, android studio, android applications, smartphone android, bookkeeping.