

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan dunia teknologi saat ini memberi pengaruh yang besar terhadap perkembangan sistem informasi tidak terkecuali sistem informasi sekolah. Sistem informasi keuangan merupakan salah satu sistem yang terkait erat dengan sistem informasi sekolah.

Keuangan merupakan salah satu substansi manajemen administrasi sekolah yang akan turut menentukan berjalannya kegiatan pendidikan di sekolah. Sistem pembayaran dan laporan keuangan siswa yang efektif akan memicu perbaikan kinerja dari administrasi keuangan sekolah. Untuk itu diperlukan adanya sebuah sistem yang mampu menangani proses pembayaran dan laporan keuangan setiap siswa.

Keuangan yang terkait individu siswa di KB dan TK Budi Mulia 1 Yogyakarta meliputi bantuan operasional pendidikan (BOP), daftar ulang, sumbangan pembinaan pendidikan (SPP), tabungan dan biaya ekstrakurikuler. Beberapa masalah yang terjadi di KB dan Budi Mulia 1 Yogyakarta, adanya kesalahan pencatatan dari pihak administrasi, hilangnya kartu pembayaran SPP dan tabungan serta keterlambatan pembayaran.

Oleh karena itu, penulis mencoba untuk mengembangkan sistem yang telah ada, sehingga pembayaran dan laporan keuangan setiap siswa bisa diakses setiap wali murid melalui sistem informasi keuangan siswa KB dan TK Budi Mulia 1 Yogyakarta berbasis android, tanpa menghilangkan pencatatan manual

dikarenakan masih ada wali murid yang belum memiliki *smartphone* android, juga kartu pembayaran sebagai alat bukti pembayaran yang sah. Diharapkan dengan adanya sistem informasi keuangan siswa dapat membantu kinerja pihak administrasi sekolah, dalam hal ini KB dan TK Budi Mulia 1 Yogyakarta dan mempermudah wali murid untuk mengetahui laporan keuangan anaknya, sehingga meminimalisir keterlambatan pembayaran dan kesalahan pencatatan dari pihak administrasi.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah disampaikan, maka rumusan masalahnya adalah : Bagaimana membangun sistem informasi keuangan siswa yang bisa mencatat dan melaporkan keuangan setiap individu siswa kepada wali murid dengan bantuan teknologi?

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah pada sistem informasi keuangan KB dan TK Budi Mulia 1 Yogyakarta berbasis android ini adalah :

- a. Sistem informasi keuangan siswa ini terbagi menjadi 2 aplikasi, aplikasi yang berbasis *desktop* dengan menggunakan PHP dan MySQLi yang akan dikelola oleh pihak administrasi sekolah dan aplikasi berbasis android, yang diharapkan akan terinstall disetiap *smartphone* wali murid, untuk mendapatkan laporan keuangan setiap anaknya (siswa).
- b. Aplikasi yang berbasis *desktop* yang akan dikelola oleh pihak administrasi sekolah akan mencatat dan melaporkan seluruh transaksi keuangan setiap wali murid.

- c. Sistem informasi keuangan siswa ini hanya terkait dengan keuangan siswa, tidak terkait dengan keseluruhan transaksi keuangan di sekolah.
- d. Sistem informasi ini tidak secara mendetail seperti sistem akuntansi. Sistem ini belum dapat menginformasikan tunggakan siswa, hanya sebatas *entry* data transaksi pembayaran keuangan siswa.
- e. Aplikasi yang berbasis android, khusus untuk setiap wali murid KB dan TK Budi Mulia 1 Yogyakarta. Aplikasi ini hanya bersifat *read-only*, dengan aplikasi ini setiap wali murid bisa memantau laporan keuangan setiap anaknya (siswa).
- f. Pengguna sistem ini adalah pihak administrasi sekolah dan wali murid KB dan TK Budi Mulia 1 Yogyakarta.
- g. Sistem informasi ini tidak menghilangkan fungsi dan keberadaan kartu pembayaran manual. Kartu pembayaran menjadi alat bukti yang sah jika terjadi kekeliruan pada saat *entry* data pembayaran keuangan siswa.
- h. Perancangan Database Management Sistem (DBMS) menggunakan PHP, MySQLi.
- i. Data yang digunakan dalam sistem ini adalah data siswa, data rombongan belajar, data ekstrakurikuler dan data keuangan siswa yang meliputi BOP, SPP, Ekstrakurikuler dan Tabungan.

1.4 Fasilitas / Fitur Aplikasi :

- a. Aplikasi berbasis website :
 - 1) Aplikasi ini hanya dapat melakukan pengolahan data seperti data siswa, data rombongan belajar (kelas), data ekstrakurikuler dan

data keuangan siswa meliputi BOP, SPP, ekstrakurikuler dan tabungan.

- 2) Sistem keamanan dengan cara memberikan *password* akses bagi pihak administrasi sekolah.
- 3) Pengolahan data akan menghasilkan informasi berupa laporan data siswa, data rombongan belajar, data ekstrakurikuler dan data keuangan siswa meliputi BOP, SPP, ekstrakurikuler dan tabungan.
- 4) Pengguna adalah pihak administrasi keuangan KB dan TK Budi Mulia I Yogyakarta

b. Aplikasi berbasis android :

- 1) Menampilkan data siswa dan data keuangan siswa yang meliputi BOP, SPP, ekstrakurikuler dan tabungan.
- 2) Sistem keamanan dengan cara memberikan *password* akses bagi setiap wali murid.
- 3) Pengguna adalah wali murid KB dan TK Budi Mulia I Yogyakarta

1.5 Maksud dan Tujuan

Maksud dan tujuan dari perancangan aplikasi ini adalah :

- a. Sebagai syarat kelulusan pada program studi strata-1 (S1) Universitas AMIKOM Yogyakarta
- b. Membangun sistem informasi keuangan siswa untuk sekolah KB dan TK Budi Mulia I Yogyakarta

- c. Menerapkan disiplin ilmu yang telah didapatkan selama menjalani perkuliahan.

1.6 Manfaat Penelitian

Hasil penelitian ini diharapkan bermanfaat bagi :

1.6.1 Penulis

- a. Memperoleh gelar sarjana komputer (S.Kom)
- b. Menambah pengetahuan dan wawasan secara nyata dengan mengaplikasikan secara langsung hasil pembelajaran selama perkuliahan.

1.6.2 Pengguna

- a. Membantu kinerja pihak administrasi sekolah, dalam hal ini KB dan TK Budi Mulia I Yogyakarta dalam pengolahan data siswa, data rombongan belajar dan data keuangan siswa yang meliputi BOP, SPP, ekstrakurikuler dan tabungan.
- b. Mempermudah wali murid untuk mengetahui laporan keuangan setiap anaknya (siswa).

1.7 Metode Penelitian

Metode penelitian dilakukan dalam beberapa tahapan sebagai berikut:

1.7.1 Sumber Data

Berdasarkan sumbernya, data yang dijadikan bahan dalam penyusunan laporan skripsi ini adalah :

- a. Data primer, data yang diperoleh secara langsung dari objek penelitian yaitu KB dan TK Budi Mulia I Yogyakarta.

- b. Data sekunder, data yang diperoleh dari buku-buku *literature* dan *browsing* internet yang berhubungan dengan aplikasi sistem informasi keuangan sekolah.

1.7.2 Pengumpulan Data

Untuk mendapatkan data-data yang diperlukan dalam penyusunan laporan skripsi ini, penulis menggunakan dua metode yaitu :

1.7.2.1 Metode Studi Lapangan

Metode pengumpulan data dimana datanya dikumpulkan secara langsung melalui penelitian dan pengamatan terhadap objek penelitian. Pengamatan terhadap objek penelitian yang dimaksud dengan cara sebagai berikut:

- a. Observasi

Teknik pengumpulan data dimana penulis melakukan pengamatan langsung ke bagian administrasi keuangan KB dan TK Budi Mulia 1 Yogyakarta.

- b. Wawancara

Penulis tidak hanya melakukan pengamatan langsung, tetapi juga penulis melakukan wawancara langsung kepada staff keuangan untuk memperoleh data dan informasi yang penulis perlukan.

1.7.2.2 Metode Studi Pustaka

Penulis melakukan studi pustaka atau *literature* dengan buku-buku yang terkait dengan sistem informasi keuangan berbasis *website* dan aplikasi sistem informasi keuangan berbasis android.

1.7.2.3 Metode Browsing Internet

Metode ini merupakan metode pengumpulan data dengan cara mengambil data dari situs internet akurat yang berhubungan dengan sistem informasi keuangan berbasis *website* dan aplikasi sistem informasi keuangan berbasis android.

1.7.3 Analisis Data

Pada tahapan ini penulis melakukan analisis terhadap data-data yang telah diperoleh dengan menggunakan teknik PIECES untuk mengidentifikasi masalah yang dihadapi. Dari analisis tersebut dihasilkan suatu gambaran kondisi dan masalah yang dihadapi dan dapat dievaluasi untuk menghasilkan solusi yang tepat untuk suatu masalah.

1.7.4 Desain Sistem

Pada tahapan ini penulis membuat gambaran umum sebuah sistem dan menuangkannya kedalam desain sistem, desain sistem yang dibuat meliputi:

- a. Desain sistem dan desain *database* yang didesain dengan *flowchart* dan DFD.
- b. Desain antarmuka sistem.

1.7.5 Implementasi

Pada tahapan ini dilakukan implementasi dari perancangan dan desain yang telah dilakukan. Sehingga pada tahapan ini menghasilkan sebuah sistem informasi keuangan siswa berbasis *website* (untuk pihak administrasi keuangan sekolah KB dan TK Budi Mulia 1 Yogyakarta) dan berbasis android (untuk wali murid KB dan TK Budi Mulia 1 Yogyakarta).

1.7.6 Pengujian

Setelah perangkat lunak dibangun, maka dilakukan pengujian untuk memastikan bahwa aplikasi sudah berjalan dengan baik sesuai dengan yang diharapkan penulis.

1.8 Sistematika Penulisan

Metode ini dilakukan agar penyusunan laporan menjadi lebih teratur dan mudah dipahami. Sistematika laporan dibagi dalam lima bab sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini menguraikan tentang teori-teori yang digunakan dalam penelitian secara mendetail, berupa definisi dan model matematis yang berkaitan dengan ilmu dan masalah yang diteliti.

BAB III: ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menguraikan tentang analisa permasalahan yang terdapat pada sistem informasi keuangan sekolah, perancangan dan antarmuka.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi tentang hasil dari penerapan konsep kedalam desain antarmuka dan hasil pengujian dari tahap penelitian dan analisis.

BAB V : PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran dari hasil penelitian.

