

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian dan pembahasan keseluruhan materi pada bab-bab sebelumnya mengenai "**ANALISIS OVERCLOCKING KARTU GRAFIS KOMPUTER UNTUK MELAKUKAN CRACKING PASSWORD**", maka peneliti dapat mengambil beberapa kesimpulan mengenai penelitian tersebut, di antaranya :

1. Berdasarkan hasil analisis, meningkatkan kecepatan *GPU Clock* Nvidia GTX 1060 memiliki pengaruh yang terlihat jelas pada hasil skor *benchmark hashcat* yang menunjukkan peningkatan sebesar lebih dari 1000 MH/s.
2. Pada kecepatan *GPU Clock* paling tinggi setelah di *overclock*, kartu grafis Nvidia GTX 1060 hanya mampu memberikan selisih 4 detik dari kecepatan awal sebelum di *overclock* saat menjalankan proses *cracking password* menggunakan *hashcat*.
3. Teknologi Nvidia GPU Boost 3.0 sangat mempengaruhi kecepatan maksimal *Boost Clock* yang dapat diraih oleh Nvidia GTX 1060 yang berarti secara langsung akan mempengaruhi performa GPU saat menjalankan proses *benchmark* dan juga *cracking password* menggunakan *hashcat*.
4. *Overclocking* adalah metode yang dapat ditempuh untuk mendapatkan performa yang lebih tinggi dan optimal dari perangkat keras tanpa harus melakukan penggantian secara fisik pada perangkat keras tersebut sehingga lebih menghemat biaya.

5. Memiliki *password* dengan kombinasi angka dan huruf saja tidak cukup untuk membuatnya menjadi *password* yang aman, harus dikombinasikan dengan penambahan panjang karakter, huruf kapital, spasi dan yang paling penting adalah menggunakan kombinasi yang tidak terdapat pada kamus.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian mengenai "**ANALISIS OVERCLOCKING KARTU GRAFIS KOMPUTER UNTUK MELAKUKAN CRACKING PASSWORD**" yang telah dilakukan, ada beberapa saran sebagai bahan pertimbangan untuk penelitian atau penggunaan yang selanjutnya, diantaranya:

1. Penelitian akan lebih sempurna jika menambahkan GPU Desktop sebagai perangkat keras uji tambahan sebagai pembanding performa *cracking* pada GPU Desktop dan GPU Laptop.
2. Penelitian akan lebih sempurna dengan mengoptimalkan parameter *overclocking* dari perangkat keras yang digunakan untuk mencapai hasil peningkatan performa yang lebih maksimal.
3. Penelitian selanjutnya dapat dikembangkan dengan menggunakan beberapa macam hash sebagai target *cracking* untuk mengetahui pengaruh lebih lanjut.
4. Penelitian dapat dikembangkan dengan mengubah base sistem operasi yang digunakan untuk menjalankan *hashcat* seperti Linux atau MacOS.
5. Penelitian dapat dikembangkan dengan menggunakan tools *password cracking* lainnya untuk membandingkan efek *overclocking* pada masing-masing tools apakah memiliki dampak yang sama.