

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dalam kehidupan era digital pada saat ini, segala bentuk informasi dan komunikasi di dominasi oleh media elektronik. Dengan adanya media elektronik kita dapat memperoleh informasi dengan mudah dan cepat. Di dalam mengakses media elektronik terdapat media informasi yang di sebut *website*. *Website* adalah sebuah situs/media informasi yang dapat menyajikan informasi, hiburan, dan promosi. Dengan menawarkan berbagai kemudahan dalam menyajikan informasi maka banyak *website* di gunakan oleh perusahaan, instansi pemerintah/swasta, instansi pendidikan, organisasi maupun dunia olahraga.

Olahraga merupakan aktivitas untuk melatih tubuh seseorang, tidak hanya secara jasmani tetapi juga secara rohani salah satunya adalah olahraga panjat tebing. Panjat tebing adalah olahraga dimana pemain berkompetisi dalam memanjat dinding buatan menyerupai tebing-tebing dan dilengkapi dengan bebatuan buatan untuk pijakan kaki dan tangan. Dalam berbagai kompetisi kejuaraan cabang olahraga akan dilaksanakan sebuah penilaian dan penentuan peringkat. Salah satunya adalah kompetisi kejuaraan cabang olahraga panjat tebing. Dalam kejuaraan panjat tebing ada beberapa kategori salah satunya adalah kategori *lead*. Kompetisi untuk kategori *lead* diselenggarakan pada dinding panjat buatan dengan ketinggian minimal 12 meter. Kompetisi kategori *lead* terdiri dari babak kualifikasi, babak semifinal dan final dilakukan pada tiga (3) jalur yang tidak identik untuk setiap kelompok pemanjatan, dan ketiga jalur tersebut harus

memiliki tingkat kesulitan dan karakter yang sama (*grade* sama). Untuk kasus - kasus tertentu, *Jury President* dapat memutuskan untuk membatalkan salah satu babak dan babak sebelumnya akan di gunakan untuk menentukan peringkat dari babak yang di batalkan. Permasalahan yang muncul dalam penilaian dan penentuan peringkat dalam kompetisi kejuaraan panjat tebing adalah penilaian dan penentuan peringkat dalam perhitungannya masih secara manual. Dalam proses penilaian, juri terlebih dahulu mengumpulkan semua data peserta yang sudah di nilai, baru kemudian menentukan peringkat sehingga memakan waktu yang cukup lama dan kurang efektif dalam proses penilaian dan penentuan peringkat dalam kejuaraan. Selain itu terdapat permasalahan dimana perhitungan dalam penentuan peringkat terkadang terdapat kesalahan dalam perhitungannya, sehingga dapat merugikan pemain dalam penentuan juara dalam kompetisi panjat tebing.

Dari permasalahan tersebut akan dibuat sebuah aplikasi yang dapat mengolah nilai secara efektif dan cepat dalam perhitungan penilaian dan penentuan peringkat dalam kejuaraan cabang olahraga panjat tebing khususnya dalam kategori *lead*. Aplikasi ini nantinya akan berbasis *website* sehingga dapat membantu juri dalam penilaian dan penentuan peringkat dalam kejuaraan cabang olahraga panjat tebing khususnya pada kategori *lead*.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah disampaikan, maka permasalahan yang dapat dirumuskan adalah “Bagaimana membuat Aplikasi Penilaian dan Penentuan Peringkat Cabang Olahraga Panjat Tebing Kategori *Lead* Berbasis *Website*?”

1.3 Batasan Masalah

Untuk menjaga pembahasan tetap berada di luang lingkup masalah yang telah ditentukan, maka dibuat suatu batasan masalah sebagai berikut :

1. Aplikasi ini hanya berlaku pada kejuaraan cabang olahraga panjat tebing pada kategori *lead*.
2. Aplikasi ini hanya mencakup penilaian dan penentuan peringkat dari babak kualifikasi , semifinal dan final.
3. Pembahasan tidak mencakup keamanan *website*.
4. Aplikasi ini dibuat berbasis *website* dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan perancangan *database* menggunakan MySQL.
5. Pengguna yang hanya bisa mengakses aplikasi ini; admin dan juri.
6. Hasil akhir penelitian ini adalah *prototype* sistem penilaian dan penentuan peringkat kejuaraan cabang olahraga panjat tebing katategori *lead* berbasis *website*.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud dan tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Menghasilkan aplikasi penilaian dan penentuan peringkat pada kejuaraan cabang olahraga panjat tebing pada kategori *lead*.
2. Memberikan kemudahan dalam penilaian dan mempercepat penentuan peringkat pada kejuaraan cabang olahraga panjat tebing kategori *lead*.

1.5 Metode Penelitian

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

Metode – metode yang dipakai untuk pengumpulan data dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Metode Wawancara (*Interview*)

Metode ini digunakan untuk mengumpulkan data yang dilakukan dengan cara mengajukan pertanyaan-pertanyaan kepada pihak-pihak yang berkaitan dengan masalah yang sedang diteliti.

2. Metode Observasi

Metode ini adalah metode pengumpulan data dengan cara mengamati langsung terhadap objek yang akan sehingga data yang diperoleh lebih akurat.

3. Metode Studi Referensi

Studi referensi adalah metode pengumpulan data yang dilakukan dengan membaca berbagai referensi atau literature yang mengacu pada perancangan sistem.

1.5.2 Metode Analisis

Dalam melakukan analisis, penulis menggunakan metode analisis PIECES (*Performance, Information, Economics, Control, Efficiency dan Service*) untuk mengetahui kemampuan objek, menganalisis kebutuhan sistem dan mengetahui proses apa saja yang dilakukan oleh sistem.

1.5.3 Metode Perancangan

Metode yang digunakan dalam perancangan sistem penilaian dan penentuan peringkat adalah *Entity Relationship Diagram* (ERD) untuk perancangan basis data dan *Data Flow Diagram* (DFD) untuk menggambarkan aliran data yang terdapat dalam sistem.

1.5.4 Metode Pengembangan

Metode pengembangan merupakan pembangunan website berdasarkan perancangan yang dibuat dengan metode SDLC (*Systems Development Life Cycle*). Pengembangan sistem diperlukan untuk menyusun suatu sistem yang baru untuk menggantikan sistem lama secara keseluruhan atau memperbaiki sistem yang ada.

1.5.5 Metode Testing

Pengujian yang dilakukan pada penelitian ini yaitu menggunakan metode *black box testing*, *white box testing* untuk menguji fungsional program, kemudian menggunakan *usability testing* untuk menguji kebergunaan program yang selanjutnya dilakukan evaluasi.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini membahas tentang latar belakang penelitian, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan laporan.

2. BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini menguraikan tentang dasar – dasar teori dan tinjauan pustaka yang akan digunakan untuk mendukung pembuatan sistem.

3. **BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN**

Bab ini menjelaskan mengenai analisis sistem, analisis kebutuhan sistem, analisis kelayakan sistem dan perancangan sistem.

4. **BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Bab ini membahas hasil dari tahapan peneitian, tahap perancangan, desain, implementasi dari perancangan sistem yang dibuat.

5. **BAB V : PENUTUP**

Bab ini berisikan kesimpulan dari seluruh hasil penelitian dan saran – saran yang membangun.

