

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Setelah menyelesaikan tahapan – tahapan dalam pembuat design 3D dan penerapan *Render engine Vray* dapat diperoleh kesimpulan sebagai berikut :

1. Berdasarkan hasil pengujian visual yang telah dilakukan, maka dapat disimpulkan bahwa pembuatan desain interior 3D dengan menerapkan *Render Engine Vray* untuk mendapatkan hasil yang menyerupai hasil foto telah berhasil dengan memiliki tingkat persentase 89,333% dan masuk dalam kategori sangat mirip. Pembuatan desain 3D dimulai dari tahap modeling, texturing, hingga rendering dengan menerapkan *Render engine Vray*.
2. Berdasarkan hasil uji coba setting camera yang telah dilakukan, hasil desain 3D memiliki ukuran dimensi yang sesuai dengan hasil 2D yaitu berukuran 978 x 1223 pixels, dengan lebar kedua sisi yang sesuai.
3. Menghasilkan desain 3D yang menyerupai gambar pbanding.

5.2 Saran

Penulis menyadari bahwa masih terdapat kekurangan yang mungkin dapat disempurnakan lagi dari sisi desain, pengujian maupun sisi laporan. Oleh karena itu, sangat diharapkan skripsi ini dapat dikembangkan oleh para pembaca. Untuk lebih menyempurnakan desain maupun implementasi *Vray* ini, terdapat beberapa saran diantaranya :

1. Diperlukan kajian baru tentang penggunaan *render engine vray* dalam menghasilkan desain 3D yang lebih realistis.
2. Dalam laporan ini perlu ditambahkan sistem pengujian yang sesuai dengan algoritma terbaru
3. Perlu diperbanyak bahan untuk material desain pada object 3D

Demikian saran yang dapat penulis berikan, semoga saran tersebut dapat dijadikan sebagai bahan masukan. Sehingga dapat bermanfaat khususnya bagi penulis dan umumnya bagi masyarakat luas.