

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dan pembahasan yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya hingga tahap implementasi program serta berdasarkan dari rumusan masalah yang ada maka dapat diambil kesimpulan, yaitu :

1. Untuk merancang aplikasi “Cardfight Vanguard Catalog” dimulai dari pengumpulan data untuk semua kartu permainan *Cardfight!! Vanguard*. Kemudian membuat perancangan antar muka aplikasi, dan kemudian perancangan kode program.
2. Aplikasi ini menampilkan semua informasi tentang kartu Cardfight Vanguard yang sudah diterjemahkan. Aplikasi ini diharapkan dapat membantu perkembangan para pemain pemula untuk dapat bermain lebih baik tanpa adanya kendala bahasa.

5.2 Saran

Dalam pembuatan aplikasi tentunya terdapat beberapa kekurangan, seperti halnya aplikasi “Cardfight Vanguard Katalog” ini. Agar aplikasi ini dapat lebih sempurna, ada beberapa saran dari penulis, yaitu :

1. Pengembang dapat memberikan desain yang lebih menarik dan lebih mudah digunakan oleh *user*.
2. Pengembang aplikasi ini diharapkan dapat membuat sebuah aplikasi yang lebih kompleks untuk membantu perkembangan para pemain pemula.

