

## BAB V PENUTUP

### 5.1 Kesimpulan

Dengan selesainya tahap demi tahap selama proses pembuatan animasi 2D kisah 3 ulat bulu, dengan menggunakan teknik *frame by frame*, maka dapat diambil kesimpulan yaitu :

1. Pembuatan animasi 3 ulat bulu dengan teknik *frame by frame* dalam tahap pembuatan melalui *story board* dengan proses penggambaran langsung dengan *paint tab* dengan menggunakan app *pensil 2d* mempermudah dalam proses pengerjaan.
2. Peneliti lebih dimudahkan dengan tools yang ada pada *Pensil 2D*, dalam proses pewarnaan, dan *Key motion*. Untuk penambahan *scene* terhadap *story board* yang telah ada agar bisa menyatu dengan *scene* yang lain.
3. Hasil dari testing wawancara langsung untuk video dari kisah tiga ulat bulu. Untuk testing pertama di *table 4.1* videonya terlihat kaku dan kurang rapi agar lebih baik videonya alangkah baiknya di buat 3D dan testing kedua yang di perlihatkan ke pada anak-anak di *table 4.2* mereka menyukainya dan terasa terhibur dari video kisah 3 ulat bulu.

## 5.2 Saran

Untuk pengembangan lebih lanjut dalam pembuatan *Animasi 2D* dengan menggunakan *Pensil 2D*, peneliti mempunyai beberapa saran, diantaranya :

1. Dalam pembuatan konsep harus matang agar tidak banyak improvisasi di dalam proses produksi
2. Manfaatkan betul *tool* yang ada dalam *App Pensil2D* yang dapat mempermudah anda dalam berkreasi untuk membuat animasi yang sudah di konsepskan
3. Gunakan komputer dengan spesifikasi tinggi agar membantu baik mempercepat proses *render*, maupun pemodelan dan penganimasian 2D.
4. Untuk pemula dalam animasi sangat di sarankan untuk proses pembelajaran lebih efisien dapat menggunakan *App Pensi2D*