

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dari bab-bab sebelumnya hingga akhir Perancangan Aplikasi Kumpulan Cerita Rakyat Daerah Nusa Tenggara Barat Pada *Android* maka dapat disimpulkan bahwa terdapat antarmuka yang dibuat meliputi antarmuka *Splashscreen*, antarmuka Menu Utama, antarmuka Kumpulan Cerita, antarmuka Kumpulan Video, antarmuka Info dan aplikasi telah mampu menampilkan isi cerita rakyat, isi video serta terdapat fitur pencarian pada setiap antarmuka dalam bentuk form.

5.2. Saran

Pada penulisan skripsi ini tentu masih banyak kekurangan dan mungkin dapat disempurnakan oleh penelitian-penelitian berikutnya. Untuk lebih menyempurnakan program ini penulis memberikan beberapa saran diantaranya:

1. Pada aplikasi ini hanya menampilkan cerita saja karena keterbatasan gambar dari sumber, Untuk pengembangan lebih lanjut sebaiknya dapat di buat gambar dengan desain sendiri.
2. Masih banyaknya cerita rakyat Nusa Tenggara Barat yang belum masuk dalam Kumpulan Cerita Rakyat Daerah Nusa Tenggara Barat ini, untuk itu dapat dikembangkan selanjutnya untuk menambah cerita-cerita rakyat di Nusa Tenggara Barat yang tidak terdaftar diaplikasi.