

**PERANCANGAN WEB SEBAGAI MEDIA PROMOSI TRIMEDIA  
TRAVEL AGENT MENGGUNAKAN PHP FRAMEWORK LARAVEL**

**(Studi Kasus: Trimedia Travel Agent)**

**SKRIPSI**



**disusun oleh**

**Harits Fadillah**

**18.21.1325**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2019**

**PERANCANGAN WEB SEBAGAI MEDIA PROMOSI TRIMEDIA  
TRAVEL AGENT MENGGUNAKAN PHP FRAMEWORK LARAVEL  
(Studi Kasus: Trimedia Travel Agent)**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai gelar Sarjana  
pada Program Studi Informatika



disusun oleh

**Harits Fadillah**

**18.21.1325**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2019**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI WEB SEBAGAI MEDIA  
PROMOSI TRIMEDIA TRAVEL AGENT MENGGUNAKAN PHP  
FRAMEWORK LARAVEL  
(Studi Kasus: Trimedia Travel Agent)**

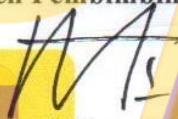
yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Harits Fadillah**

**18.21.1325**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 20 Mei 2019

Dosen Pembimbing,



**Kusnawi, S.Kom, M.Eng.**  
**NIK. 190302112**

# PENGESAHAN

## SKRIPSI

### PERANCANGAN WEB SEBAGAI MEDIA PROMOSI TRIMEDIA TRAVEL AGENT MENGGUNAKAN PHP FRAMEWORK LARAVEL

(Studi Kasus: Trimedia Travel)

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Harits Fadillah**

**18.21.1325**

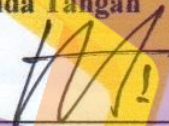
telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 15 Juli 2019

#### Susunan Dewan Penguji

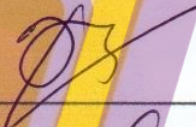
**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

Kusnawi, S.Kom, M.Eng.  
NIK. 190302112



Dina Maulina, M.Kom.  
NIK. 190302250

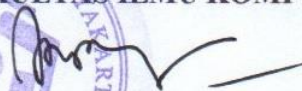


Ike Verawati, M.Kom.  
NIK. 190302237



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 10 Agustus 2019

**DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

  
Krisnawati, S.Si, M.T.  
NIK. 190302038



## PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 10 Juli 2019



Harits Fadilah

NIM. 18.21.1325

## MOTTO

*“Strength does not come from winning. Your struggles develop your strengths. When you go through hardships and decide not to surrender, that is strength.”*

*“What is the point of being on this Earth if you are going to be like everyone else?”*

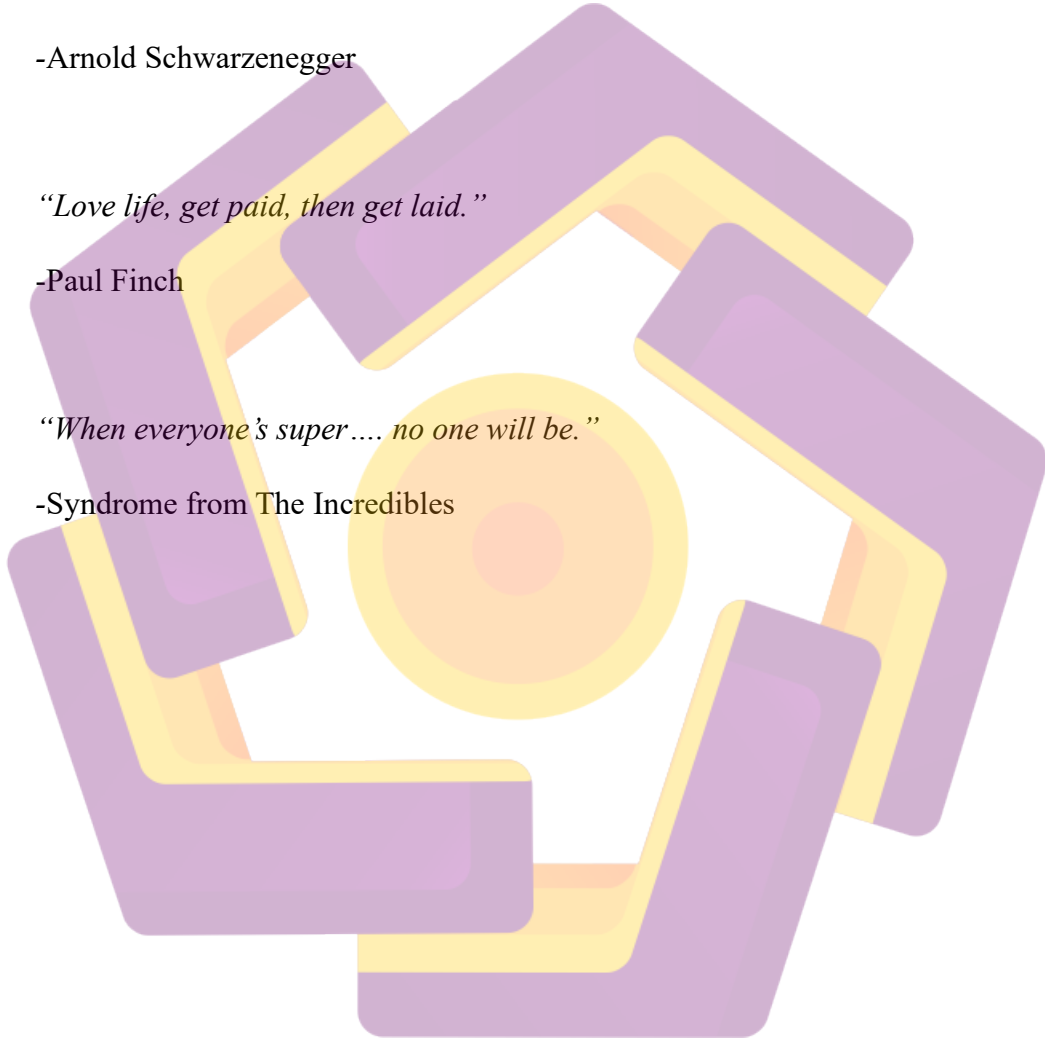
-Arnold Schwarzenegger

*“Love life, get paid, then get laid.”*

-Paul Finch

*“When everyone’s super.... no one will be.”*

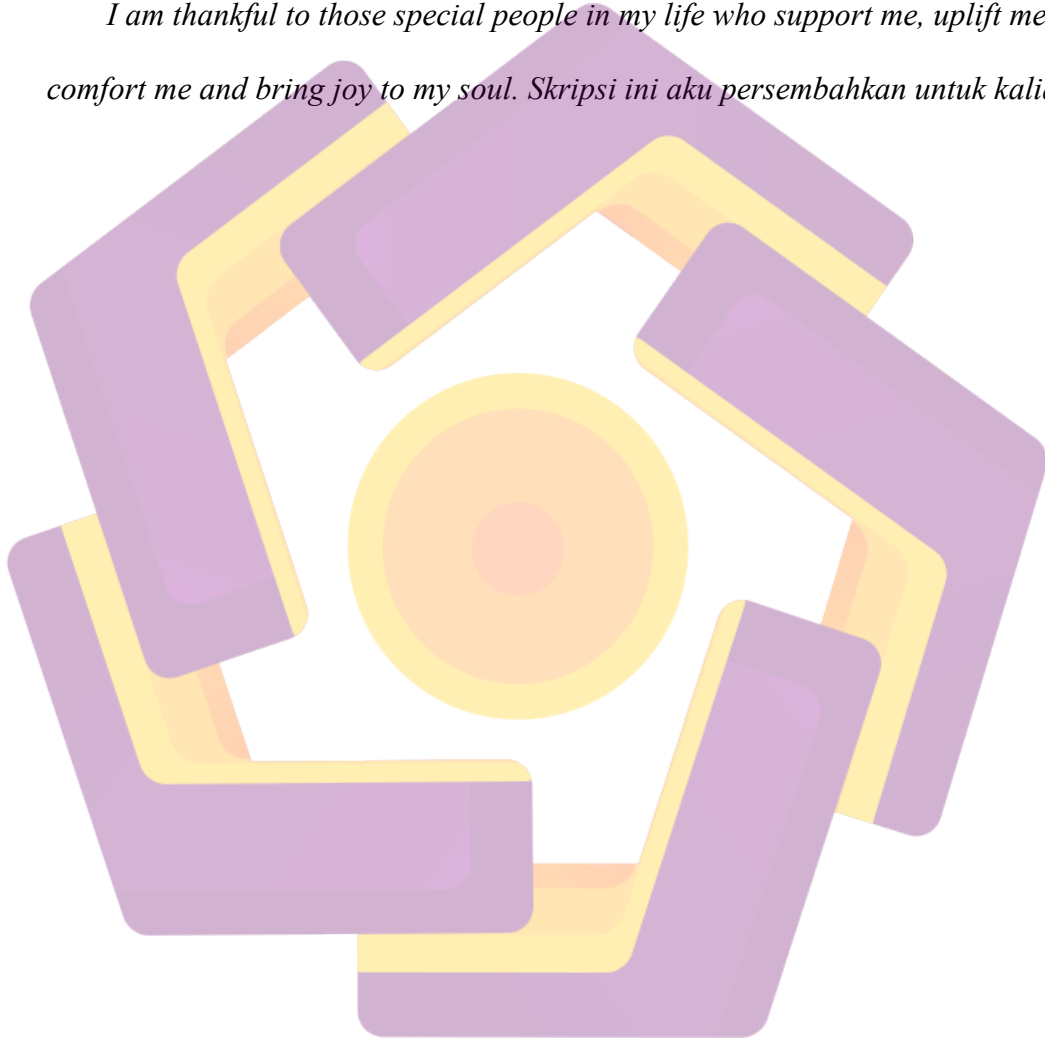
-Syndrome from The Incredibles





## **PERSEMBAHAN**

*I am thankful to those special people in my life who support me, uplift me, comfort me and bring joy to my soul. Skripsi ini aku persembahkan untuk kalian.*



## KATA PENGANTAR

Alhamdulillah segala puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT, atas segala rahmat dan karunia-Nya yang memberikan hikmat kepada penulis dalam menyelesaikan penyusunan skripsi yang berjudul "Perancangan Web Sebagai Media Promosi Trimedia Travel Agent Menggunakan PHP Framework Laravel". Skripsi ini disusun untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer Strata Satu pada Program Studi Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.

Penghargaan dan terima kasih yang setulus-tulusnya untuk Papah dan Mamah yang telah mencurahkan segenap cinta dan kasih sayang serta perhatian moril maupun materiil. Semoga Allah SWT selalu melimpahkan Rahmat, Kesehatan, Karunia dan keberkahan di dunia dan di akhirat atas budi baik yang telah diberikan kepada penulis.

Dalam penyusunan dan penulisan skripsi ini tidak terlepas dari bantuan, bimbingan serta dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu dalam kesempatan ini penulis dengan senang hati menyampaikan terima kasih kepada yang terhormat:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M, selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati, S.Si, MT, selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer dan Ketua Program Studi S1 Sistem Informasi.
3. Bapak Sudarmawan, MT, selaku Dekan Fakultas Sains dan



Teknologi, dan Ketua Program Studi S1 Informatika.

4. Bapak Kusnawi, S.Kom., M.Eng. , selaku Ketua Program Studi S1 Geografi, dan Direktur BPC dan Alumni dan selaku dosen pembimbing yang telah memberikan banyak arahan, saran, dan kritik yang sangat membantu dalam menyelesaikan skripsi ini.
5. Dewan penguji yang telah memberikan penilaian terhadap skripsi yang disusun.
6. Bregas, Iwan, Rayyan, dan Bagus, karena mau menemani bermain billiard dikala suntuk.
7. Untuk keluarga dan sepupu-sepupuku yang memberikan bantuan dan support selama ini.
8. Segenap pihak yang telah membantu penyusunan skripsi ini yang tidak penulis sebutkan satu persatu.

Penulis sangat menyadari bahwa skripsi ini jauh dari sempurna, sehingga kritik dan saran yang membangun demi kesempurnaannya dan semoga memberikan manfaat untuk kita semua. Aamiin

## DAFTAR ISI

JUDUL .....	i
PERSETUJUAN .....	ii
PENGESAHAN .....	iii
PERNYATAAN .....	iv
MOTTO.....	v
PERSEMBAHAN .....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI .....	ix
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR .....	xv
INTISARI.....	xviii
<i>ABSTRACT</i> .....	xix
BAB I .....	1
PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2

1.3	Batasan Masalah.....	2
1.4	Maksud dan Tujuan Penelitian .....	2
1.5	Metode Penelitian.....	3
1.6	Sistematika Penulisan.....	4
BAB II.....		6
LANDASAN TEORI.....		6
2.1	Tinjauan Pustaka.....	6
2.2	Dasar Teori .....	10
2.2.1	Pengertian Sistem.....	10
2.2.2	Prinsip Sistem .....	10
2.2.3	Elemen Sistem.....	10
2.2.4	Karakteristik Sistem.....	11
2.2	Informasi .....	13
2.2.1	Siklus Informasi .....	13
2.2.3	Kualitas Informasi.....	14
2.3	Sistem Informasi.....	15
2.4	Analisis PIECES.....	16
2.5	Web Server .....	19
2.6	<i>PHP (Hypertext Preprocessor)</i> .....	19

2.6.1	Pengertian dan Sejarah <i>PHP</i> .....	19
2.6.2	Kelebihan <i>PHP</i> .....	20
2.7	<i>Laravel</i> .....	20
2.7.1	Pengertian <i>Laravel</i> .....	20
2.7.2	Kelebihan <i>Laravel</i> .....	20
2.8.	<i>MySQL</i> .....	22
2.8.1	Sekilas Tentang <i>MySQL</i> .....	22
2.8.2	Fitur-Fitur <i>MySQL</i> .....	23
2.9	XAMPP .....	24
2.10	SDLC.....	26
2.11	UML ( <i>Unified Modelling Language</i> ) .....	28
2.11.1	Pengertian UML.....	28
2.11.2	Diagram UML.....	29
BAB III	.....	34
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	.....	34
3.1	Tinjauan Umum.....	34
3.1.1	Profil Perusahaan .....	34
3.1.2	Visi dan Misi Perusahaan.....	34
3.2	Tinjauan Sistem Lama .....	35

3.3 Analisis Sistem.....	36
3.3.1 Analisis PIECES .....	36
3.3.2 Analisis Kebutuhan Sistem .....	40
3.2.3 Analisis Kelayakan Sistem.....	43
3.3 Perancangan Sistem .....	43
3.3.1 Perancangan Proses .....	44
3.3.2 Perancangan <i>Database</i> .....	55
3.3.3 Perancangan <i>Interface</i> .....	63
BAB IV .....	68
IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....	68
4.1 Implementasi Sistem.....	68
4.2 Implementasi Basis Data .....	68
4.3 Implementasi cPanel Hosting .....	75
4.4 Pembahasan .....	77
4.4 Uji Coba.....	81
4.5 Pemeliharaan Sistem.....	85
BAB V.....	87
5.1 Kesimpulan .....	87
5.2 Saran .....	88



## DAFTAR TABEL

<u>Tabel 2.1</u>	<u>Tabel Perbandingan</u> .....	7
<u>Tabel 3.1</u>	<u>Tabel User</u> .....	57
<u>Tabel 3.2</u>	<u>Tabel Jadwal</u> .....	57
<u>Tabel 3.3</u>	<u>Tabel Karyawan</u> .....	58
<u>Tabel 3.4</u>	<u>Tabel Kendaraan</u> .....	59
<u>Tabel 3.5</u>	<u>Tabel Pemesanan</u> .....	60
<u>Tabel 3.6</u>	<u>Tabel Supir</u> .....	60
<u>Tabel 3.7</u>	<u>Tabel Peserta</u> .....	61
<u>Tabel 3.8</u>	<u>Tabel Wisata</u> .....	61
<u>Tabel 3.9</u>	<u>Tabel Album</u> .....	62
<u>Tabel 3.10</u>	<u>Tabel Galeri</u> .....	62



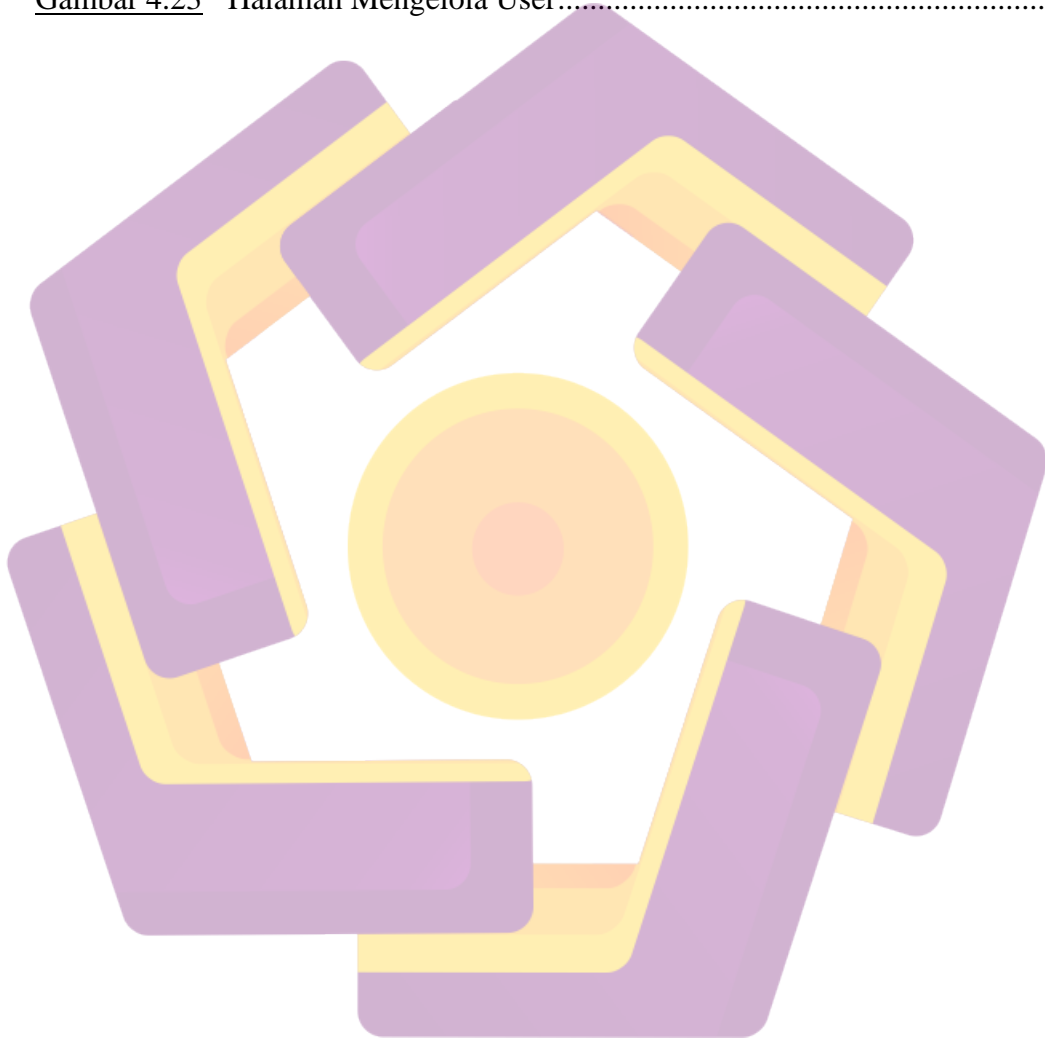


## DAFTAR GAMBAR

<u>Gambar 2.1</u>	<u>Elemen Sistem</u> .....	11
<u>Gambar 2.2</u>	<u>Siklus Informasi</u> .....	15
<u>Gambar 2.3</u>	<u>Kualitas Informasi</u> .....	16
<u>Gambar 2.4</u>	<u>SDLC</u> .....	27
<u>Gambar 2.5</u>	<u>Contoh Class Diagram</u> .....	30
<u>Gambar 2.6</u>	<u>Contoh Use Case Diagram</u> .....	31
<u>Gambar 2.7</u>	<u>Contoh Activity Diagram</u> .....	32
<u>Gambar 2.8</u>	<u>Contoh Sequence Diagram</u> .....	33
<u>Gambar 3.1</u>	<u>Sistem Lama</u> .....	35
<u>Gambar 3.2</u>	<u>Gambaran Umum Sistem</u> .....	44
<u>Gambar 3.3</u>	<u>Use Case Diagram Sistem</u> .....	45
<u>Gambar 3.4</u>	<u>Activity Login</u> .....	45
<u>Gambar 3.5</u>	<u>Activity Tambah User</u> .....	46
<u>Gambar 3.6</u>	<u>Activity Edit User</u> .....	46
<u>Gambar 3.7</u>	<u>Activity Hapus User</u> .....	47
<u>Gambar 3.8</u>	<u>Activity Print Data Pemesan</u> .....	47
<u>Gambar 3.9</u>	<u>Activity Logout</u> .....	48
<u>Gambar 3.10</u>	<u>Activity Konfirmasi Pemesanan</u> .....	48
<u>Gambar 3.11</u>	<u>Activity Print Invoice</u> .....	49
<u>Gambar 3.12</u>	<u>Activity Pemesanan</u> .....	49
<u>Gambar 3.13</u>	<u>Class Diagram</u> .....	50
<u>Gambar 3.14</u>	<u>Sequence Login</u> .....	50
<u>Gambar 3.15</u>	<u>Sequence Tambah Data User</u> .....	51
<u>Gambar 3.16</u>	<u>Sequence Edit Data User</u> .....	51
<u>Gambar 3.17</u>	<u>Sequence Hapus Data User</u> .....	52
<u>Gambar 3.18</u>	<u>Sequence Print Data Pemesan</u> .....	52
<u>Gambar 3.19</u>	<u>Sequence Konfirmasi Pemesanan</u> .....	53
<u>Gambar 3.20</u>	<u>Sequence Pemesanan</u> .....	53

<u>Gambar 3.21</u>	<u><i>Sequence Print Invoice</i></u> .....	54
<u>Gambar 3.22</u>	<u><i>Sequence Logout</i></u> .....	54
<u>Gambar 3.23</u>	<u><i>ERD</i></u> .....	56
<u>Gambar 3.24</u>	<u><i>Form Login</i></u> .....	63
<u>Gambar 3.25</u>	<u><i>Homepage</i></u> .....	63
<u>Gambar 3.26</u>	<u>Mengelola User</u> .....	64
<u>Gambar 3.27</u>	<u>Edit User</u> .....	64
<u>Gambar 3.28</u>	<u>Pemesanan</u> .....	65
<u>Gambar 3.29</u>	<u>Artikel</u> .....	65
<u>Gambar 3.30</u>	<u>Album</u> .....	66
<u>Gambar 3.31</u>	<u>Pemesanan</u> .....	66
<u>Gambar 3.32</u>	<u>Detail</u> .....	67
<u>Gambar 3.33</u>	<u><i>Print Invoice</i></u> .....	67
<u>Gambar 4.1</u>	<u>Hasil Implementasi Tabel User</u> .....	68
<u>Gambar 4.2</u>	<u>Hasil Implementasi Tabel Jadwal</u> .....	69
<u>Gambar 4.3</u>	<u>Hasil Implementasi Tabel Karyawan</u> .....	69
<u>Gambar 4.4</u>	<u>Hasil Implementasi Tabel Kendaraan</u> .....	70
<u>Gambar 4.5</u>	<u>Hasil Implementasi Tabel Pemesanan</u> .....	70
<u>Gambar 4.6</u>	<u>Hasil Implementasi Tabel Supir</u> .....	71
<u>Gambar 4.7</u>	<u>Hasil Implementasi Tabel Peserta</u> .....	71
<u>Gambar 4.8</u>	<u>Hasil Implementasi Tabel Wisata</u> .....	72
<u>Gambar 4.9</u>	<u>Hasil Implementasi Tabel Album</u> .....	72
<u>Gambar 4.10</u>	<u>Hasil Implementasi Tabel Galeri</u> .....	73
<u>Gambar 4.11</u>	<u>Hasil Implementasi Relasi Antar Tabel</u> .....	73
<u>Gambar 4.12</u>	<u><i>cPanel</i></u> .....	75
<u>Gambar 4.13</u>	<u><i>File Manager</i></u> .....	76
<u>Gambar 4.14</u>	<u>Aplikasi <i>FTP</i> Filezilla</u> .....	76
<u>Gambar 4.15</u>	<u>Halaman Login</u> .....	77
<u>Gambar 4.16</u>	Tampilan Halaman <i>Login</i> Gagal .....	78
<u>Gambar 4.17</u>	Tampilan Halaman Mengelola User .....	78

<u>Gambar 4.18</u>	<u>Tampilan Halaman Edit User</u> .....	79
<u>Gambar 4.19</u>	<u>Tampilan Halaman Pemesanan</u> .....	79
<u>Gambar 4.20</u>	<u>Tampilan Halaman Pesan</u> .....	80
<u>Gambar 4.21</u>	<u>Tampilan Halaman Homepage</u> .....	80
<u>Gambar 4.22</u>	<u>Halaman Login</u> .....	82
<u>Gambar 4.23</u>	<u>Halaman Mengelola User</u> .....	84



## INTISARI

Penelitian yang berjudul "Perancangan Web Sebagai Media Promosi Trimedia Travel Agent Menggunakan PHP Framework Laravel" bertujuan untuk memudahkan travel agent dalam melakukan promosi yang dilengkapi fitur pemesanan online agar pelanggan dapat melakukan pemesanan wisata langsung melalui website.

Penelitian ini menggunakan metode pendekatan berorientasi objek dengan SDLC sebagai metode pengembangannya. Perancangan sistem menggunakan UML (Unified Modeling Language), use case diagram, activity diagram, class diagram, dan sequence diagram. Teknik pengumpulan data melakukan wawancara dan penelitian kepustakaan. Sistem informasi web ini menggunakan PHP Framework Laravel dan MySQL sebagai manajemen server.

Sistem informasi yang dirancang dapat memudahkan travel agent dalam melakukan promosi, melakukan manajemen jadwal, data pelanggan dan mengelola pesanan. Pelanggan juga diberi kemudahan dalam melakukan pemesanan dari mana saja tanpa harus datang langsung ke lokasi travel agent.

**Kata kunci:** sistem informasi, media promosi, pemesanan online, perancangan web.

## **ABSTRACT**

*The study titled "Web Design to Promote Trimedia Travel Agent Using PHP Framework Laravel" aims to facilitate the travel agent in conducting promotions that featured with an online booking so that customers can book directly through the website.*

*This study uses the object-oriented approach method with SDLC as its development method. System design uses UML (Unified Modeling Language), use case diagrams, activity diagrams, class diagrams, and sequence diagrams. Data collection techniques conducted interviews and books research. The information system uses Laravel PHP Framework and MySQL as database server management.*

*The information system designed to facilitate the travel agent in conducting promotions, conducting schedule management, managing customers' data and managing orders. Customers are also given the convenience to make a booking from anywhere without having to come directly to the location of the travel agent.*

*Keywords: information systems, web design, web promotion, online booking.*

