

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pada rumusan masalah dan hasil penelitian terhadap pembuatan aplikasi Augmented Reality sebagai media pembelajaran struktur matahari dan bumi berbasis android pada MI Sultan Agung Yogyakarta, maka kesimpulan yang dapat diambil dari aplikasi media pembelajaran interaktif yang telah dibuat adalah sebagai berikut:

1. Pembuatan aplikasi Augmented Reality sebagai media pembelajaran interaktif untuk materi pelajaran struktur matahari dan bumi dapat dibuat dengan beberapa tahapan sebagai berikut:
  - a. Pembuatan desain 2D menggunakan Adobe Photoshop CC 2017.
  - b. Pembuatan objek 3D menggunakan Autodesk Maya 2017.
  - c. Pembuatan desain *marker* menggunakan buku materi pembelajaran IPA untuk kelas 5 SD dan MI yang digunakan oleh MI Sultan Agung.
  - d. Mengunggah *marker* pada kedalam *database* vuforia.
  - e. Pembuatan aplikasi menggunakan Unity Game Engine.
2. Pada saat proses identifikasi *marker*, desain *marker* ternyata mempengaruhi waktu kamera dalam mengidentifikasi *marker*.

3. Dengan dibuatnya aplikasi Augmented Reality sebagai media pembelajaran struktur matahari dan bumi, maka akan memudahkan siswa untuk memahami materi pelajaran dan dapat digunakan sebagai alat peraga dalam penyampaian materi tersebut.
4. Dengan media pembelajaran yang baru, dapat membantu guru dalam menggambarkan objek materi pelajaran yang diajarkan kepada siswa.

## 5.2 Saran

Aplikasi Augmented Reality ini masih memiliki kekurangan, untuk pengembangan aplikasi ini dapat berdasarkan analisa dan kesimpulan yang telah dibuat sebelumnya dengan melakukan perbaikan dan penambahan beberapa komponen. Beberapa hal yang penulis sarankan untuk aplikasi Augmented Reality ini adalah sebagai berikut:

1. Penambahan animasi pada objek 3D dapat dilakukan untuk menambah nilai interaktif dari aplikasi.
2. Penggunaan data pada latihan soal dapat dibuat bertahap dengan menggunakan tingkat kesulitan pada setiap tahap-tahapnya.
3. Menambah fitur panduan penggunaan aplikasi pada menu utama dari aplikasi.
4. Dengan media pembelajaran interaktif yang baru, pengguna disarankan untuk memperhatikan kekurangan dan kelemahan aplikasi ini agar dapat segera dicari pemecahan masalahnya.