

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan dari bab – bab sbelumnya dapat ditarik kesimpulan bahwa cara pembuatan aplikasi Toman ini menggunakan metode MADLC dengan analisis SWOT serta dalam perancangannya menggunakan UML dan dalam pembuatan aplikasinya menggunakan bantuan software Android Studio serta Inkscape. Berikut hasil dari pengujian aplikasi ini :

1. Aplikasi Toman dapat berjalan dengan baik dan dapat memberikan informasi tentang pengetahuan jenis ikan yang umum dipancing , jenis umpan, peralatan dan tips memancing dengan konten: teks dan gambar yang mudah digunakan oleh user serta dilengkapi dengan fitur *to do list* dan *Maps* .
2. Aplikasi Toman dapat berjalan di *device* yang menggunakan system operasi android versi 5.1.
3. Penggunaan fitur *share* dapat berjalan dengan baik pada android versi 5.1.

5.2 Saran

Pada penulisan naskah skripsi ini tentu masih banyak kekurangan dan masih diperlukan pengembangan lebih lanjut baik dari sisi laporan maupun sisi aplikasi yang dibuat. Maka sangat diharapkan bahwa skripsi ini dapat dilanjutkan

dengan penelitian lebih lanjut oleh para pembacanya. Untuk lebih menyempunarkan aplikasi ini penulis memberikan beberapa saran diantaranya :

1. Penyesuaian dimensi gambar pada smartphone dalam berjalan dengan baik, namun perlu dilakukan perbaikan dalam penyesuaian dimensi pada tablet dan mode *landscape*.
2. Penulis memiliki keinginan untuk terus mengembangkan aplikasi Toman dengan berbagai fitur tambahan, salah satunya yaitu dengan menambah fitur *rating* dan *review* lokasi di dalamnya dengan sistem login tiap *user*.

