

**MERANCANG APLIKASI KUMPULAN CERITA ISLAMI BERBASIS
ANDROID (STUDI KASUS : TK PERTIWI 2 KALIBEKER)**

SKRIPSI



disusun oleh

Yuda Surya Saputra

18.21.1279

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2019**

**MERANCANG APLIKASI KUMPULAN CERITA ISLAMI BERBASIS
ANDROID (STUDI KASUS : TK PERTIWI 2 KALIBEKER)**

Untuk memenuhi sebagian persyaratan

Mencapai gelar Sarjana

Pada Program Studi Informatika

SKRIPSI



disusun oleh

Yuda Surya Saputra

18.21.1279

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2019**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**MERANCANG APLIKASI KUMPULAN CERITA ISLAMI BERBASIS
ANDROID**

(Study Kasus: TK Pertiwi II Kalibeber)

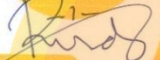
yang dipersiapkan dan disusun oleh

Yuda Surya Saputra

18.21.1279

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 3 Juli 2019

Dosen Pembimbing,



M. Rudvanto Arief, S.T, M.T.
NIK. 190302098

PENGESAHAN

SKRIPSI

**MERANCANG APLIKASI KUMPULAN CERITA ISLAMI BERBASIS
ANDROID**

(Study Kasus: TK Pertiwi II Kalibeber)

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Yuda Surya Saputra

18.21.1279

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 22 Juli 2019

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Bayu Setiaji, M.Kom.
NIK. 190302216



Donni Prabowo, M.Kom.
NIK. 190302253



M. Rudyanto Arief, S.T, M.T.
NIK. 190302098

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
pada tanggal 27 Juli 2019

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Krisnawati, S.Si, M.T.
NIK. 190302038



PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 24 Juli 2019



Yuda Surya Saputra
NIM. 18.21.1279

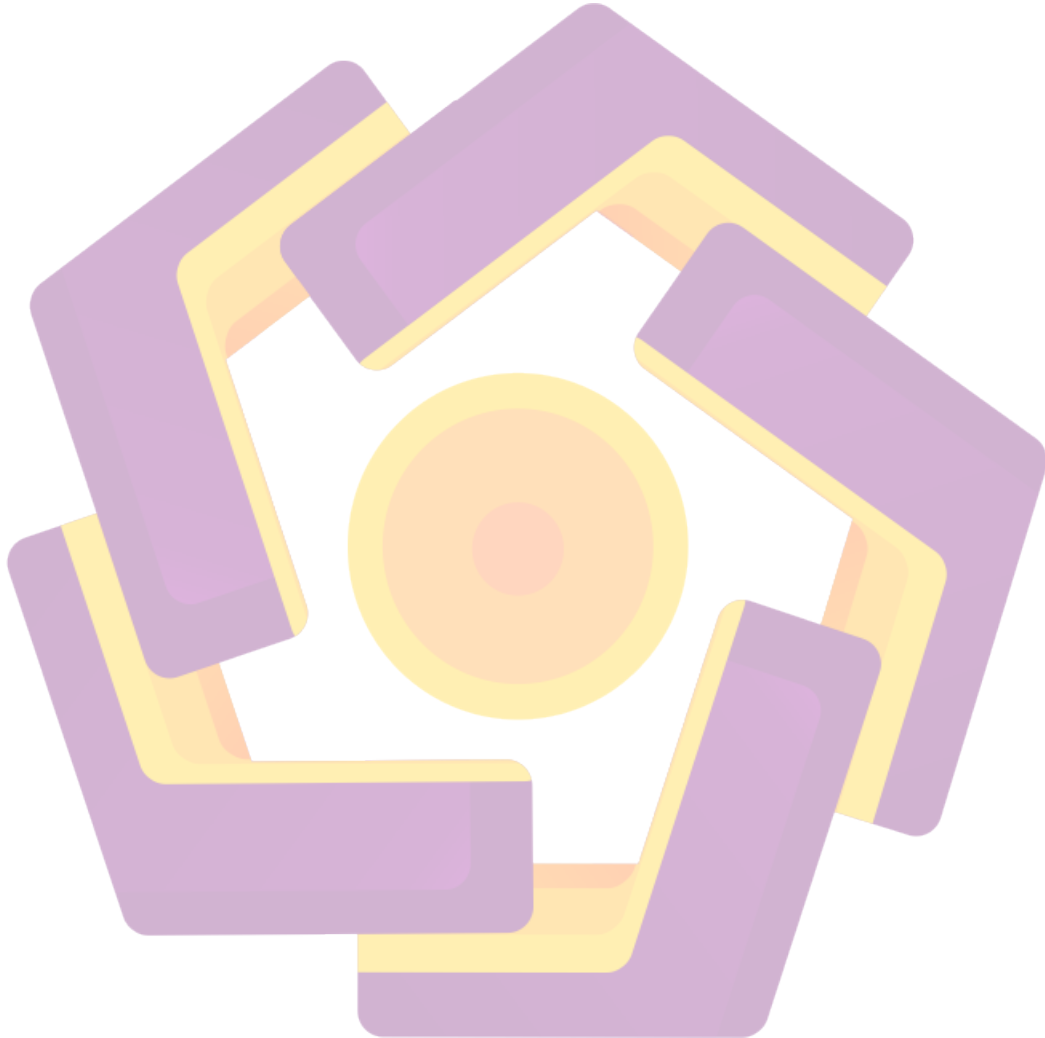
MOTTO

“Come To Me And Feel My Streght”



PERSEMBAHAN

Sujud stukurku kupersembahkan kepadaMu ya Allah, Tuhan Yang Maha Esa, atas takdirmu saya bias menjadi pribadi yang berpikir dan brilmu. Semoga keberhasilan ini menjadi satu langkah awal untuk masa depanku meraih cita-cita.



KATA PENGANTAR

Tiada kata selain puji dan syukur yang dapat penyusun haturkan kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan karunia dan rahmat-Nya hingga terselesaikannya skripsi ini. Shalawat serta salam tak lupa pula disampaikan kepada teladan kita Rasulullah Muhammad SAW. Skripsi yang penyusun tulis dengan judul “ **Merancang aplikasi kumpulan cerita islami berbasis android (studi kasus : TK pertiwi 2 kalibeber)** ” ini tentu tidak lepas dari doa, bantuan dan dukungan banyak pihak. Oleh karenanya, dengan penuh rasah hormat, ucapan terimakasih setulus hati penyusun sampaikan kepada:

1. Allah SWT yang telah memberikah rahmat kesehatan selama penulisan skripsi ini.
2. Kedua orang tua Bpk Jumairi S.P , Ibu Tuti Sugiharti dan adik Febriana Intan Permata Hati, Adelina Prabandari, Hanuna Olivia Kirani yang telah membesarkan dan mendoakan serta memberikan dukungan, semangat, cinta kasih atas suksesnya penyusunan skripsi ini, I LOVE U 3000
3. Bapak M.Rudyanto Arief, S.T, M.T selaku dosen pembimbing Universitas Amikom Yogyakarta.
4. Oktavia amartha selaku pacar yang selalu mensupport dan memberikan dukungan moril dalam menjalani penyusunan skripsi ini
5. Seluruh dosen dan staf Universitas Amikom Yogyakarta yang telah membantu secara keseluruhan dalam penyusunan skripsi ini.
6. Teman-teman seperjuangan Ojan, Iwan, Ami, Coki, Alex yang telah membantu dan menyemangati
7. Teman-teman PPSP atas perjamuan yang selalu dilakukan disaat malam sebelum bimbingan dengan hasil susah bangun pagi untuk ketemu dosen, terimakasih kalian luar biasa.

Atas ketidak sempurnaan diri sebagai manusia, penyusun menyadari skripsi ini masih jauh dari sempurna. Maka dari itu, kritik dan saran yang bersifat konstruktif guna perbaikan skripsi sangatlah penyusun harapkan.

Hidup Mahasiswa ABADI !!!

Yogyakarta 19 Juli 2019

Yuda Surya Saputra

DAFTAR ISI

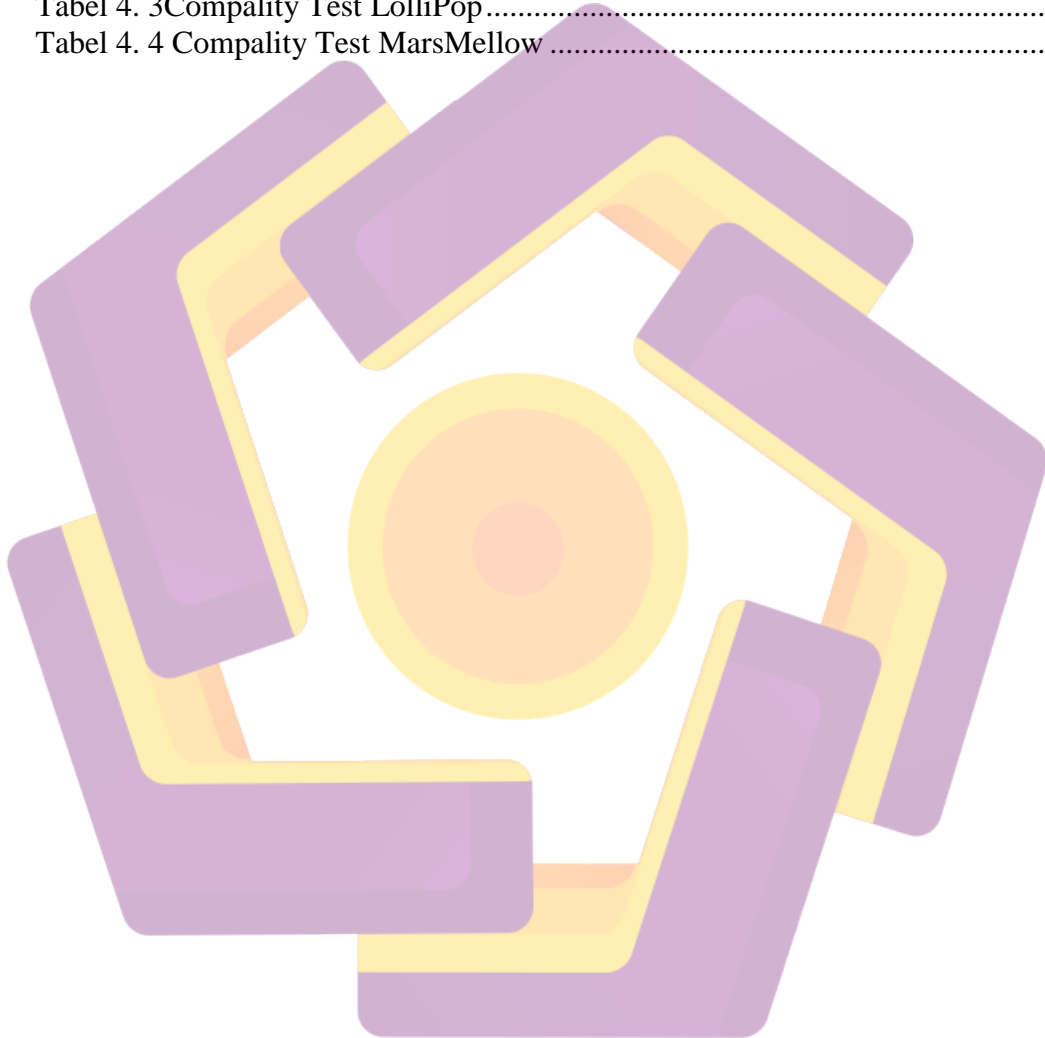
HALAMAN JUDUL	1
LEMBAR PENGESAHAN	Error! Bookmark not defined.
KATA PENGANTAR.....	6
DAFTAR ISI	9
DAFTAR TABEL	12
DAFTAR GAMBAR.....	13
ABSTRAK	Error! Bookmark not defined.
ABSTRACT.....	16
BAB I.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Metode Penelitian.....	3
1.5.1 Metode Pengumpulan Data.....	3
1.5.2 Metode Pengembangan Sistem.....	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II.....	6
2.1 Tinjauan Pustaka.....	6
2.2 Shiroh Sahabat Nabi.....	7
2.2.1 Pengertian Shiroh.....	7
2.2.2 SahabatNabi.....	8
2.3. Aplikasi.....	11
2.3.1. Definisi Aplikasi.....	11
2.3.2. Jenis – jenis Aplikasi.....	12
2.4. Sistem Operasi Android.....	13
2.4.1. Definisi Android.....	13
2.4.2. Arsitektur Android.....	13
2.4.3. Komponen Aplikasi.....	15

2.4.4.	Sejarah dan Perkembangan Versi Android	16
2.5.	<i>Tools</i> dan Teknologi yang Digunakan	20
2.5.1.	<i>Eclipse</i>	20
2.5.2.	<i>Notepad ++</i>	21
2.5.3.	<i>Java</i>	22
2.6.	Media pembelajaran	22
2.7.	Edukasi	22
2.8.	Informasi	23
2.9.	Pengertian Sistem dan Informasi	23
2.9.1.	Pengertian Informasi	25
2.10.	Unified Modeling Language (UML)	25
2.11.	Analisis dan perancangan berorientasi obyek	26
2.11.1.	Analisa Berorientasi Obyek (Object Oriented Analysis)	27
2.11.2.	Use Case Diagram	28
2.11.3.	<i>Activity Diagram</i>	31
2.11.4.	<i>Sequence Diagram</i>	31
2.11.5.	<i>Class Diagram</i>	32
2.12.	Analisis sistem	33
2.12.1.	Analisis kebutuhan sistem	34
2.12.2.	Analisis kelayakan	35
BAB III	36
3.1.	Profil TK Pertiwi II Kalibeber	36
3.1.1.	Visi dan Misi	36
3.1.2.	Struktur Kurikulum	37
3.1.3.	Struktur Organisasi	38
3.1.4.	Denah Lokasi	38
3.2.	Analisis Sistem	39
3.2.1.	Analisis SWOT	39
3.2.2.	Analisis Kebutuhan	40
3.3.	Perancangan Sistem	42
3.3.1.	Rancangan Model	42
3.3.2.	UML	42

3.3.3	Perancangan Basis Data	49
3.3.4	Perancangan <i>Interface</i>	50
BAB IV	54
4.1	Implementasi	54
4.1.1.	Implementasi Aset Aplikasi.....	54
4.2.	Pembuatan Aplikasi	58
4.2.1.	Implementasi Basis Data	58
4.2.2.	Implementasi Aplikasi	59
4.3.	Testing	65
4.3.1.	<i>Compability Test</i>	65
4.4.	Publish	67
4.4.1.	Membuat File Apk	68
4.4.2	Menginstal File Apk / Aplikasi	71
4.5	Foto Kegiatan TK Pertiwi II Kalibeber	73
BAB V	75
5.1	Kesimpulan	75
5.2	Saran	75
DAFTAR PUSTAKA	75

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Struktur Tabel Story.....	50
Tabel 3. 2 Struktur Tabel Credit	50
Tabel 4. 1 Compality Test Jelly Bean	66
Tabel 4. 2Compality Test KitKat	66
Tabel 4. 3Compality Test LolliPop.....	67
Tabel 4. 4 Compality Test MarsMellow	67



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Tampilan Icon Android	13
Gambar 2. 2 Arsitektur Android	14
Gambar 2. 3 Bentuk Actor dalam UML.....	28
Gambar 2. 4 Bentuk Use Case dalam UML.....	29
Gambar 2. 5 Bentuk <i>Relationship</i> dalam UML	30
Gambar 2. 6 Bentuk Class dalam UML	32
Gambar 2. 7 Bentuk Entity Class dalam UML	33
Gambar 2. 8 Bentuk Control Class dalam UML.....	33
Gambar 2. 9 Bentuk Boundary Class dalam UML	33
Gambar 3. 1 Struktur Organisasi.....	38
Gambar 3. 2 Denah Lokasi TK Pertiwi II Kalibeyer	38
Gambar 3. 3 <i>Use Case Diagram</i>	43
Gambar 3. 4 <i>Activity Diagram</i> Melihat Daftar Cerita.....	44
Gambar 3. 5 <i>Activity Diagram</i> Membaca Cerita.....	45
Gambar 3. 6 <i>Activity Diagram</i> Membaca <i>Credit</i>	46
Gambar 3. 7 <i>Class Diagram</i>	47
Gambar 3. 8 <i>Sequence Diagram</i> Daftar Cerita	48
Gambar 3. 9 <i>Sequence Diagram</i> Membaca Cerita.....	48
Gambar 3. 10 <i>Sequence Diagram</i> Melihat <i>Credit</i>	49
Gambar 3. 11 Area Kerja Evolus Pencil 3.0.2	51
Gambar 3. 12 Rancangan <i>Main Interface</i>	51
Gambar 3. 13 Rancangan <i>Interface List Story</i>	52
Gambar 3. 14 Rancangan <i>Interface Detail Story</i>	52
Gambar 3. 15 Rancangan <i>Interface Credit</i>	53
Gambar 4. 1 Lembar Kerja Corel Draw X7	56
Gambar 4. 2 Implementasi Desain Logo Aplikasi	56
Gambar 4. 3 Implementasi Desain Flash Screen	57
Gambar 4. 4 Implementasi Detail Cerita.....	57
Gambar 4. 5 Implementasi Desain detail Cerita.....	58
Gambar 4. 6 Implementasi Basis Data Credit	59
Gambar 4. 7 Implementasi Basis Data Story	59
Gambar 4. 8 Workspace Android Studio	60
Gambar 4. 9 Implementasi Splash Screen	61
Gambar 4. 10 Implementasi Daftar Cerita	63
Gambar 4. 11 Implementasi Credit	64
Gambar 4. 12 Membuat File APK Bagian 1	68
Gambar 4. 13 Membuat File APK Bagian 2	69
Gambar 4. 14 Membuat File APK Bagian 3	69
Gambar 4. 15 Membuat File APK Bagian 4	70
Gambar 4. 16 Membuat File APK Bagian 5	70
Gambar 4. 17 Membuat File APK Bagian 6	71
Gambar 4. 18 Setting Unkown Source.....	72

Gambar 4. 19 Foto Kegiatan 1	73
Gambar 4. 20 Foto Kegiatan 2	73
Gambar 4. 21 Foto Kegiatan 3	74
Gambar 4. 22 Foto Kegiatan 4	74



INTISARI

Saat ini alat-alat telekomunikasi telah berkembang di Indonesia, salah satunya adalah alat telekomunikasi berbasis Android. Android adalah suatu sistem operasi untuk perangkat mobile yang dikembangkan oleh Google bersama beberapa perusahaan lain yang tergabung dalam Open Handset Alliance.

Penggunaan aplikasi Android dalam kehidupan dapat menunjang sistem pengajaran di sebuah Taman Kanak-kanak apabila sebuah aplikasi didesain dengan baik. Penggunaan aplikasi diharapkan menaikkan minat anak-anak untuk mulai belajar mengenal Android. Adapun nilai-nilai positif dari beberapa cerita Islami tentang para sahabat Nabi bisa digunakan untuk acuan belajar siswa dan siswi sekolah maupun taman kanak-kanak.

Karena itu aplikasi Android dibutuhkan untuk mendukung anak-anak TK menikmati pelajaran.

Kata Kunci : Cerita sahabat Nabi, Android, aplikasi mobile

ABSTRACT

Currently telecommunication tools have developed in Indonesia, one of which is a telecommunication device based on Android. Android is an operating system for mobile devices developed by Google along with several other companies incorporated in the Open Handset Alliance.

The use of android applications in life can support the teaching system in a kindergarten if an application is well designed. The use of the application is expected to increase the interest of children to begin to learn about Android. However, the positive values of some Islamic stories about the Prophet's best friends can be used as a reference for studying school and kindergarten students and kindergartens

Because of that android application is needed to be created to support kindergarten student to enjoy the lesson

Keywords: Prophet's best friend, android, mobile application