

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dengan berkembangnya teknologi dan informasi pada saat sekarang ini sudah semakin maju dan menjalar ke semua bidang, baik bidang dikalangan masyarakat dan perusahaan. Perkembangan ini tidak luput dari adanya keinginan dan kebutuhan seseorang untuk dapat melaksanakan aktivitas dan kerja seseorang menjadi lebih mudah, efektif dan efisien melalui teknologi yang ada sekarang. Teknologi yang serba terkomputerisasi membuat segala pekerjaan yang dulunya memakan waktu yang lama menjadi cepat dan efisien. Peran komputer begitu penting sebagai salah satu sarana untuk menghasilkan informasi yang akurat dan tepat waktu, terutama dalam pembuatan laporan. Disamping itu komputer juga meminimalisir masalah dan kesalahan yang muncul dalam penyajian informasi. [11]

Sistem informasi akuntansi secara komputerisasi adalah media yang tepat untuk mengolah laporan keuangan yang baik, karena mempunyai kemampuan yang tinggi dalam mencapai ketelitian, dan efisien tenaga. Selain itu teknologi yang berkembang pesat juga mempengaruhi kualitas informasi yang dihasilkan.

Mama Sport adalah toko yang bergerak di bidang olahraga yang berpusat di Bantul, proses penjualan dan pembelian pada Mama Sport masih menggunakan sistem yang sederhana, yaitu menggunakan metode mencatat pada formulir dan kemudian disimpan di dalam tempat penyimpanan, hal tersebut menyebabkan pencarian data, pembuatan laporan dan pengolahan data menjadi sulit, karena masih menggunakan metode pencatatan pada formulir dan juga sering terjadi salah input data, sehingga harus menulis atau mendata lagi secara ulang dan mencari data yang salah tadi.

Berdasarkan masalah diatas, maka penulis ingin membantu menyelesaikan masalah dengan merancang dan membuat program sistem Informasi Penjualan Pada Toko Olahraga Mama Sport Bantul.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dikemukakan diatas, maka pemmasalahan yang dapat disimpulkan adalah bagaimana merancang dan membuat Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Mama Sport Bantul.

1.3 Batasan Penelitian

Menganalisa dan merancang sistem penjualan dengan menentukan batasan masalah sebagai berikut :

1. Objek penelitian adalah Toko Mama Sport Bantul.
2. Software yang digunakan dalam pembuatan program penjualan adalah Netbeans 8.2 dan MySQL.
3. Sistem informasi ini dapat mengolah data pengguna, penjualan, pembelian, dan transaksi.
4. Sistem Informasi ini dapat menampilkan laporan data penjualan, pembelian dan akuntansi.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud dan tujuan penelitian yang ingin dicapai oleh penulis adalah sebagai berikut:

1. Merancang Sistem Informasi Penjualan Pada Mama Sport Bantul.
2. Membuat Sistem Informasi Penjualan agar dapat memudahkan pengguna dalam mengolah data dan laporan keuangan.
3. Membuat Sistem Informasi Penjualan dengan sistem berbasis desktop.
4. Untuk menerapkan dan mempraktikkan ilmu yang didapat selama perkuliahan serta menambah ilmu pengetahuan di bidang perancangan sistem informasi penjualan dan akuntansi.

1.5 Manfaat Penelitian

1.5.1 Bagi Toko

1. Toko memiliki sistem kasir yang berbasis desktop.
2. Pencatatan transaksi menjadi mudah dan cepat.
3. Toko dengan mudah mendapatkan informasi laba dan rugi.

1.5.2 Bagi Peneliti

1. Untuk mendapatkan gelar sarjana komputer.
2. Menambah wawasan dalam bidang sistem informasi akuntansi.

1.5.3 Bagi Pengembang Ilmu

1. Sebagai review untuk mengerjakan skripsi atau tugas.
2. Sebagai penambah wawasan pembaca tentang sistem informasi akuntansi tentang penjualan.

1.6 Metode Penelitian

Dalam penyusunan skripsi ini ada beberapa metode yang akan dipakai untuk mendapatkan informasi obyektif, antara lain:

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

- a. Konsultasi dan wawancara secara langsung dengan pihak ahli dalam bidang tersebut, Dalam hal ini adalah Dosen pembimbing dan Pemilik Toko Mama Sport Bantul.
- b. Observasi mengenai kondisi fisik yang ada di lapangan dan untuk melengkapi data yang dibutuhkan.
- c. Studi kepustakaan dilakukan untuk mengumpulkan informasi yang dibutuhkan dengan mengumpulkan referensi yang terkait dengan penelitian yang dilakukan, referensi diperoleh dari buku, media internet, dan lain-lain.

1.6.2 Metode Analisis

Menganalisis data-data yang telah diperoleh dari hasil pengumpulan data yang telah dilakukan pada Toko Mama Sport Bantul antara lain:

- a. Menganalisis kelemahan (masalah-masalah) pada sistem yang ada dengan analisi PIECES.
- b. Menganalisis kebutuhan sistem secara fungsional.
- c. Menganalisis kebutuhan sistem secara non fungsional.
- d. Menganalisis kelayakan sistem.

e. Menganalisis kebutuhan dan manfaat sistem.

1.6.3 Metode Perancangan

1.6.3.1 System Flowchart

System flowchart adalah penyajian secara grafis dari sistem informasi dan sistem operasi lainnya. Sistem informasi disini meliputi proses, aliran logis, input, output, dan arsip.

1.6.3.2 Data Flow Diagram (DFD)

Secara umum *data flow diagram* adalah suatu network yang menggambarkan suatu sistem otomatis/komputerisasi, manualisasi, atau gabungan dari keduanya, yang penggambarannya disusun dalam bentuk kumpulan komponen.

1.6.3.3 Entity Relationship Diagram (ERD)

Entity Relationship Diagram adalah gambar atau diagram yang menunjukkan informasi yang dibuat, disimpan dan digunakan dalam sistem bisnis.

1.6.3.4 Normalisasi

Proses normalisasi merupakan proses pengelompokan data elemen menjadi tabel yang menunjukkan entitas dan relasinya.

1.6.4 Metode Pengujian Sistem

1.6.4.1 Black Box Testing

Pada *Black Box Testing*, cara pengujian hanya dilakukan dengan menjalankan atau mengeksekusi unit atau model, kemudian *White Box Testing*.

1.6.4.2 White Box Testing

White Box Testing adalah cara pengujian dengan melihat kedalam modul untuk meneliti kode-kode program yang ada, dan menganalisis apa ada kesalahan atau tidak. Jika modul yang menghasilkan output yang sesuai dengan proses bisnis yang dilakukan, maka baris-baris program, variabel dan parameter yang terlibat pada unit tersebut akan dicek satu persatu dan diperbaiki, kemudian di-*compile*.

1.7 Sistematika Penulisan

Untuk memperoleh gambaran yang komprehensif dan mempermudah untuk dimengerti mengenai isi penulisan skripsi ini secara umum, maka dapat dilihat dari sistematika penulisan skripsi ini :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penelitian.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan tentang teori-teori yang berkaitan dengan permasalahan yang diambil.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang analisis yang dilakukan dalam proses perancangan dan pembuatan sistem informasi akuntansi toko olahraga Mama Sport Bantul.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan tentang implementasi dari aplikasi yang dibuat secara keseluruhan, serta proses pengujian aplikasi yang dibuat apakah sudah benar.

BAB V PENUTUP

Bab ini menjelaskan tentang kesimpulan, saran, dan kekurangan, yang diharapkan dapat bermanfaat untuk pengembangan program aplikasi selanjutnya.