

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian, perancangan dan pembahasan yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya, dengan mengacu pada beberapa teori dan hasil penelitian sebelumnya, sehingga didapat kesimpulan sebagai berikut :

1. Sistem *Point Of Sales* pada Kopen Coffee ini dibuat dengan berbasis android, menggunakan Java, SQLite dan Firebase Google. Dirancang dengan menggunakan UML yang meliputi *diagram use case*, *diagram activity* dan *diagram squence*.
2. Berdasarkan pengujian Sistem berjalan dengan baik, dan siap diimplementasikan pada Kopen Coffee.
3. Berdasarkan saran dari pihak obyek penelitian program sudah sesuai, jika ada pengembangan diharapkan melakukan perbaruan UI dan *maintenance* tiap bulannya.

5.2 Saran

Apabila masih banyak kekurangan dalam pembuatan sistem *Point Of Sales* pada Kopen Coffee, sehingga untuk pengembangan kedepannya perlunya sebuah perbaiki yang akan membuat semakin sempurnanya sistem ini. Berikut saran pengembangan sistem pemesanan ini :

1. Fitur Pesan Dimeja

Fitur pesan di meja memudahkan customer agar dapat memesan tanpa harus menuju ke kasir.

2. Fitur Perhitungan Pemasukan

Fitur ini ditambahkan agar pemilik mengetahui berapa pemasukan sekaligus pengeluaran Kopen Coffee.

