

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Teknologi *mobile* merupakan teknologi yang berkembang dengan pesat pada era globalisasi saat ini yang tidak bisa lepas dari kehidupan manusia, termasuk berkembangnya *smartphone* dengan berbagai sistem operasi, salah satu sistem operasi yang banyak di gunakan pada *smartphone* adalah android. Pemanfaatan teknologi informasi pada berbagai bidang merujuk pada kemudahan mengenal dan memperoleh informasi yang cepat dan akurat. Saat ini perkembangan teknologi informasi memamerkan *trend* yang cukup signifikan, karena penggunaan informasi menggunakan teknologi *smartphone* sudah semakin canggih. Hampir semua fitur yang dimiliki komputer mampu diadopsi oleh teknologi *smartphone*.

Bahasa merupakan jembatan komunikasi yang sangat berpengaruh dan penting bagi manusia. Komunikasi akan menjadi efektif bila saling mengerti apa yang sedang di bicarakan dengan lawan bicara. Setiap daerah mempunyai bahasa yang berbeda-beda yang digunakan sebagai media komunikasi, untuk dapat memahami bahasa yang digunakan setiap daerah, diperlukan suatu alat yang dapat membantu mengartikan kosakata yang ada, yaitu kamus sehingga perbedaan bahasa tidak menjadi suatu kendala dalam berkomunikasi.

Di Indonesia kita memiliki bahasa pemersatu bangsa yaitu bahasa Indonesia sebagai bahasa ibu negeri ini, di dunia telah kita ketahui dan telah

disepakati bahasa Inggris adalah bahasa universal yang dapat dipakai di berbagai belahan dunia, Indonesia merupakan negara yang memiliki beraneka ragam bahasa dan budaya, bahasa daerah adalah suatu bahasa yang dituturkan di suatu wilayah dalam sebuah negara baik mencakup wilayah yang kecil atau wilayah yang lebih luas. Lamaholot adalah salah satu bahasa daerah yang termasuk di antara bahasa daerah tersebut, Lamaholot merupakan bahasa sehari-hari yang digunakan masyarakat Adonara dan memiliki beraneka ragam budaya.

Kamus adalah salah satu media pengenalan kosakata yang memudahkan pengguna dalam mengartikan sebuah kata dalam bahasa tertentu. Kecenderungan orang memiliki hambatan dalam berkomunikasi dengan orang lain dikarenakan bahasa yang digunakan tidak sama. Penggunaan bahasa daerah telah mengalami penurunan dalam bahasa komunikasi keseharian, namun media menarik yang digunakan untuk memotivasi masyarakat untuk mempelajari atau mengenal bahasa daerah baik cetak maupun elektronik sangat minim. Orang-orang yang sedang berlibur di pulau Adonara dan tidak terlalu mengenal pulau Adonara dan budayanya bahkan orang-orang yang ingin mempelajari bahasa daerah akan kesulitan karena tidak ada media yang memadai untuk membantu mengartikan kosakata.

Berdasarkan uraian di atas dapat disimpulkan permasalahan dan jalan keluar untuk mengatasinya, yaitu dengan membangun aplikasi berbasis *mobile* dengan judul "***Aplikasi Kamus Bahasa Lamaholot Dan Informasi Budaya Adonara Berbasis Android***".

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah disebutkan di atas, maka dirumuskan permasalahan sebagai berikut:

Bagaimana merancang dan membangun aplikasi kamus dan informasi budaya yang menarik dan interaktif untuk pengguna sehingga dapat di jadikan bahan pembelajaran yang bermanfaat?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah diatas, maka

1. Aplikasi dibangun untuk menerjemah kosakata bahasa daerah Lamaholot ke bahasa Indonesia dan sebaliknya.
2. Aplikasi dibangun untuk memperkenalkan budaya daerah di pulau Adonara.
3. Objek lokasi penelitian adalah bahsa daerah Lamaholot dan budaya daerah pulau Adonara di Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Flores Timur.
4. Aplikasi ini hanya dapat dipasang dan dijalankan pada *smartphone* atau *device* lainnya yang menggunakan sistem operasi Android minimal 4.2.
5. Sistem dijalankan secara *offline* atau tidak membutuhkan koneksi internet.
6. Aplikasi ini hanya dapat menerjemahkan 496 suku kata dalam bahasa Indonesia dan 341 kata dalam bahasa daerah.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian yang hendak dicapai dalam penelitian ini adalah:

1. Sebagai syarat memperoleh gelar sarjana komputer (S.Kom) pada jurusan teknik informatika UNIVERSITAS AMIKOM Yogyakarta.
2. menciptakan aplikasi kamus berbasis *mobile* bahasa daerah Lamaholot ke bahasa Indonesia dan sebaliknya serta memberikan informasi budaya di pulau Adonara.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Membantu melestariakan bahasa daerah Lamaholot
2. Memberikan kemudahan bagi para pengguna aplikasi kamus dalam mempelajari bahasa daerah Lamaholot.
3. Proses pembelajaran bahasa daerah Lamaholot lebih praktis dan bisa digunakan dimanapun dan kapanpun.
4. Menambah ilmu pengetahuan bagi penulis dalam pengetahuan pembuatan program khususnya aplikasi *mobile* berbasis android

1.6 Metodologi Penelitian

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

1. Metode Observasi

Yaitu suatu metode pengambilan dan pengumpulan data dengan pengamatan langsung terhadap objek dalam suatu periode tertentu dan

mengadakan pencatatan secara sistematis tentang hal-hal tertentu yaitu teknik pengumpulan data dengan pengamatan langsung di dinas Kebudayaan dan Pariwisata kabupaten Flores Timur.

2. Studi Pustaka

Yaitu pengumpulan data dengan cara mempelajari buku-buku yang berkaitan dengan pembahasan yang sedang di lakukan sebagai *literature*, juga sebagai landasan teori yang akan mendukung penelitian ini.

3. Referensi internet

Pengumpulan data di lakukan dengan mencari dan mengumpulkan informasi dari internet.

1.6.2 Metode Pengembangan

Metode pengembangan yang digunakan pada penelitian ini adalah *Multimedia Development Life Cycle*.

1.7 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab I merupakan bagian yang berisi mengenai latar belakang penulisan, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penulisan, manfaat penulisan, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Menguraikan tentang dasar teori pendukung dan penunjang setiap komponen yang berhubungan dengan penelitian.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Pada bab III berisi data analisis sistem informasi yang diajukan beserta perancangan lengkapnya.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab IV merupakan bagian yang berisi tentang langkah atau proses, hasil analisis dan pembahasan sistem informasi yang dibuat dengan menerapkan rancangan pada bab sebelumnya.

BAB V PENUTUP

Bab V berisikan kesimpulan mengenai hasil rancangan sistem yang telah dibuat dan disertai dengan saran yang diberikan apabila aplikasi ini ingin dikembangkan lebih lanjut.