

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Agama islam sudah berkembang lama di Indonesia. Menurut ahli sejarah islam mulai masuk pada abad ke-7 masehi dan mulai tercatat perkembangannya pada abad ke-13 masehi [1]. Tertulis didalam sejarah, beberapa kerajaan di Indonesia merupakan kerajaan islam. Penyebaran islam di Indonesia juga tidak lepas dari peran para tokoh. Para tokoh inilah yang memprakarsai penyebaran dan perkembangan islam melalui metode-metode pendekatan yang dapat diterima oleh masyarakat di zaman dahulu. Bahkan sampai saat ini agama islam masih menjadi agama mayoritas penduduk Indonesia.

Perkembangan teknologi dan informasi telah mempengaruhi segala aspek kehidupan, termasuk perkembangan telepon seluler. Telepon seluler yang dulunya terbatas fungsinya hanya telepon dan pesan singkat atau *short message service (sms)* sekarang sudah semakin canggih yang biasa disebut ponsel cerdas atau *smartphone*. Ponsel cerdas beredar dipasaran luas dengan bermacam-macam spesifikasi dan merk. Ponsel cerdas juga mempunyai berbagai sistem operasi atau *operating system* mulai dari Android OS, iOS, Windows Phone, Symbian OS, Blackberry OS, dan lain-lain.

Namun diantara sistem operasi yang telah disebutkan sistem operasi Android merupakan sistem operasi yang paling banyak beredar dan digunakan. Karena sistem operasi ini bersifat *open source* sehingga semua orang dapat mengembangkannya secara legal. Berdasarkan uraian tersebut maka penulis

terdorong untuk membuat aplikasi yang bersifat edukatif yaitu "Ensiklopedia Sejarah dan Tokoh Perkembangan Islam di Indonesia".

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian pada latar belakang masalah di atas maka permasalahan utama adalah "Bagaimana merancang dan membuat aplikasi ensiklopedia sejarah dan tokoh perkembangan islam di Indonesia?".

1.3 Batasan Masalah

Diperlukan batasan masalah supaya pembahasan lebih fokus, terarah, dan tidak melebar.

Maka penulis memberikan batasan-batasan pembahasan masalah sebagai berikut:

1. Aplikasi ini berisi penjelasan sejarah dan tokoh perkembangan islam di Indonesia secara singkat.
2. Aplikasi ini ditujukan bagi pengguna semua umur yang mengerti penggunaan android.
3. Aplikasi menggunakan bahasa Indonesia sebagai bahasa dasar
4. Aplikasi dibuat untuk *smartphone* berbasis android minimal versi 4.1 *Jelly Bean*.
5. Software yang digunakan dalam pengembangan aplikasi antara lain Android Studio, Android SDK (*Software Development Kit*), SQLite, Genymotion.
6. Konten aplikasi ini dapat diambil dari buku maupun internet.
7. Kemungkinan beberapa konten didalam aplikasi akan terdapat ilustrasi gambar.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

1.4.1 Maksud

Maksud yang ingin dicapai dari penelitian ini adalah :

1. Menyebarluaskan informasi tentang sejarah dan tokoh perkembangan islam di Indonesia.
2. Membuat sebuah aplikasi yang bisa menjadi sumber ilmu bagi pengguna.
3. Memperkaya jenis aplikasi yang bersifat edukatif.

1.4.2 Tujuan

Tujuan yang ingin dicapai dari penelitian ini adalah untuk merancang dan membuat suatu aplikasi ensiklopedia sejarah dan tokoh perkembangan islam di Indonesia berbasis android sehingga bisa menjadi aplikasi edukasi.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun beberapa manfaat yang akan didapatkan dari penelitian ini adalah :

1. Menghasilkan aplikasi edukatif bagi pengguna semua umur yang mengerti penggunaan android sehingga bisa menjadi sumber ilmu bagi pengguna.
2. Memberikan informasi bagi pengguna semua umur yang mengerti penggunaan android sejarah dan tokoh perkembangan islam di Indonesia.
3. Menjadi salah satu pedoman dalam mengembangkan aplikasi edukatif lainnya di masa mendatang.

1.6 Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah :

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

1.6.1.1 Studi Kepustakaan

Pengambilan data dilakukan dengan cara mencari informasi dari beberapa buku, jurnal, maupun internet, yang memuat informasi tentang sejarah dan tokoh perkembangan islam di Indonesia serta hal-hal lain yang berkaitan dengan penelitian ini.

1.6.1.2 Kuesioner

Pengambilan data dengan cara memberikan kuesioner berisi 6 pernyataan dengan responden bebas berada diantara pelajar, karyawan dan masyarakat umum dengan jumlah 30 responden.

1.6.2 Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem yang akan digunakan penulis dalam pengembangan aplikasi adalah *Mobile Software Development Lifecycle*. Metode pengembangan sistem dengan model ini tidak jauh berbeda dengan metode pengembangan dalam pembuatan aplikasi web maupun desktop.

Adapun urutan dari *Mobile Software Development Lifecycle*, antara lain:

1. Tahap Awal/*Inception*

Pada awalnya semua jenis pengembangan aplikasi dimulai dengan ide. Ide berperan gambaran utama dan akan seperti apa aplikasi yang akan dibuat. Setelah ide muncul maka dilakukan analisis. Ide awal dalam penelitian ini adalah membuat aplikasi Ensiklopedia Tokoh dan Sejarah Islam di Indonesia berbasis Android.

2. Tahap Desain/*Design*

Tahap desain akan mendefinisikan *User Experience(UX)* seperti tata letak, cara kerja, dan desain *User Interface(UI)* secara umum. Pada tahap ini penulis menggunakan metode UML (*Unified Modelling Language*) dalam proses perancangan desain sistem dan ERD (*Entity Relationship Diagram*) dalam perancangan database.

3. Tahap Pengembangan/*Development*

Tahap pengembangan merupakan tahap pembuatan aplikasi yang sesungguhnya. Penulis menggunakan Android Studio yang berbasis bahasa pemrograman Java sebagai software yang digunakan dalam proses pengembangan aplikasi dan SQLite untuk keperluan basis data aplikasi.

4. Tahap Stabilisasi/*Stabilization*

Ketika tahap pengembangan sudah hampir selesai maka akan muncul pertanyaan apakah terdapat bugs dalam aplikasi yang mungkin belum diperbaiki, maka diperlukan testing aplikasi maupun kode. Testing dapat menggunakan metode *white box* maupun *black box*.

5. Tahap Perilisan/ *Deployment*

Setelah semua tahapan selesai dan aplikasi sudah dalam bentuk final dan telah melewati beberapa uji coba maka aplikasi siap dirilis. Perilisan dapat dilakukan dengan cara mengunggah aplikasi di *Google Play Store*.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang digunakan penulis dalam menyusun laporan ini mengacu pada sistematika laporan ilmiah antara lain :

BAB I PENDAHULUAN

Bab pendahuluan ini terdiri dari latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan yang digunakan dalam penulisan skripsi

BAB II LANDASAN TEORI

Bab landasan teori merupakan tinjauan pustaka, berisi dasar-dasar teori dari penelitian sebelumnya, buku, ataupun sumber lain yang digunakan dalam penyusunan penelitian diantaranya tentang pengertian-pengertian ensiklopedia, sejarah, Analisis SWOT (*Strength, Weakness, Oportunity, Threat*), UML (*Unified Modelling Language*) dan lain-lain serta beberapa penjelasan tentang software pengembangan sistem seperti Android Studio, Android SDK, SQLite, dan Genymotion.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Pada ini menguraikan tentang gambaran umum aplikasi, serta penjelasan analisis menggunakan analisis SWOT dan perancangan permodelan sistem menggunakan *UML*, Serta perancangan *database*.

BAB IV IMPLEMENTASI

Pada bab ini berisi implementasi dari analisis dan perancangan yang sudah dibuat antara lain implementasi sistem menggunakan bahasa pemrograman *Java* dan implementasi *database* dengan *SQLite*. Pada tahap ini juga akan dijelaskan testing aplikasi dengan menggunakan metode *Black box* atau *White box*.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran dari hasil pembuatan laporan ini.

