

**APLIKASI ENSIKLOPEDIA SEJARAH DAN TOKOH  
PERKEMBANGAN ISLAM DI INDONESIA  
BERBASIS ANDROID**

**SKRIPSI**



disusun oleh  
**Sigit Dwi Arso Nugroho**  
**13.11.7492**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2017**

**APLIKASI ENSIKLOPEDIA SEJARAH DAN TOKOH  
PERKEMBANGAN ISLAM DI INDONESIA  
BERBASIS ANDROID**

**SKRIPSI**

Untuk memenuhi sebagai persyaratan  
mencapai gelar Sarjana  
pada Program Studi Informatika



disusun oleh  
**Sigit Dwi Arso Nugroho**  
**13.11.7492**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2017**

## **PERSETUJUAN**

## **SKRIPSI**

### **APLIKASI ENSIKLOPEDIA SEJARAH DAN TOKOH PERKEMBANGAN ISLAM DI INDONESIA BERBASIS ANDROID**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Sigit Dwi Arso Nugroho**

**13.11.7492**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 7 September 2016

**Dosen Pembimbing,**



**Erni Seniwati, S.Kom., M.Cs.**

**NIK. 190302231**

## PENGESAHAN

### SKRIPSI

#### APLIKASI ENSIKLOPEDIA SEJARAH DAN TOKOH PERKEMBANGAN ISLAM DI INDONESIA BERBASIS ANDROID

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Sigit Dwi Arso Nugroho

13.11.7492

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji  
pada tanggal 25 Agustus 2017

Susunan Dewan Pengaji  
Nama Pengaji

Dina Maulina, M.Kom.  
NIK. 190302250

Dony Ariyus, M.Kom.  
NIK. 190302128

Erni Seniwati, S.Kom., M.Cs.  
NIK. 190302231

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 6 September 2017



Arisnawati, S.Si, M.T.  
NIK. 190302038

## **PERNYATAAN**

Saya yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan bahwa skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu instansi pendidikan tinggi manapun, dan sepengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Yogyakarta, 9 September 2017



Sigit Dwi Arso Nugroho

NIM. 13.11.7492

## MOTTO

**“Ambillah Kebaikan dari apa yang dikatakan, Jangan melihat siapa yang mengatakannya“**

- Nabi Muhammad SAW -

**“Barangsiapa yang menginginkan dunia maka hendaklah berilmu.**  
**Barangsiapa yang menginginkan akhirat, maka hendaklah dengan ilmu.**  
**Barangsiapa yang menginginkan keduanya, maka hendaklah dengan ilmu.”**

- Imam Syafi'i -

**“Jowo Digowo, Arab Digarap, Barat Diruwat“**

## **PERSEMBAHAN**

Puji syukur selalu terlimpahkan kepada Allah SWT, atas segala nikmat dan kesempatan menimba ilmu di Universitas AMIKOM Yogyakarta, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Aplikasi Ensiklopedia Sejarah dan Tokoh Perkembangan Islam di Indonesia berbasis Android”. Skripsi ini disusun sebagai salah satu persyaratan untuk mencapai gelar Sarjana pada Program Studi Informatika. Dalam penelitian dan penyusunan skripsi ini, penulis banyak dibantu, dibimbing, dan didukung oleh berbagai pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis sangat ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Allah SWT yang selalu melimpahkan rahmat dan karunia serta memberikan kemudahan dan kelancaran sehingga skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik.
2. Kepada kedua orang tua saya yang selalu memberikan nasehat dan motivasi serta do'a-do'a yang luar biasa yang bisa menjadi dukungan moral dan pendongkrak semangat jiwa. Semoga selalu dalam limpahan rahmat dan hidayah-NYA.
3. Kakak dan adik saya yang selama ini memperjuangkan segalanya untuk saya sehingga saya dapat menyelesaikan studi ini tanpa ada masalah yang berarti serta sebagai penghibur.
4. Teman, Saudara, dan Kerabat baik dilingkungan maupun diluar kampus yang memberikan dukungan dan motivasi sehingga menjadikan mantap jiwa.
5. Kawan-kawan seperjuangan yang luar biasa yang rela menjalani suka dan duka bersama-sama.
6. Para developer google, android studio, java, SQLite dan lain-lain, yang secara tidak langsung memberikan dukungan langsung kepada saya melalui program yang mereka ciptakan.

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT, atas limpahan Rahmat dan Karunia-Nya, sehingga penulis dapat merampungkan skripsi dengan judul: “Aplikasi Ensiklopedia Sejarah dan Tokoh Perkembangan Islam di Indonesia Berbasis Android”. Ini untuk memenuhi salah satu syarat menyelesaikan studi serta dalam rangka memperoleh gelar Sarjana Komputer pada Program Studi S1 Informatika Universitas AMIKOM Yogyakarta.

Penghargaan dan terima kasih yang setulus-tulusnya kepada Ayah dan Ibu serta Kakak dan Adikku yang kusayangi yang telah mencerahkan segenap ketulusan kasih sayang serta perhatian moril maupun materil. Semoga Allah SWT selalu melimpahkan Rezeki, Rahmat, Kesehatan, Karunia dan keberkahan di dunia dan di akhirat atas budi baik yang telah diberikan kepada penulis.

Dalam penyusunan dan penulisan skripsi ini tidak terlepas dari bantuan, bimbingan, serta dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu dalam kesempatan ini penulis dengan senang hati menyampaikan terima kasih kepada yang terhormat:

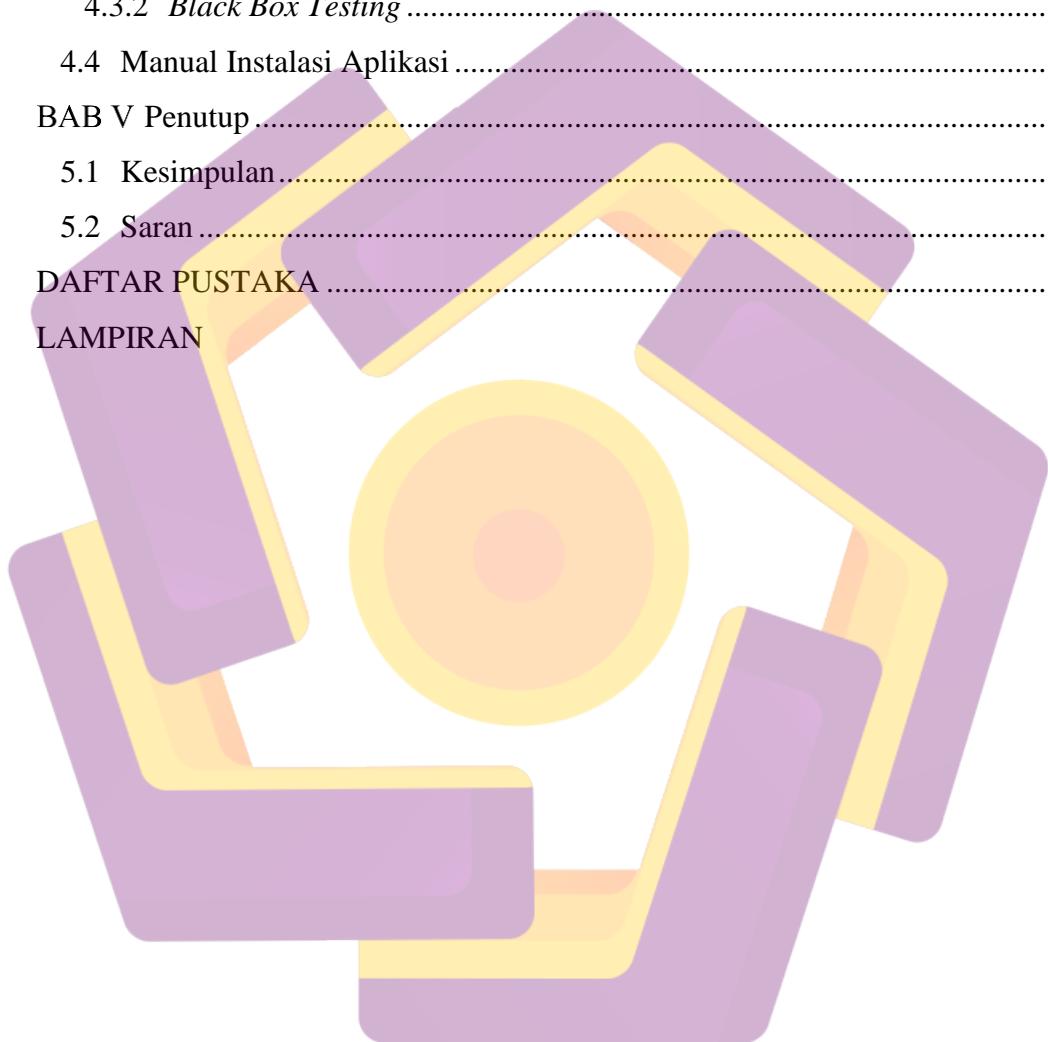
1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM., selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati, S.Si, M.T, selaku Dekan Universitas AMIKOM Yogyakarta yang telah mengesahkan secara resmi judul penelitian sebagai bahan penulisan skripsi, sehingga penulisan skripsi dapat berjalan dengan lancar.
3. Bapak Sudarmawan, MT, selaku ketua jurusan S1 Teknik Informatika Universitas AMIKOM Yogyakarta yang telah mengesahkan secara resmi naskah publikasi sehingga pengeraannya dapat berjalan dengan lancar.
4. Ibu Erni Seniwati, S.Kom., M.Cs., selaku pembimbing, yang membimbing penulis dalam mengerjakan skripsi, sehingga penulisan skripsi dapat berjalan dengan lancar.
5. Ibu Dina Maulina, Bapak Dony Ariyus, M.Kom. dan Ibu Erni Seniwati, S.Kom., M.Cs., selaku penguji yang telah memberikan kritik dan saran supaya lebih berkembang selanjutnya.

## DAFTAR ISI

JUDUL .....	i
PERSETUJUAN .....	ii
PENGESAHAN .....	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO .....	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR .....	xii
INTISARI.....	xiv
<i>ABSTRACT</i> .....	xv
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian .....	3
1.4.1 Maksud .....	3
1.4.2 Tujuan.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metode Penelitian .....	4
1.6.1 Metode Pengumpulan Data .....	4
1.6.2 Metode Pengembangan Sistem.....	4
1.7 Sistematika Penulisan.....	6
BAB II LANDASAN TEORI .....	8
2.1 Tinjauan Pustaka.....	8
2.2 Ensiklopedia .....	10
2.2.1 Pengertian Ensiklopedia .....	10

2.2.2	Ensiklopedia Digital .....	11
2.3	Pengertian Sejarah .....	11
2.4	Android.....	12
2.4.1	Sejarah Android.....	13
2.4.2	Versi Android .....	13
2.5	Konsep Pemodelan Sistem .....	14
2.5.1	<i>Unified Modelling Language (UML)</i> .....	14
2.6	Software Yang Digunakan.....	23
2.6.1	Android Studio .....	23
2.6.2	Genymotion .....	23
2.6.3	Android SDK.....	23
2.6.4	SQLite.....	24
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN .....</b>		<b>25</b>
3.1	Analisis Sistem .....	25
3.1.1	Analisis SWOT.....	25
3.1.2	Analisis Kebutuhan Sistem.....	27
3.2	Analisis Kelayakan Sistem .....	32
3.2.1	Analisis Kelayakan Teknologi.....	32
3.2.2	Analisis Kelayakan Hukum .....	32
3.3	Perancangan Sistem.....	33
3.3.1	Perancangan UML .....	33
3.3.2	Perancangan Database .....	41
3.3.3	Perancangan UI ( <i>User Interface</i> ).....	42
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....</b>		<b>47</b>
4.1	Database Aplikasi .....	47
4.2	Implementasi dan Pembahasan Kode .....	49
4.2.1	<i>Permission Manager</i> .....	50
4.2.2	Akses Database .....	50
4.2.3	Implementasi dan Pembahasan <i>Activity Splash Screen</i> .....	51
4.2.4	Implementasi dan Pembahasan <i>Activity Menu Utama</i> .....	53
4.2.5	Implementasi dan Pembahasan <i>Activity Tokoh</i> .....	55

4.2.6	Implementasi dan Pembahasan Menu Sejarah .....	59
4.2.7	Implementasi dan Pembahasan <i>Activity</i> Sinkron Data .....	64
4.2.8	Implementasi dan Pembahasan <i>Activity</i> Tentang .....	67
4.3	Pengujian Aplikasi.....	69
4.3.1	<i>White Box Testing</i> .....	69
4.3.2	<i>Black Box Testing</i> .....	70
4.4	Manual Instalasi Aplikasi .....	71
BAB V	Penutup .....	75
5.1	Kesimpulan.....	75
5.2	Saran .....	75
DAFTAR PUSTAKA .....		77
LAMPIRAN		



## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbandingan Penelitian.....	9
Tabel 2.2 Versi dan Penggunaan Android di Play Store [12] .....	14
Tabel 2.3 Simbol-simbol Use Case Diagram [16] .....	16
Tabel 2.4 Simbol-simbol Activity Diagram [16] .....	18
Tabel 2.5 Simbol-simbol Class Diagram [16].....	20
Tabel 2.6 Simbol-simbol Sequence Diagram [16].....	21
Tabel 3.1 Analisis SWOT .....	26
Tabel 3.2 Hardware Pengembangan .....	29
Tabel 3.3 Hardware Penerapan .....	29
Tabel 3.4 Software Pengembangan.....	30
Tabel 3.5 Software Penerapan.....	31
Tabel 4.1 Tabel Tokoh .....	47
Tabel 4.2 Tabel Kategori Sejarah.....	48
Tabel 4.3 Tabel Sejarah.....	48
Tabel 4.4 Black-Box Testing .....	70

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Use Case Diagram.....	34
Gambar 3.2 Use Case Admin.....	34
Gambar 3.3 Class Diagram .....	35
Gambar 3.4 Activity Diagram Menu Utama.....	36
Gambar 3.5 Activity Diagram Pencarian Tokoh.....	36
Gambar 3.6 Activity Diagram Detail Tokoh.....	37
Gambar 3.7 Activity Diagram Detail Sejarah.....	37
Gambar 3.8 Activity Diagram Sinkronisasi Data .....	38
Gambar 3.9 Activity Diagram Menu Tentang .....	38
Gambar 3.10 Activity Diagram Menu Keluar.....	39
Gambar 3.11 Sequence Diagram Menu Utama.....	39
Gambar 3.12 Sequence Diagram Detail Tokoh .....	40
Gambar 3.13 Sequence Diagram Detail Sejarah.....	40
Gambar 3.14 Sequence Diagram Sinkron Data .....	40
Gambar 3.15 Sequence Diagram Tentang .....	41
Gambar 3.16 Entity Relationship Diagram .....	41
Gambar 3.17 Rancangan Tampilan SplashScreen .....	42
Gambar 3.18 Rancangan Menu Utama.....	43
Gambar 3.19 Rancangan Menu Tokoh .....	43
Gambar 3.20 Rancangan Detail Tokoh.....	44
Gambar 3.21 Rancangan Menu Sejarah.....	44
Gambar 3.22 Rancangan Detail Sejarah .....	45
Gambar 3.23 Rancangan Menu Sinkron Data.....	45
Gambar 3.24 Rancangan Tentang Aplikasi .....	46
Gambar 4.1 Tampilan Program SQLite DB Browser .....	49
Gambar 4.2 Permission di Android Manifest .....	50
Gambar 4.3 Potongan Kode DataBase Helper .....	51
Gambar 4.4 Potongan Kode Splashscreen .....	52
Gambar 4.5 Tampilan Splash screen.....	53

Gambar 4.6 Potongan Kode Menu Utama .....	54
Gambar 4.7 Tampilan Menu Utama.....	54
Gambar 4.8 Potongan Kode List Tokoh .....	55
Gambar 4.9 Tampilan List Tokoh.....	55
Gambar 4.10 Tampilan Detail Tokoh .....	56
Gambar 4.11 Potongan Kode Fungsi Pencarian Tokoh .....	57
Gambar 4.12 Potongan Kode Detail Tokoh.....	58
Gambar 4.13 Tampilan Detail Tokoh .....	59
Gambar 4.14 Tapilan List Kategori Sejarah .....	60
Gambar 4.15 Potongan Kode Kategori Sejarah .....	60
Gambar 4.16 Tampilan List Sejarah .....	61
Gambar 4.17 Potongan Kode List Sejarah.....	62
Gambar 4.18 Tampilan Detail Sejarah .....	63
Gambar 4.19 Potongan Kode Detail Sejarah .....	63
Gambar 20 Tampilan Menu Sinkron Data .....	64
Gambar 4.21 Potongan Kode Fungsi Update Data .....	65
Gambar 4.22 Potongan Kode Download Gambar.....	66
Gambar 4.23 Potongan Kode Fungsi Dekompresi File .....	67
Gambar 4.24 Tampilan Tentang Aplikasi .....	68
Gambar 4.25 Potongan Kode Tentang .....	68
Gambar 4.26 Log Kesalahan.....	69
Gambar 4.27 Lokasi File.....	72
Gambar 4.28 Permission Saat Proses Install.....	72
Gambar 4.29 Proses Instalasi Berjalan.....	73
Gambar 4.30 Aplikasi Berhasil di Install .....	73
Gambar 4.31 Tampilan ikon Alikasi di App Drawer.....	74

## INTISARI

Agama Islam merupakan agama mayoritas masyarakat di Indonesia. Agama islam berkembang melalui para pedagang yang pada saat itu melakukan kegiatan bisnisnya terutama di pulau sumatera. Islam mudah diterima masyarakat Indonesia pada saat itu karena ajarannya yang mudah dan sesuai dengan kondisi masyarakat pada saat itu. Dengan pesat islam berkembang diberbagai daerah di Indonesia bukan hanya di pulau sumatera saja. Perkembangan islam di berbagai daerah ini diprakarsai oleh tokoh-tokoh yang berhijrah ke daerah-daerah di Indonesia yang memang bertujuan untuk menyebarkan islam. Tokoh-tokoh ini merupakan ulama, syeikh atau bahkan diyakini sebagai seorang wali yang sangat dihormati masyarakat pada masa itu. Namun seiring berjalananya waktu, sejarah dan tokoh perkembangan islam di Indonesia banyak yang tidak tahu. Terutama generasi baru anak muda sekarang.

Dengan adanya ponsel pintar dengan sistem operasi android memungkinkan untuk dibuat sebuah aplikasi android dengan pilihan topik sejarah dan tokoh perkembangan islam di Indonesia. Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah *Mobile Software Development Lifecycle* dengan perancangan sistem menggunakan *Unified Modelling Language*. Pengembangan aplikasi menggunakan Android Studio mengimplementasikan desain sistem yang telah dibuat.

Hasilnya adalah sebuah aplikasi ensiklopedia sejarah dan tokoh perkembangan islam di Indonesia berbasis android yang kemudian didistribusikan melalui google playstore guna menyebarluaskan aplikasi secara gratis dan tersedia bagi seluruh masyarakat yang mempunyai ponsel pintar berbasis android.

**Kata Kunci:** Agama Islam, Perkembangan, Tokoh, Sejarah, Aplikasi, Android, Pengembangan Sistem.

## **ABSTRACT**

*Islam is the majority religion of Indonesian people. Islam developed through the merchants who do their business activities mainly in Sumatra. Indonesian people accepted Islam at the time because of easy acceptance of islamic teachings and in accordance with the conditions of the society at the time. Islam developing rapidly in various areas in Indonesia not only in Sumatra alone. The development of islam in various areas was initiated by some figures who migrated to areas in Indonesia that are indeed aims to spread islam. This figures is a cleric, Sheikh or even believed to be a guardian or wali and these people is highly respected by community at that time. But as time goes by, the history and development of islam in Indonesia many don't know. Especially a new generation of Indonesian young people now.*

*With the mass available of smartphone with android operating system allows for an idea of creating android created with topic of the history and development of islam in Indonesia. System development method that will be used is a Mobile Software Development Lifecycle with the design of the system using Unified Modelling Language. Application development using the Android studio that implements the system design has been created.*

*The result is an encyclopedia history and figure of islamic development in Indonesia application based on android then distributed through google playstore in order to make application available to everyone who have an android-based smart phones.*

**Keywords:** *Islamic Religion, Development, History, Figure, Application, Android, System Development.*