

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dengan adanya perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi yang semakin maju, mendorong sebagian pihak untuk melakukan perubahan dalam penyampaian informasi secara cepat, akurat, dan mengandung kemudahan. Kecanggihan teknologi pada era global seperti sekarang ini khususnya teknologi komputer, telah menghasilkan informasi yang akurat, efektif, efisien dan juga mampu menghasilkan informasi yang nyata dibandingkan dengan informasi yang dihasilkan secara manual. Inilah masalah yang mendasari semakin meluasnya peranan komputer, khususnya pada dunia pendidikan dan pengetahuan.

Kabupaten Sumbawa Barat memiliki banyak sekali kawasan pariwisata, tapi tidak banyak yang dikenal oleh masyarakat, khususnya masyarakat di luar Kabupaten Sumbawa Barat. Ini disebabkan karena masih kurangnya promosi-promosi yang dilakukan oleh dinas terkait di Kabupaten Sumbawa Barat. Dengan memanfaatkan teknologi pada bidang IT yang berkembang sangat pesat saat ini, kita dapat mempromosikan dan memperkenalkan kawasan-kawasan wisata yang ada di Kabupaten Sumbawa Barat secara menarik dan efektif melalui Sistem Informasi Geografis (SIG) Pariwisata Sumbawa Barat.

Pembuatan Sistem Informasi Geografis (SIG) Pariwisata Sumbawa Barat dapat menjadi alternatif dalam mempromosikan pariwisata Kabupaten Sumbawa Barat. Tampilan visual berupa peta yang interaktif yang memberikan informasi

berupa lokasi-lokasi wisata, jalan utama serta informasi-informasi mengenai kawasan wisata, sehingga dapat memudahkan pengguna untuk mendapatkan informasi mengenai pariwisata Sumbawa Barat. Karena pariwisata merupakan salah satu sumber pendapatan bagi Kabupaten Sumbawa Barat, pastinya Sistem Informasi Geografis ini akan sangat membantu untuk menarik para wisatawan yang akan berkunjung ke Kabupaten Sumbawa Barat dan akan memberikan dampak positif bagi pendapatan di Kabupaten Sumbawa Barat.

Sistem Informasi Geografis ini diharapkan akan sangat membantu dinas terkait dalam memperkenalkan dan mempromosikan pariwisata di Sumbawa Barat dan memberi akses informasi yang menarik bagi masyarakat sehingga dapat menarik banyak wisatawan yang berkunjung ke Kabupaten Sumbawa Barat.

1.2 Rumusan Masalah

Untuk dapat memfokuskan penyelesaian masalah agar sesuai dengan yang diharapkan, penulis merumuskan pokok permasalahan, yaitu :

Bagaimana membangun aplikasi Sistem Informasi Geografis (SIG) berdasarkan data-data yang didapat sehingga memberikan informasi pariwisata yang ada di Kabupaten Sumbawa Barat agar informasi tentang pariwisata dapat tersampaikan kepada masyarakat luas dengan menarik ?

1.3 Batasan Masalah

Dalam setiap penelitian diharapkan dapat membantu memecahkan masalah yang ada pada suatu tempat penelitian. Untuk memecahkan suatu masalah diperlukan pengelompokan-pengelompokan masalah sehingga dapat dipecahkan

secara terstruktur dan terarah. Oleh sebab itu penulis mengelompokan batasan masalah yang akan di bahas pada penelitian ini. Adapun batasan masalahnya sebagai berikut :

1. Daerah yang menjadi objek dalam pembuatan skripsi ini adalah kawasan pariwisata yang ada di Kabupaten Sumbawa Barat.
2. Informasi yang disajikan sesuai dengan data yang di dapat.
3. Informasi yang disajikan meliputi :
 - a. Peta kawasan pariwisata di Kabupaten Sumbawa Barat.
 - b. Peta kepadatan wisatawan di Kabupaten Sumbawa Barat.
 - c. Peta Zona Industri yang dimiliki di Kabupaten Sumbawa Barat beserta alamat dan informasi didalamnya.
 - d. Halaman berita tentang pariwisata khususnya di Kabupaten Sumbawa Barat.
 - e. Halaman buku tamu sebagai sarana pertimbangan untuk pengembangan.
4. Implementasi SIG menggunakan *Google Maps API, Javascript, PHP,* dan *mysql*.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk memudahkan masyarakat dalam menemukan lokasi pariwisata beserta informasinya dengan cepat, akurat, dan bisa diakses dimana saja, serta memudahkan pihak dinas terkait dalam memberikan informasi ataupun dalam pengembangan pariwisatanya, yakni dengan membuat aplikasi Sistem Informasi Geografis Pariwisata Sumbawa Barat.

1.5 Manfaat Penelitian

1.5.1 Manfaat Praktis

Bagi Dinas Pariwisata dan Ekonomi Kreatif Kabupaten Sumbawa Barat, hasil akhir penelitian ini dapat digunakan untuk memberi layanan dan informasi bagi masyarakat, dan pemerintah dapat berinteraksi dengan masyarakat melalui fitur buku tamu yang terdapat dalam Sistem Informasi Geografis Pariwisata Kabupaten Sumbawa Barat berbasis Website ini.

Bagi masyarakat serta para wisatawan yang akan berkunjung ke Kabupaten Sumbawa Barat ataupun *user* yang hanya ingin sekedar mengetahui tentang wisata Kabupaten Sumbawa Barat, hasil akhir penelitian ini dapat membantu dalam pencarian informasi-informasi pariwisata di wilayah Kabupaten Sumbawa Barat dengan cepat dan mudah serta dapat di akses oleh siapa saja, dimana saja, kapan saja tanpa mengenal jarak dan waktu.

1.5.2 Manfaat Akademis

Secara akademis diharapkan penelitian ini dapat memberikan manfaat, diantaranya :

1. Bagi pengembangan ilmu pengetahuan, dapat memberikan suatu karya penelitian yang dapat mendukung dalam pengembangan Sistem Informasi Geografis.
2. Bagi peneliti, dapat menambah wawasan dan mengaplikasikan ilmu yang telah diperoleh selama menempuh studi di

Universitas AMIKOM Yogyakarta dan sekarang dapat menerapkan ilmu tersebut langsung dilapangan untuk pengabdian kepada masyarakat.

3. Bagi peneliti lain, dapat dijadikan sebagai acuan terhadap pengembangan Sistem Informasi Geografis ataupun pengembangan dalam penelitian yang sama.

1.6 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. *Study literatur*

Teknik pengumpulan data dengan cara mengumpulkan berbagai teori dasar dan teori-teori yang mendukung dari berbagai sumber, seperti dari buku, jurnal, *paper* dan bacaan-bacaan yang ada kaitannya dengan permasalahan yang dibahas.

2. *Observasi*

Metode pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan secara langsung terhadap objek yang akan diteliti yakni kawasan pariwisata di Kabupaten Sumbawa Barat, serta pendataan secara cermat dan sistematis.

3. *Interview*

Teknik pengumpulan data dengan mengadakan tanya jawab secara langsung yang ada kaitannya dengan topik yang diambil. Dalam pengumpulan data, penulis melakukan *interview* dengan berbagai pihak

baik itu dengan pembimbing ataupun dengan Dinas Pariwisata Kabupaten Sumbawa Barat.

1.7 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan laporan ini merupakan gambaran – gambaran dari seluruh isi pembahasan yang akan di uraikan secara singkat pada masing – masing bab sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada Bab I dibahas tentang beberapa hal yaitu latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penulisan laporan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada Bab II diuraikan tentang dasar teori dan konsep dan pengertian Sistem Informasi Geografis. Berbagai konsep dasar dan teori-teori yang berkaitan dengan topik penelitian yang dilakukan dan hal-hal yang berguna dalam proses analisis permasalahan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Pada Bab III dibahas analisa dari aplikasi antar komponen pembangun aplikasi dan perancangan aplikasi serta algoritma pemrograman aplikasi.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Pada Bab IV Membahas tentang implementasi sistem, percobaan dan pengujian langsung pada aplikasi yang telah dirancang.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Pada Bab V berisi tentang kesimpulan-kesimpulan dari semua pengujian yang dilakukan dan saran-saran yang dapat diberikan untuk penerapan ataupun pengembangan program aplikasi yang akan dibuat di masa yang akan datang.

