

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan perangkat *mobile* saat ini sangatlah pesat. Perangkat *mobile* telah berubah menjadi salah satu perangkat multi fungsi, salah satunya perangkat multi fungsi yang sering digunakan sekarang ini adalah menjalankan aplikasi-aplikasi *mobile* sebagai media untuk mengakses informasi dengan mudah. Perkembangan aplikasi *mobile* didukung dengan semakin berkembangnya bahasa pemrograman, salah satunya bahasa pemrograman yang kian populer yaitu Android.

Meningkatnya pengguna kendaraan bermotor masyarakat Indonesia menjadi target perusahaan leasing. Sebagian besar masyarakat memilih untuk membeli kendaraan secara kredit daripada tunai. Akan tetapi tidak sedikit juga masyarakat yang enggan membayar biaya angsuran kredit motor dari perusahaan leasing sehingga dari pihak perusahaan harus mencari motor tersebut. Pencarian kendaraan bermotor yang dilakukan masih menggunakan cara manual yaitu dengan mencatat nomor plat kendaraan dan mencocokkan dengan data yang ada di buku. Cara seperti ini belum sepenuhnya efektif dikarenakan banyaknya data yang ada.

Sampai saat ini memang dari perusahaan leasing telah membuat buku yang berisi data semua nomor kendaraan yang kreditnya belum atau tidak dibayar oleh nasabah. Cara ini belum sepenuhnya efektif karena pasti ada data nomor kendaraan yang baru dan kendaraan yang sudah selesai pembayarannya oleh

nasabah jadi perusahaan harus tetap mengupdate buku tersebut secara manual. Karyawan perusahaan yang bertugas mencari kendaraan yang ada di data tersebut pun harus bekerja extra karena harus mencocokkan dengan data yang ada di buku hal ini membutuhkan waktu yang lebih lama sedangkan kendaraan bermotor yang melintasi jalan sangat banyak.

Oleh karena itu dalam hal ini mengambil tema "*Perancangan Aplikasi Pencari Data Nasabah Pengguna Motor Kredit Untuk Petugas Leasing Berbasis Android*" sebagai media aplikasi yang dapat memudahkan karyawan perusahaan leasing dalam mencari kendaraan nasabah yang masih bermasalah pada pembayarannya. Karena dengan metode aplikasi ini diharapkan dapat memaksimalkan pemanfaatan perangkat teknologi khususnya perangkat *mobile* untuk sarana bekerja di perusahaan leasing.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas dapat disusun suatu rumusan masalah yaitu "Bagaimana melakukan perancangan aplikasi pencari data nasabah pengguna motor kredit berbasis Android untuk dapat menampilkan semua data yang bersangkutan?"

1.3 Batasan Masalah

Agar masalah yang di sajikan tidak terlalu meluas, maka penulis memberikan batasan-batasan masalah dalam perancangan ini adalah sebagai berikut :

1. Merancang sebuah aplikasi *mobile* pencari data nomor polisi pengguna motor kredit berbasis android yang akan menampilkan merk kendaraan, nama kendaraan, nomor mesin dan alamat nasabah.
2. Aplikasi berbasis Android hanya dapat berjalan pada sistem operasi *mobile* Android minimal versi 4.4 (KitKat).
3. Aplikasi ini ditujukan hanya untuk karyawan perusahaan leasing yang bertugas untuk mencari kendaraan.
4. Software yang digunakan :
 - a) JDK (Java Development Kit)
 - b) Android SDK
 - c) Eclipse
 - d) MySql 5.0
 - e) XAMPP

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin di dapatkan dari penelitian ini adalah :

1. Merancang Aplikasi Pencari Data Nasabah Pengguna Motor Kredit Untuk Petugas Leasing Berbasis Android.
2. Sebagai salah satu syarat kelulusan program studi Strata 1 jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM YOGYAKARTA untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom).

1.5 Manfaat Penelitian

Beberapa manfaat yang dapat diperoleh dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Penulis

Adapun manfaat penelitian ini bagi penulis :

- a. Dapat mengembangkan hasil pikiran dan karyanya.
- b. Mampu mencari, mengetahui, menganalisa dan mendata ke dalam bentuk laporan yang tersusun baik dan sistematis.
- c. Untuk menerapkan ilmu yang di peroleh selama mengikuti pendidikan di STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.

2. Akademis

Adapun manfaat penelitian ini bagi akademis :

- a. Merupakan sumbangan pikiran terhadap ilmu pengetahuan khususnya ilmu komputer.
- b. Menambah literatur perpustakaan dan bahan pertimbangan yang berhubungan dengan penyusunan karya ilmiah untuk di jadikan bahan acuan.

3. Petugas Leasing

Adapun manfaat penelitian ini bagi petugas leasing yaitu sebagai salah satu sarana penunjang untuk mempermudah pekerjaan dan dapat mengelola data sesuai dengan kebutuhan.

1.6 Metode Penelitian

Untuk memperoleh data yang menunjang aplikasi ini, maka diperlukan data teoritis dan data lapangan untuk mendapatkan data dan informasi yang berhubungan dengan aplikasi ini. Metode penelitian yang dilakukan dalam perancangan dan pembuatan program ini adalah sebagai berikut.

1. Metode Pengumpulan Data

a. Studi kepustakaan (Literatur)

Merupakan metode pencarian data bersumber dari buku-buku, jurnal, internet atau literatur lain yang dibutuhkan sebagai tambahan referensi penulis dalam melakukan penelitian.

b. Observasi

Merupakan metode pengumpulan data dengan mengamati secara langsung proses kerja yang dilaksanakan dilapangan untuk memperoleh gambaran yang jelas mengenai objek yang diteliti.

c. Wawancara

Merupakan metode pengumpulan data dengan melakukan dialog secara langsung dengan pihak-pihak terkait untuk memperoleh data yang dibutuhkan.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika laporan disusun menggunakan dasar-dasar penulisan karya ilmiah. Metode ini dilakukan supaya dalam penyusunan laporan menjadi lebih teratur dan mudah dipahami. Sistematika penulisan laporan pada skripsi adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang masalah yang melatar belakangi pembuatan aplikasi mobile android ini. Selain membahas tentang latar belakang masalah, bab ini juga menguraikan batasan masalah yang dijadikan sebagai ruang lingkup dalam membahas masalah yang ada. Tujuan penulisan skripsi ini pun juga terdapat dalam bab ini, disertai dengan metode penelitian yang digunakan mencapai tujuan penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini akan membahas dan menjelaskan mengenai dasar teoritis yang menjadi landasan dan mendukung pelaksanaan skripsi.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang analisis sistem, analisis kebutuhan sistem, dan analisis kelayakan sistem, dan juga menjelaskan perancangan sistem yang akan dibuat.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas dan menjelaskan tentang uji coba aplikasi yang telah dibuat dan diimplementasikan sebelumnya. Pada bab ini juga dibahas mengenai fungsionalitas aplikasi yang telah dibahas pada bab sebelumnya.

Pembahasan yang dilakukan disertai dengan tampilan-tampilan dari aplikasi ini sehingga memudahkan dalam penyampaian dan pemahamannya.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dari keseluruhan laporan dan saran yang membangun untuk menambah kesempurnaan aplikasi.

