

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan yang ada pada halaman sebelumnya dengan melakukan penelitian di kantor Dinas Kebudayaan Pariwisata Pemuda Dan Olahraga Kabupaten Klaten dalam rangka penyusunan skripsi dengan judul “Perancangan Dan Implementasi Aplikasi Tempat Wisata Dan Sejarah Di Klaten Berbasis Android”, maka dapat diambil beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi Tempat Wisata Dan Sejarah Di Klaten berbasis android dapat membantu masyarakat dalam mengakses wisata yang sudah ada di Klaten.
2. Aplikasi Tempat Wisata Dan Sejarah Di Klaten berbasis android dapat memberi informasi tentang berbagai macam jenis dan tempat wisata kepada masyarakat untuk menambah wawasan dan pengetahuan.
3. Aplikasi Tempat Wisata Dan Sejarah Di Klaten berbasis android ini dibuat menggunakan software android studio dengan metode perancangan UML dan metode analisis SWOT kemudian telah di uji coba ke beberapa tipe *handphone* android sehingga masyarakat dapat mengetahui berbagai jenis wisata yang terdiri dari enam jenis wisata yaitu : wisata alam, buatan, ziarah, sejarah, pertunjukkan tradisional, upacara tradisional dan terdiri dari 48 obyek wisata yang dapat dijadikan sebagai media promosi untuk kota Klaten.

5.2 Saran

Mengingat banyaknya hal yang perlu dibenahi dalam penyempurnaan aplikasi ini sehingga kritik dan saran dari pembaca sangat diharapkan terutama untuk pengembangan atau menyempurnakan "Aplikasi Tempat Wisata Dan Sejarah Di Klaten berbasis android". Adapun kekurangan yang ada dalam aplikasi ini dari penulis sebagai berikut :

1. Dengan menambahkan *form login* dan *database* sehingga pengguna bisa ikut menambahkan jenis wisata atau tempat wisata yang baru.
2. Dengan menambahkan video yang berdurasi pendek untuk lebih mengenalkan tempat wisata.
3. Aplikasi Tempat Wisata Dan Sejarah Di Klaten berbasis android belum ada fitur *zoom (in atau out)*.