

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Hangul adalah alphabet yang di gunakan untuk menulis bahasa korea. Hangul di ciptakan oleh Raja Sejong yang Agung(1397-1450) pada tahun 1443 masa dinasti Joseon. Meskipun tulisan hangul terlihat seperti tulisan ideografik(tulisan dalam bentuk 'simbol' seperti aksara tionghoa). Hangul sebenarnya merupakan abjad fonetik atau alphabet, karena setiap hurufnya merupakan lambang vocal dan konsonan yang berbeda.

aplikasi kamus bahasa korea berbasis android mempunyai konsep lebih memperkenalkan apa itu budaya korea. Selain itu juga dapat membantu para penggemar, pencinta dan masyarakat yang ingin tahu bagaimana bisa berbahasa korea dan mengenal bahasa korea menggunakan perangkat smartphone berbasis system operasi android yang dapat membantu masyarakat untuk mudah berbahasa korea.

Berdasarkan uraian di atas, maka penulis melakukan perancangan dalam penyusunan skripsi yang berjudul **"Perancangan Kamus Bahasa Indonesia Korea Berbasis Android"**

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah, rumusan masalah yang akan diselesaikan adalah bagaimana cara merancang dan membuat aplikasi yang dapat membantu pengguna dalam menggunakan dan memahami bahasa korea secara portable ?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah diatas dibuat suatu batasan masalah untuk mencegah pembahasan yang melebar dari masalah yang ditentukan. Batasan masalah dalam skripsi ini adalah :

1. Aplikasi dibuat untuk menampilkan kamus bahasa korea
2. Aplikasi berisi kosa kata, panduan berbahasa korea, salam, percakapan umum, angka, tempat transportasi, makan, dll.
3. Software yang digunakan menggunakan *eclipse* dalam system java.

1.4 Tujuan Penelitian

Untuk mempermudah pengguna android dalam menggunakan kamus bahasa korea dimanapun dan kapanpun.

1.5 Manfaat Penelitian

Membantu masyarakat yang ingin belajar bahasa korea lebih mudah dan simple.

1.6 Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan dalam penyusunan skripsi ini adalah SDLC model waterfall:

1. Dalam proses penulisan dan perancangan dilakukan penelitian yang dapat mendukung pembuatan aplikasi kamus korea berbasis android.
2. Merancang aplikasi yang telah didesain menggunakan software eclipse.
3. Melakukan desain aplikasi yang bisa membuat pengguna mudah untuk mengoperasikan aplikasi ini.
4. Mengimplementasikan aplikasi dan perancangan yang telah dibuat ke dalam smartphone berbasis android.

1.7 Sistematika Penulisan

Gambaran secara garis besar mengenai hal – hal yang akan dibahas dimana masing -masing bab akan diuraikan ke dalam permasalahan – permasalahan sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Dalam bab 1 akan diuraikan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, pengumpulan data dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini menguraikan tentang landasan teori dan mendukung pelaksanaan penulisan penelitian.

BAB III : METODE PENELITIAN

Dalam bab ini membahas bagaimana langkah – langkah perkembangan pembuatan kamus bahasa korea berbasis android.

BAB IV : HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini akan dibahas dan dianalisa penelitian yang telah dilakukan.

BAB V : PENUTUP

Dalam bab ini akan disampaikan kesimpulan dan saran.

