

**ANALISIS DAN PERANCANGAN PROFIL SMPN 5 SAROLANGUN
SEBAGAI MEDIA INFORMASI PROMOSI PPDB**

SKRIPSI



disusun oleh

Tri Anton

18.11.2508

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2022**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN PROFIL SMPN 5 SAROLANGUN
SEBAGAI MEDIA INFORMASI PROMOSI PPDB**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Informatika



disusun oleh

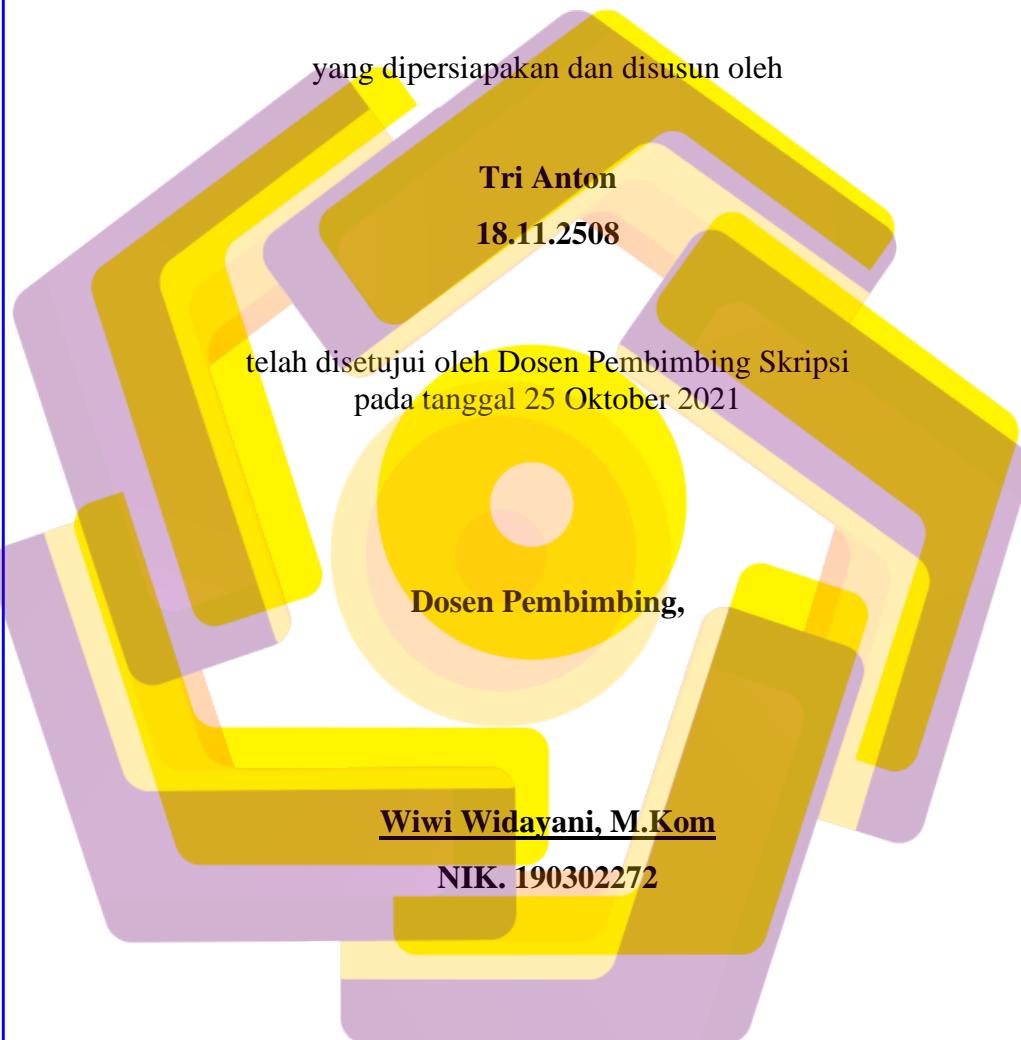
Tri Anton

18.11.2508

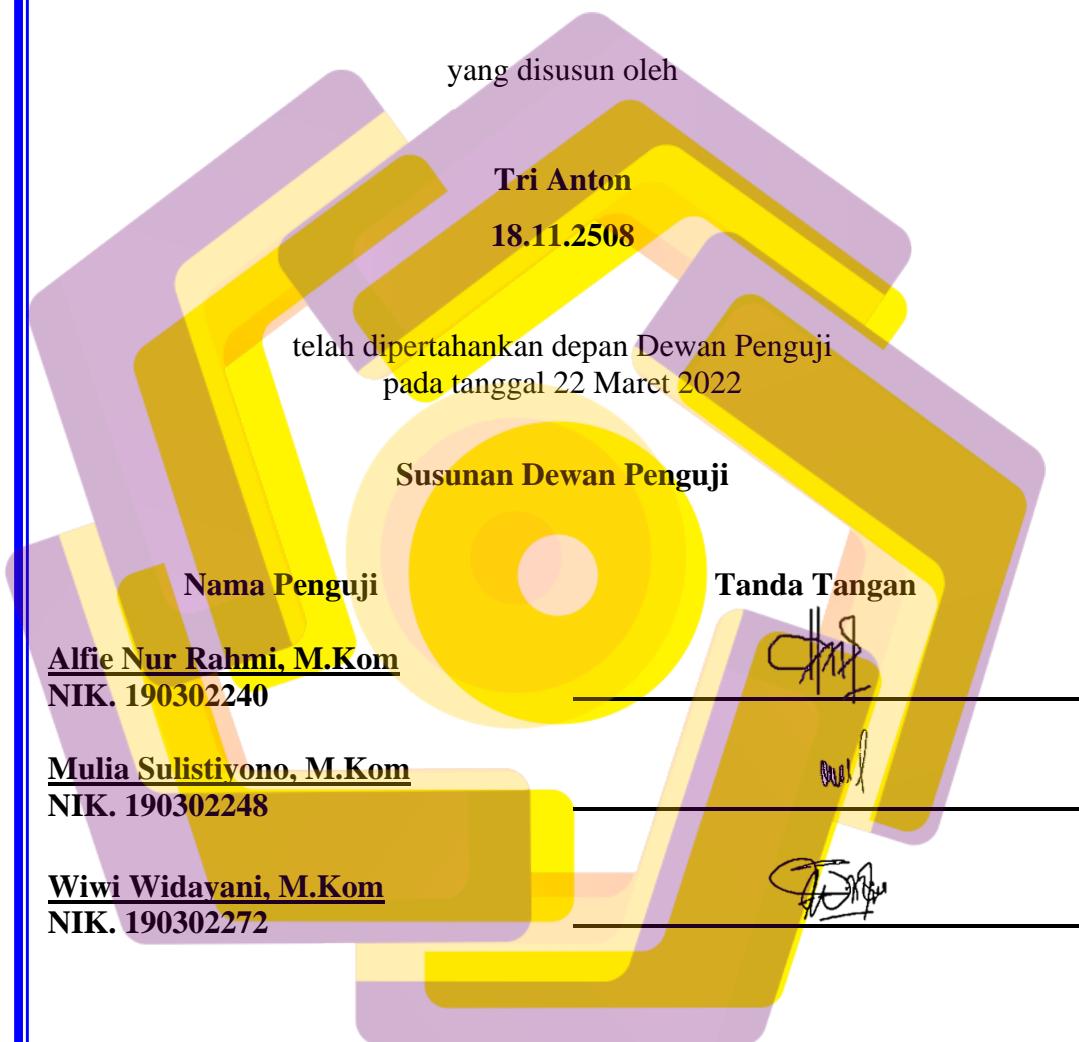
**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2022**

**PERSETUJUAN
SKRIPSI**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN PROFIL SMPN 5 SAROLANGUN
SEBAGAI MEDIA INFORMASI PROMOSI PPDB**



PENGESAHAN
SKRIPSI
ANALISIS DAN PERANCANGAN PROFIL SMPN 5 SAROLANGUN
SEBAGAI MEDIA INFORMASI PROMOSI PPDB



Skripsi ini telah disetujui sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Informatika
Tanggal 22 April 2022

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Hanif Al Fatta, M.Kom
NIK. 190302096

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi Pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar Pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menuju tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 9 April 2022

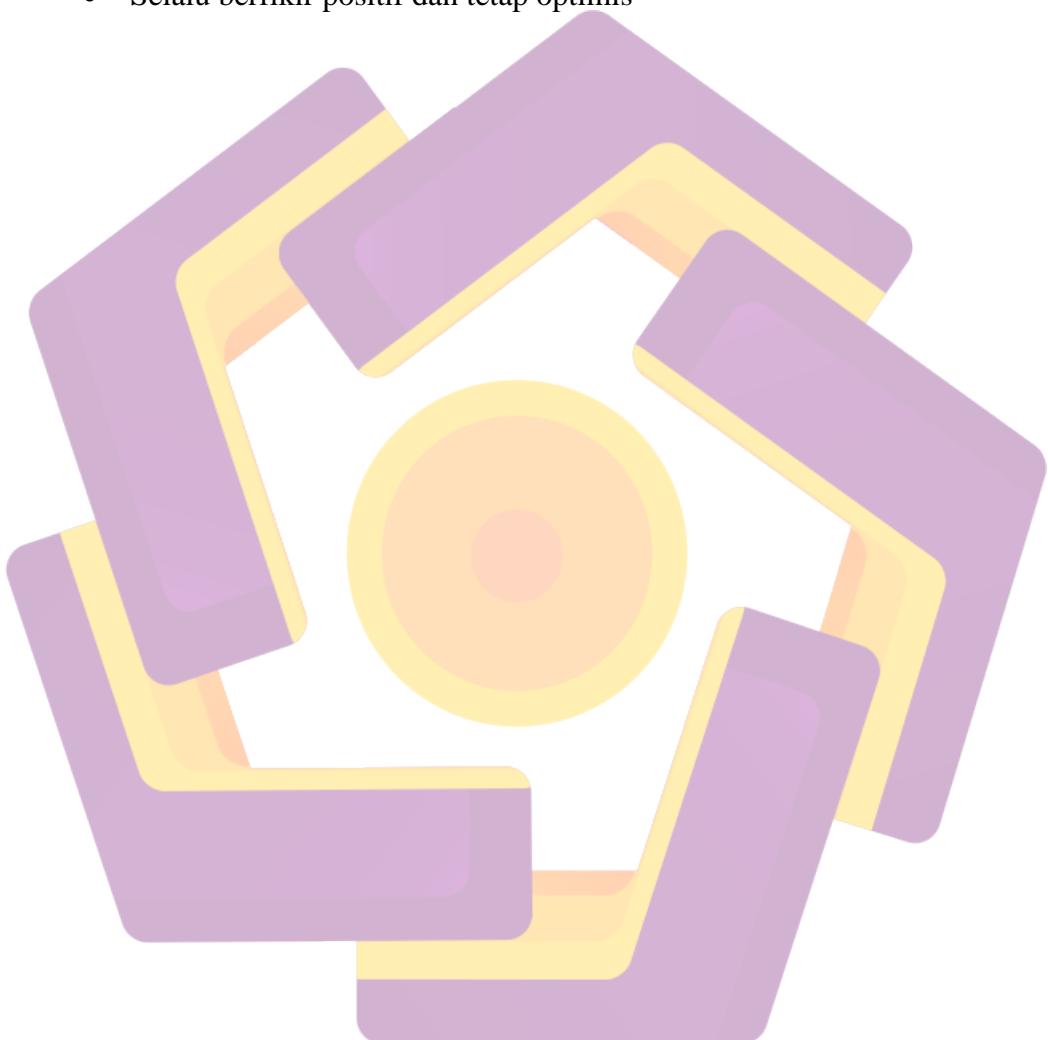


Tri Anton

Nim. 18.11.2508

MOTO

- Semangat meraih masa depan
- Jangan pernah menyerah jiwa muda
- Selalu berfikir positif dan tetap optimis



PERSEMBAHAN

Alhamdulillah, puja dan puji syukur kepada Allah SWT, berkah dan limpahan rahmat serta karunia nya sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik dan tepat waktu. Skripsi ini saya persembahkan kepada:

1. Allah SWT yang telah memberikan rahmat, nikmat serta hidayahnya sehingga saya bisa menyelesaikan skripsi ini dengan baik.
2. Kedua orang tua ku bapak dan ibu yang selalu memberikan doa, dukungan serta semangat sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi ini.
3. Ibu Wiwi Widayani, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah memberikan saran, bantuan, masukan dan bimbingan untuk menyelesaikan skripsi ini.
4. Kembaran saya Tri Yono yang selalu memberikan semangat dan motivasi untuk tidak menyerah.
5. Kepada teman-teman kelas S1-IF-10, terimakasih kepada kalian yang telah menjadi teman saya semasa kuliah serta kenangan yang telah kita lalui.
6. Kepada teman saya Mujib Nurwahid yang telah membantu proses shooting video.
7. Kepada Bapak Sukardiman, M.Pd selaku kepala sekolah di SMPN 5 Sarolangun yang telah memberikan perijinan untuk melakukan penelitian.
8. Dan seluruh pihak yang sudah membantu saya yang tidak dapat saya sebutkan satu persatu, saya ucapkan banyak terimakasih.

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr. Wb

Puji syukur kita ucapkan kehadirat Allah SWT, yang telah memberikan rahmat dan hidayah nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini. Shalawat dan salam tidak lupa kita ucapkan kepada junjungan kita nabi Muhammad SAW, serta keluarga dan para sahabatnya yang memberi syafaatnya kepada kita semua sehingga kita dalam perlindungannya.

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan mahasiswa UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA. Selain itu juga merupakan bukti mahasiswa menyelesaikan kuliah jenjang Strata-1 dan untuk memperoleh gelar sarjana komputer.

Keberhasilan ini tidak lepas dari bantuan berbagai pihak. Dalam kesempatannya, penulis berterima kasih:

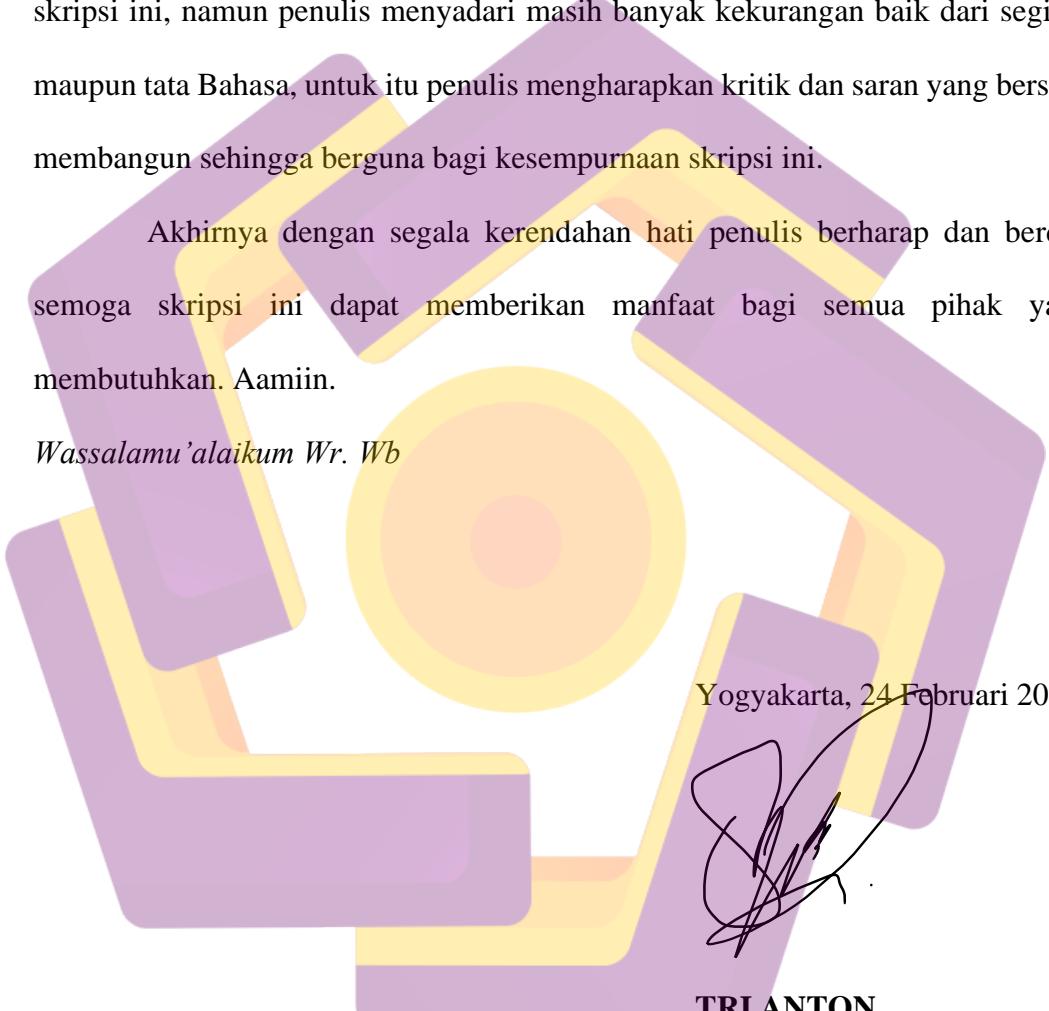
1. Bapak Prof. Dr. M Suyanto, MM, selaku rektor UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA.
2. Ibu Windha Mega Pradnya Dhuhita, M.Kom selaku ketua jurusan Informatika UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA.
3. Ibu Wiwi Widayani, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah memberikan saran, bantuan, masukan dan bimbingan dalam menyelesaikan skripsi ini.
4. Bapak dan Ibu dosen UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA yang telah memberikan ilmu saat perkuliahan.
5. Semua pihak yang membantu baik dukungan moral, pikiran dan tenaga dalam penyelesaian skripsi ini.

Ucapan terima kasih juga penulis sampaikan kepada pihak yang tidak bisa disebutkan satu per-satu semoga Allah SWT membalas kebaikan dan melimpahkan rahmat dan hidayah nya kepada kita semua.

Penulis telah berupaya dengan semaksimal mungkin dalam penyelsaian skripsi ini, namun penulis menyadari masih banyak kekurangan baik dari segi isi maupun tata Bahasa, untuk itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun sehingga berguna bagi kesempurnaan skripsi ini.

Akhirnya dengan segala kerendahan hati penulis berharap dan berdoa semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi semua pihak yang membutuhkan. Aamiin.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb



Yogyakarta, 24 Februari 2022

TRI ANTON

NIM. 18.11.2508

DAFTAR ISI

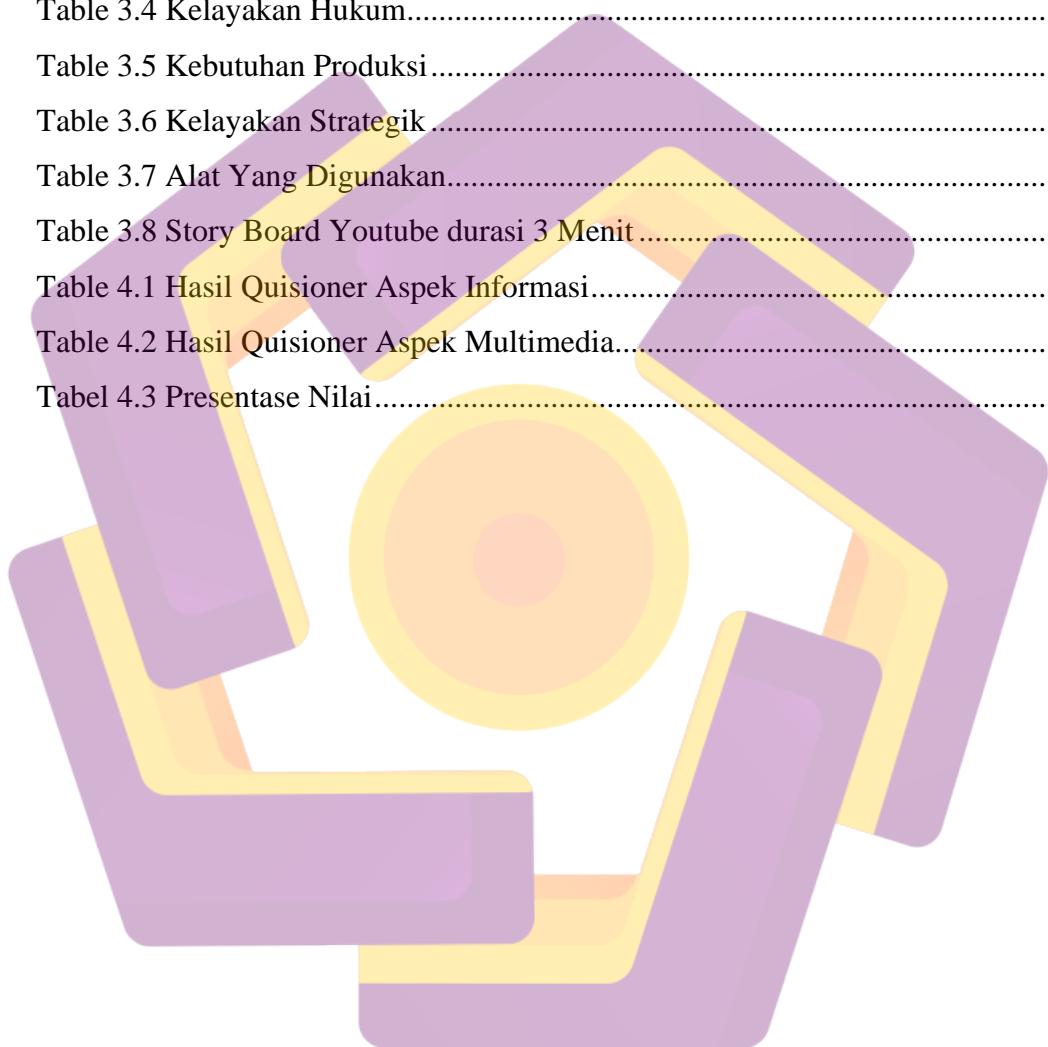
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
PERNYATAAN KEASLIAN.....	v
MOTTO	vi
PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
INTISARI.....	xvi
<i>ABSTRACT</i>	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Maksud Dan Tujuan Penelitian	4
1.5 Metode Penelitian.....	5
1.5.1 Pengumpulan Data.....	5
1.5.2 Metode Analisa	6
1.5.3 Metode Perancangan.....	9
1.5.4 Metode Produksi dan Pengujian	9
1.5.5 Metode Distribusi	10
1.6 Sistematika Penulisan.....	10
BAB II LANDASAN TEORI	12
2.1 Tinjauan Pustaka	12
2.2 <i>Company Profile</i>	17
2.3 <i>Video Company Profile</i>	18
2.4 Pengertian Promosi	18

2.5 Konsep Dasar Video.....	19
2.1.1 Frame Rate	19
2.1.2 Frame Size	20
2.1.3 Standar Video	20
2.1.4 Format File Video.....	22
2.6 Pengertian <i>Motion Graphic</i>	24
2.7 Pengertian Gambar	24
2.8 Teknik Pengambilan Gambar.....	24
2.8.1 Konsep Live Shoot	24
2.8.2 Ukuran Gambar	25
2.8.3 Sudut Pengambilan Gambar	29
2.8.4 Gerakan Kamera	30
2.9 Metode Analisis.....	31
2.10 Metode Perancangan	36
2.11 Metode Pengembangan	36
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	30
3.1 Alur Penelitian.....	30
3.1.1 Latar Belakang Sekolah	31
3.1.2 Profile Sekolah.....	31
3.1.3 Visi dan Misi Sekolah.....	32
3.1.4 Logo Sekolah	33
3.1.5 Identifikasi Masalah.....	33
3.2 Analisis.....	33
3.2.1 Definisi Analisis Sistem	34
3.2.2 Analisis SWOT	34
3.2.3 Matrik SWOT	34
3.3 Analisis Kebutuhan	36
3.3.1 Kebutuhan Informasi	36
3.3.2 Kebutuhan Perangkat Keras	37
3.3.3 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	37
3.3.4 Kebutuhan Brainware	37

3.4 Analisis Kelayakan Sistem.....	38
3.4.1 Kelayakan Teknologi.....	38
3.4.2 Kelayakan Hukum	39
3.4.3 Kelayakan Operasional	39
3.4.4 Kelayakan Ekonomi.....	40
3.4.5 Kelayakan Jadwal	40
3.4.6 Kelayakan Strategik.....	40
3.5 Perancangan	42
3.5.1 Perancangan Konsep Video	42
3.5.2 Perancangan Ide Cerita	43
3.5.3 Tahapan-tahapan Pembuatan Video <i>Company Profile</i>	43
3.5.4 Persiapan Alat yang Digunakan.....	44
3.5.5 Perancangan Naskah Cerita Video 3 Menit.....	45
3.5.6 Perancangan Story Board	46
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	49
4.1 Produksi <i>Company Profile</i>	49
4.1.1 Kegiatan Shooting	49
4.1.2 Proses Shooting	52
4.1.3 Hasil Capture Pengambilan Gambar	53
4.2 Tahap Pasca Produksi.....	57
4.2.1 Transfer File.....	57
4.2.2 Editing Wondershare Filmora.....	58
4.3 Testing.....	62
4.4 Skala Likert	64
5.5 Media Place	69
5.6 Pembahasan.....	70
BAB V PENUTUP.....	72
5.1 Kesimpulan.....	72
5.2 Saran	72
DAFTAR PUSTAKA	74

DAFTAR TABEL

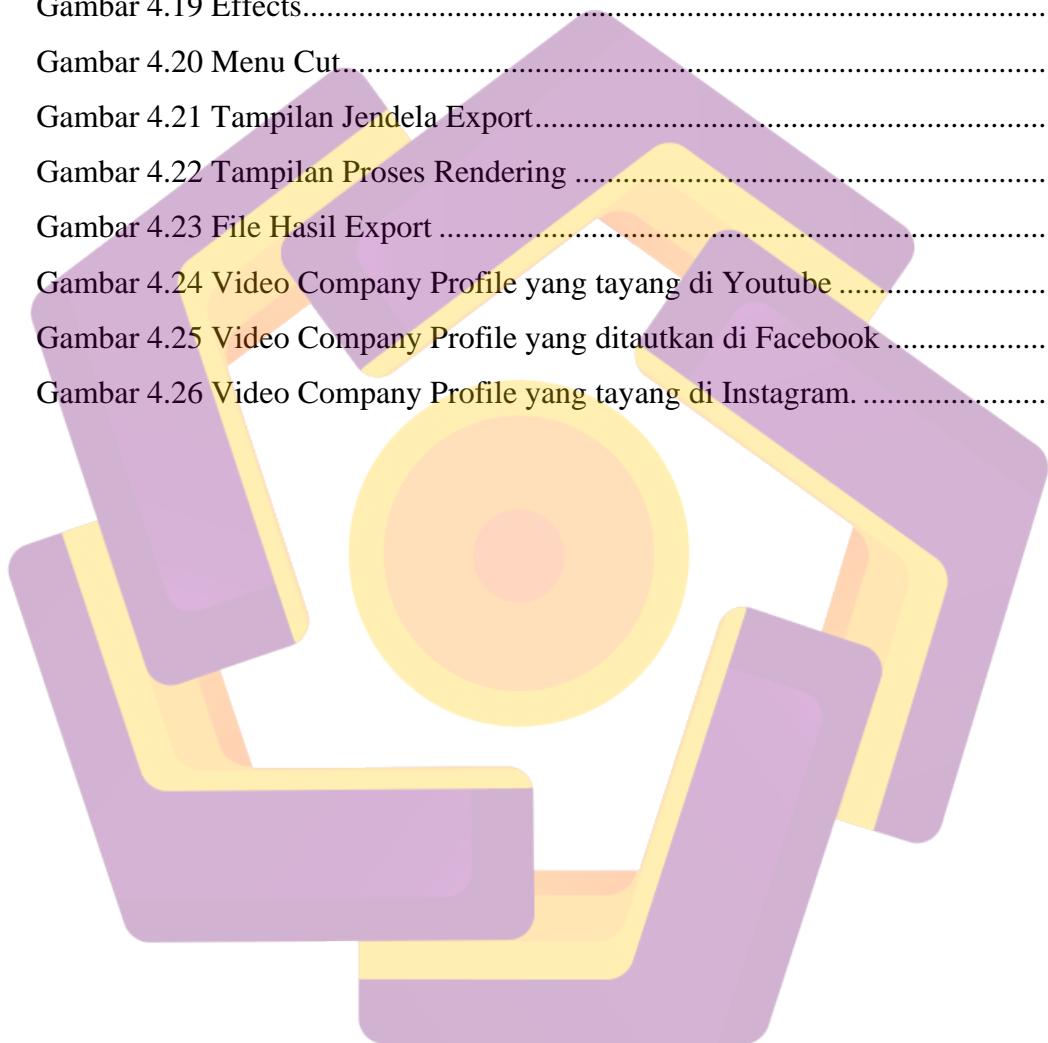
Tabel 3.1 Matrik SWOT	34
Tabel 3.2 Kebutuhan Perangkat Keras	36
Table 3.3 Kelayakan Teknologi	38
Table 3.4 Kelayakan Hukum.....	38
Table 3.5 Kebutuhan Produksi.....	40
Table 3.6 Kelayakan Strategik	41
Table 3.7 Alat Yang Digunakan.....	44
Table 3.8 Story Board Youtube durasi 3 Menit	45
Table 4.1 Hasil Quisioner Aspek Informasi.....	62
Table 4.2 Hasil Quisioner Aspek Multimedia.....	63
Tabel 4.3 Presentase Nilai.....	65



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Foto Close Up.....	26
Gambar 2.2 Foto Extreme Close Up	27
Gambar 2.3 Foto Big Close Up.....	28
Gambar 2.4 Foto Medium Close Up.....	28
Gambar 2.5 Foto Medium Shot.....	29
Gambar 2.6 Foto Normal Angel.....	29
Gambar 2.7 Foto <i>High Angle</i>	30
Gambar 2.8 Foto Low Camera Angle	30
Gambar 2.6 Foto Normal Angel.....	29
Gambar 2.7 Foto <i>High Angle</i>	30
Gambar 2.8 Foto Low Camera Angle	30
Gambar 3.1 Perencanaan dan Pembiayaan	30
Gambar 3.2 Desain dan Produksi.....	30
Gambar 3.3 Pengujian dan Distribusi	30
Gambar 3.4 Foto Logo Sekolah	33
Gambar 4.1 Proses Shooting Didepan Gapura.....	52
Gambar 4.2 Peralatan Shooting	52
Gambar 4.3 Proses Shooting Di Dalam Perpustakaan	53
Gambar 4.4 Gapura Sekolah	54
Gambar 4.5 Taman Sekolah.....	54
Gambar 4.6 Gedung Utama Sekolah.....	54
Gambar 4.7 Ruang Kegiatan PMR.....	55
Gambar 4.8 Ruang Lab Komputer	55
Gambar 4.9 Ruang Perpustakaan	55
Gambar 4.10 Fasilitas Sekolah.....	56
Gambar 4.11 Kegiatan Ekstrakurikuler.....	56
Gambar 4.12 Area Parkir Sekolah	56
Gambar 4.13 Tahap Produksi.....	57

Gambar 4.14 File video dari kamera.....	58
Gambar 4.15 Tampilan Impor Media	59
Gambar 4.16 Tampilan Transisi.....	59
Gambar 4.17 Title	60
Gambar 4.18 Timeline	60
Gambar 4.19 Effects.....	61
Gambar 4.20 Menu Cut.....	61
Gambar 4.21 Tampilan Jendela Export.....	61
Gambar 4.22 Tampilan Proses Rendering	62
Gambar 4.23 File Hasil Export	62
Gambar 4.24 Video Company Profile yang tayang di Youtube	69
Gambar 4.25 Video Company Profile yang ditautkan di Facebook	70
Gambar 4.26 Video Company Profile yang tayang di Instagram.....	70



INTISARI

Penyampaian informasi sebagai media promosi memegang peranan penting dalam perkembangan organisasi, sehingga ketika penyampaian informasi sebagai media informasi yang didukung dengan teknologi yang lebih canggih dan dikemas dengan tampilan yang menarik maka informasi yang di sampaikan di harapkan dapat tersalurkan dengan baik dan benar untuk menerimanya. Sistem penyampaian informasi di SMPN 5 sarolangun masih menggunakan sistem manual metode ini masih lebih sederhana dan kurang menarik. Hal ini mengakibatkan calon peserta didik baru menjadi kurang tertarik dan informasi yang ingin di sampaikan kepada calon peserta didik baru belum tersalurkan dengan baik, terutama hal-hal yang berkaitan dengan penyampaian visi dan misi sekolah.

Peneliti mencoba menganalisa inti dari permasalahan yang terjadi di SMPN 5 sarolangun dan mencoba memberikan solusi agar media promosi lebih optimal dengan menggunakan media sosial berupa youtube, facebook dan Instagram. Peneliti menggunakan metode pengumpulan data, metode analisis berupa SWOT, dan perancangan video *company profile* menggunakan storyboard. Peneliti menggunakan metode pengembangan dengan melakukan tahapan produksi yang meliputi pembuatan video. Setelah itu, tahap selanjutnya adalah tahap pasca produksi yang meliputi review hasil editing, hingga tahap finishing berupa rendering.

Media promosi video *company profile* ini bertujuan untuk mempromosikan dan memperkenalkan SMPN 5 sarolangun kepada masayarakat terutama putra dan putrinya yang ingin melanjutkan Pendidikan di tingkat yang lebih tinggi. Di samping itu, video *company profile* juga dapat menarik minat, karna merupakan gabungan dari banyak media seperti gambar, suara dan teks sehingga dengan multimedia dapat mempercepat informasi dan promosi SMPN 5 sarolangun.

Kata kunci: Profil Sekolah, Informasi, Media Promosi, Multimedia, Teknologi

ABSTRACT

Submission of information as a promotional media plays an important role in organizational development, so that when the delivery of information as a medium of information is supported by more sophisticated technology and packaged with an attractive appearance, the information conveyed is expected to be channeled properly and correctly to receive it. The information delivery system at SMPN 5 Sarolangun still uses a manual system, this method is still simpler and less attractive. This has resulted in new prospective students becoming less interested and the information to be conveyed to prospective new students has not been channeled properly, especially matters relating to the delivery of the school's vision and mission.

Researchers try to analyze the essence of the problems that occur at SMPN 5 Sarolangun and try to provide solutions so that promotional media are more optimal by using social media such as YouTube, Facebook and Instagram. Researchers used data collection methods, SWOT analysis methods, and designing company profile videos using storyboards. Researchers use the development method by carrying out production stages which include making videos. After that, the next stage is the post-production stage which includes a review of the editing results, to the finishing stage in the form of rendering.

This company profile video promotion media aims to promote and introduce SMPN 5 Sarolangun to the community, especially sons and daughters who want to continue their education at a higher level. In addition, the company profile video can also attract interest, because it is a combination of many media such as images, sound and text so that multimedia can accelerate information and promotion of SMPN 5 Sarolangun.

Keywords: School Profile, Information, Promotional Media, Multimedia, Technology