

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Dengan kehadiran *smartphone* (ponsel pintar) bersistem operasi Android banyak hal yang bisa dilakukan oleh masyarakat seperti mengakses hiburan, informasi berita, membaca buku bacaan dan berkomunikasi antar sesama. Android memungkinkan seseorang untuk memasukkan berbagai jenis aplikasi kedalam *smartphone* baik itu melalui layanan *google playstore* yang menyediakan banyak aplikasi yang dapat diunduh secara gratis atau berbayar sesuai dengan kebutuhan, maupun dari file berekstensi APK (*Android application package*) dari pihak ketiga.

Mulai dari bangun di pagi hari sampai kembali tidur di malam harinya, zikir menjadi bagian tidak terpisahkan didalam menjalani aktifitas keseharian sebagai muslim, karena zikir menjadikan muslim dekat dengan Tuhan-nya. Lafal zikir haruslah sesuai dengan tuntunan yang telah diberikan oleh Nabi Muhammad *Shallallahu 'Alaihi Wa sallam* agar zikir tersebut diterima, karena syarat amalan ibadah adalah pertama, ikhlas hanya karena Allah *Subhanahu Wa Ta'ala* kedua, Mengikuti cara yang dilakukan oleh Nabi Muhammad *Shallallahu 'alaihi wa sallam*.

Berzikir dapat dilakukan setiap saat namun amat penting mengetahui waktu yang sangat utama untuk berzikir kepada Allah *Subhanahu Wa Ta'ala* yakni : Pertama Usai salat-salat wajib yang lima waktu (Subuh, Zuhur, Asar, Magrib, dan Isya') (QS. 50/Qof. 40), Kedua Waktu pagi hari sebelum matahari

terbit yakni usai salat subuh dan sore hari usai salat asar hingga sebelum datang magrib (QS. 3/Ali Imron: 41), Ketiga Setelah matahari tergelincir, usai salat Zuhur (QS. 20/ Thoha: 130), Keempat Pada waktu malam, terutama pada sepertiga malam yang terakhir (QS. 52/Ath-Thur: 48-49). Dalam hal ini bagi mereka waktu yang paling utama dalam berzikir adalah setelah salat fardu (wajib) dan setelah melakukan salat sunah, karena salat menurut pandangan islam merupakan bentuk komunikasi antara manusia dengan sang khalik. Meskipun peran zikir begitu penting namun tidak sedikit dari masyarakat yang belum mengerti dan hafal bacaannya serta artinya.

Sebagian umat muslim masih menggunakan buku untuk membaca zikir baik karena mereka belum hafal ataupun karena ingin menjaga hafalan mereka, oleh karenanya penulis membuat aplikasi zikir yang dikhususkan pada zikir pagi dan sore menggunakan Android pada smartphone sebagai alternatif yang bisa digunakan untuk memberikan kemudahan kepada masyarakat dalam mengakses bacaan zikir dimanapun dan setiap saat dibutuhkan dengan mengambil tulisan ustadz Muhammad Abduh Tuasikal melalui situsnya yakni rumaysho.com yang menjelaskan tentang bacaan zikir pagi dan sore sesuai sunah Nabi Muhammad *Shallallahu 'alaihi wa sallam*.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dikemukakan, maka rumusan masalah dari penelitian ini adalah : “Bagaimana Merancang dan Membuat Aplikasi Zikir Pagi dan Sore Berbasis Android ?”.

## **1.3 Batasan Masalah**

Adapun batasan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi dibatasi hanya pada zikir pagi dan sore.
2. Aplikasi hanya mampu dijalankan di Android versi 4.0 (*Ice Cream Sandwich*) keatas.
3. Aplikasi hanya menerima masukan berupa sentuhan.
4. Aplikasi hanya mengeluarkan keluaran berupa tampilan, dan bunyi.

#### **1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian**

##### **1.4.1 Maksud**

Penelitian ini dimaksudkan untuk memberikan alternatif berupa teks digital kepada umat islam dalam membaca zikir pagi dan sore yang sesuai sunah Rasulullah *Shallallahu 'alaihi wa sallam*.

##### **1.4.2 Tujuan**

Berdasarkan rumusan masalah di atas, maka tujuan yang ingin diperoleh dari penelitian ini adalah :

1. Mampu untuk merancang dan membangun aplikasi zikir pagi dan sore menggunakan basis Android untuk *smartphone*.

#### **1.5 Metode Penelitian**

Metode penelitian yang dilakukan dalam analisis dan perancangan program ini adalah sebagai berikut :

##### **1.5.1 Metode Pengumpulan Data**

###### **1.5.1.1 Metode Observasi/Survei**

Dalam tahap ini peneliti membandingkan dengan aplikasi sejenis yang telah ada di Google *Playstore* untuk mendapatkan aplikasi yang lebih baik dan memudahkan pengguna dalam berzikir.

### 1.5.1.2 Metode Studi Pustaka

Mempelajari berbagai buku sumber yang memiliki keterkaitan dengan analisis, perancangan dan implementasi aplikasi seperti :

1. Mempelajari pemrograman Android dan teknik pembuatan aplikasi dari buku dan internet yang membahas tentang pemrograman Android.
2. Mempelajari karya ilmiah yang membahas tentang aplikasi Android.
3. Mengumpulkan data berupa bacaan zikir pagi dan sore yang diperoleh dari internet.

### 1.5.2 Metode Analisis

Berdasarkan hasil pengamatan (observasi) penulis pada lokasi obyek penelitian, penggunaan *smartphone* berbasis Android telah umum digunakan oleh masyarakat, maka penulis menggunakan metode SWOT (*Strength, Weakness, Opportunities, Threat*) untuk memaparkan memaparkan hasil analisis.

### 1.5.3 Metode Perancangan

Pada tahap ini dilakukan perancangan sistem dengan menggunakan studi literatur dan hasil analisis data, kemudian mempelajari konsep pemrograman Android yang akan diimplementasikan serta beberapa kode sumber sebagai bahan acuan pola arsitektur aplikasi. Pada tahapan ini dilakukan desain sistem dan desain proses-proses yang ada menggunakan *flowchart*, *user interface* (UI), dan UML (*Unified Modeling Language*) yang terdiri dari *use case diagram*, *activity diagram*, *class diagram*, dan *sequence diagram*.

### 1.5.4 Metode Implementasi

Pada tahap ini dilakukan implementasi rancangan sistem yang telah dibuat. Tahapan ini merealisasikan apa yang terdapat pada tahapan sebelumnya

sehingga menjadi sebuah aplikasi yang sesuai dengan yang telah direncanakan.

### **1.5.5 Metode Testing**

Pada tahap ini aplikasi akan diuji setelah selesai diimplementasikan menggunakan komputer dengan software Eclipse Juno dan *smartphone* Android. Dengan melakukan pengujian dimaksudkan juga untuk mengevaluasi jalannya program, mencari masalah yang mungkin timbul dan mengadakan perbaikan jika terdapat kesalahan. Uji coba yang akan dilakukan pengujian dengan menggunakan metode *white-box testing* dan *black-box testing* (*alfa testing* dan *beta testing*).

### **1.6 Sistematika Penulisan**

Untuk memberikan gambaran dan kerangka yang jelas mengenai pokok bahasan setiap bab dalam penelitian ini, maka diperlukan sistematika penulisan. Berikut ini gambaran sistematika penulisan pada masing-masing bab :

#### **BAB I : PENDAHULUAN**

Bab ini berisikan latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

#### **BAB II : LANDASAN TEORI**

Bab ini menjelaskan tentang tinjauan pustaka dan landasan teori yang berhubungan dengan topik yang akan dibahas dalam penelitian ini.

#### **BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN**

Bab ini berisikan analisis terhadap sistem dan perancangan sistem yang diusulkan.

#### **BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Bab ini menggambarkan identifikasi masalah, analisis kebutuhan data, *hardware*, *software*, *brainware*, diagram pembuatan sistem dengan menggunakan UML.

**BAB V : PENUTUP**

Bab ini menjelaskan kesimpulan dari aplikasi yang dibuat serta saran yang akan diberikan berdasarkan hasil yang telah dicapai sehingga dapat digunakan sebagai bahan pertimbangan bagi pihak-pihak yang berkepentingan serta kemungkinan perkembangan untuk penelitian selanjutnya.

