

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM PAKAR DIAGNOSA
PENYAKIT PADA TANAMAN SINGKONG MENGGUNAKAN
METODE FORWARD CHAINING BERBASIS WEBSITE**

SKRIPSI



disusun oleh

Ramadhan Achmad Fauzi

13.11.7111

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM PAKAR DIAGNOSA
PENYAKIT PADA TANAMAN SINGKONG MENGGUNAKAN
METODE FORWARD CHAINING BERBASIS WEBSITE**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Informatika



disusun oleh
Ramadhan Achmad Fauzi
13.11.7111

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM PAKAR DIAGNOSA PENYAKIT PADA TANAMAN SINGKONG MENGGUNAKAN METODE FORWARD CHAINING BERBASIS WEBSITE

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ramadhan Achmad Fauzi

13.11.7111

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 9 Mei 2017

Dosen Pembimbing,



Anggit Dwi Hartanto, M.Kom.
NIK. 190302163

PENGESAHAN
SKRIPSI
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM PAKAR DIAGNOSA
PENYAKIT PADA TANAMAN SINGKONG MENGGUNAKAN
METODE FORWARD CHAINING BERBASIS WEBSITE

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ramadhan Achmad Fauzi

13.11.7111

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 24 Mei 2017

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Anggit Dwi Hartanto, M.Kom

NIK. 190302163

Tanda Tangan

Dony Ariyus, M.Kom

NIK. 190302128

Erni Seniwati, M.Cs

NIK. 190302231

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 15 Juni 2017



Krisnawati, S.Si, M.T.

NIK. 190302038

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 16 Juni 2017

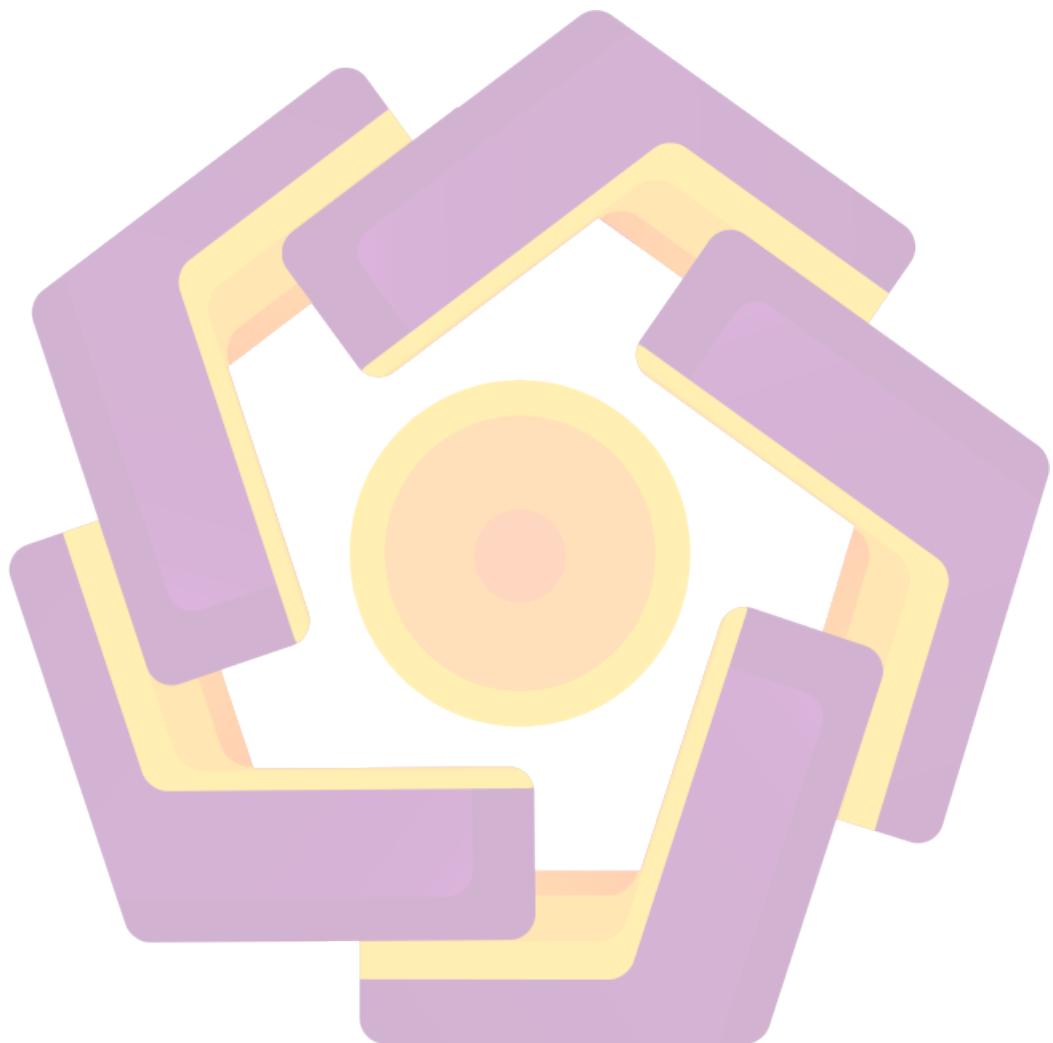


Ramadhan Achmad Fauzi

NIM. 13.11.7111

MOTTO

"Sebuah perjalanan yang panjang dimulai dengan langkah kecil"



PERSEMBAHAN

Skripsi ini penulis persembahkan kepada semua pihak yang terlibat langsung maupun tidak langsung dalam proses pembuatan skripsi.

1. Allah SWT yang senantiasa memberikan kemudahan dan jalan indah dalam berbagai keadaan yang dihadapi hamba. Semoga hamba menjadi pribadi yang lebih baik dan selalu bersyukur serta dapat membahagiakan orang-orang terdekat saya terutama orang tua saya.
2. Kedua orang tua saya bapak Sadimin dan Ibu Sri Sumaryani Serta adik Rafi yang tiada henti-hentinya memberikan dukungan dan doa agar cepat terselesaikannya skripsi ini.
3. Keluarga besarku dari Ayah dan Ibu tersayang yang selalu mendoakan serta memberi dukungan dan masukan.
4. Bapak Anggit Dwi Hartanto, M.kom yang telah membantu dalam bimbingan hingga pendadaran dan Dosen Universitas AMIKOM Yogyakarta lainnya yang selalu memberikan saya ilmu baru.
5. Teman-teman penulis yang selalu setia mendukung.
6. Terimakasih juga kepada pihak yang belum tertulis, sekali lagi terimakasih banyak semuanya.

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya kepada setiap umat-Nya, serta Shalawat dan salam juga tidak lupa penulis kirimkan kepada junjungan kita Nabi Besar Muhammad SAW yang telah memberikan teladan mulia dalam menuntun umatnya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan bagi setiap mahasiswa Universitas AMIKOM Yogyakarta. Selain itu juga merupakan suatu bukti bahwa mahasiswa telah menyelesaikan study jenjang program Strata-1 dan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer.

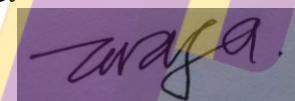
Penyelesaian skripsi ini juga tidak lepas dari bantuan berbagai pihak, untuk itu pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM. Selaku Ketua Universitas AMIKOM Yogyakarta
2. Ibu Krisnawati, S.Si., M.T. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Anggit Dwi Hartanto, M.kom selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan pengarahan bagi penulis dalam pembuatan skripsi.

4. Bapak dan Ibu Dosen Universitas AMIKOM Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmunya selama kuliah.
5. Kedua orang tua saya beserta keluarga tercinta yang telah memberikan dukungan moril serta materil dan doa.
6. Teman-teman sekelas seangkatan seperjuangan dari awal sampai akhir, terimakasih semuanya.

Penulis tentunya menyadari bahwa pembuatan skripsi ini masih banyak sekali kekurangan-kekurangan dan kelemahan-kelemahannya. Oleh karena itu penulis berharap kepada semua pihak agar dapat menyampaikan kritik dan saran yang membangun untuk menambah kesempurnaan skripsi ini. Namun disisi lain penulis juga berharap skripsi ini akan bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya.

Yogyakarta, 26 Mei 2017



Ramadhan Achmad Fauzi

13.11.7111

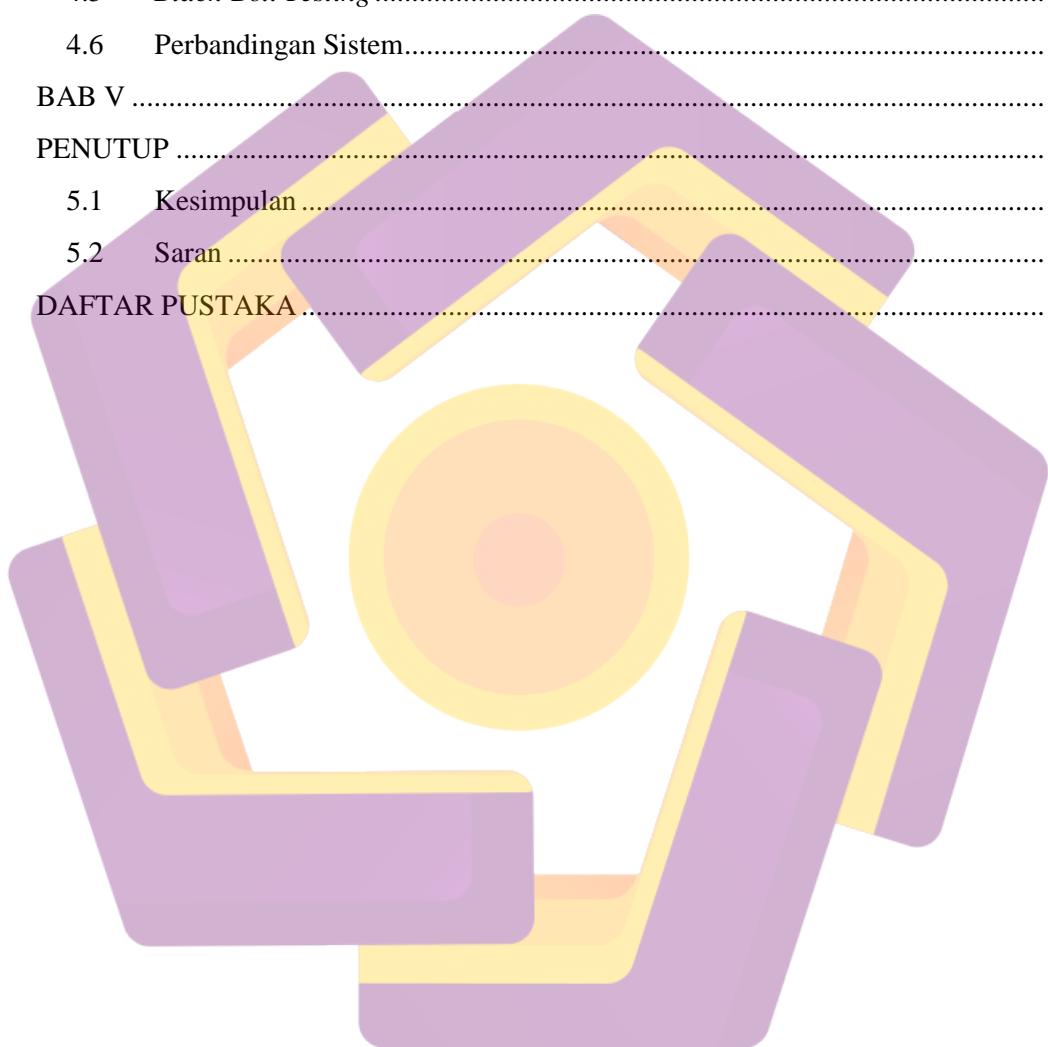
DAFTAR ISI

JUDUL.....	i
PERSETUJUAN	ii
PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
INTISARI	xvi
ABSTRACT.....	xvii
BAB 1	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Metode Penelitian	4
1.5.1 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.5.2 Metode pengembangan Sistem	5
1.5.3 Metode Perancangan.....	6
1.5.4 Metode Analisis	6
1.5.5 Metode Pengujian	7
1.5.6 Metode Implementasi.....	8
1.6 Sistematika penulisan.....	8
BAB II.....	10
LANDASAN TEORI.....	10
2.1 Tinjauan Pustaka.....	10
2.2 Dasar Teori	13

2.2.1	Kecerdasan Buatan (<i>Artificial Intelligence</i>)	13
2.2.1.1	Pengertian Kecerdasan Buatan.....	13
2.2.1.2	Bidang Penelitian Kecerdasan Buatan	14
2.2.1.4	Perbandingan Kecerdasan Buatan Dan Kecerdasan Alamiah.....	14
2.2.2	Sistem Pakar.....	15
2.2.2.1	Pengertian Sistem pakar.....	15
2.2.2.2	Ciri-Ciri Sistem Pakar	16
2.2.2.3	Arsitektur Sistem Pakar	17
2.2.2.4	Pemakai sistem pakar.....	19
2.2.2.5	Kelebihan dan Kekuarangan Sistem Pakar	19
2.2.3	Singkong	20
2.2.3.1	Klasifikasi Singkong	21
2.2.3.2	Morfologi Singkong	22
2.2.3.3	Jenis-Jenis Penyakit Tanaman Singkong	23
2.2.4	<i>Forward Chaining</i>	30
2.2.5	<i>Web</i>	32
2.2.6	Analisis Kebutuhan Sistem	32
2.2.6.1	Kebutuhan Fungsional (<i>Functional Requirement</i>).....	33
2.2.6.2	Kebutuhan Nonfungsional (<i>Nonfunctional Requirement</i>).....	33
2.2.7	Analisis Kelayakan Sistem	33
2.2.7.1	Kelayakan Teknis.....	33
2.2.7.2	Kelayakan Operasional	34
2.2.7.3	Kelayakan Ekonomi	34
2.2.7.4	Kelayakan Hukum.....	34
2.2.8	Tahap Perancangan	34
2.2.8.1	<i>Flowchart Sistem</i>	35
2.2.8.2	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	36
2.2.8.3	<i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	37
2.2.9	Tahap Implementasi.....	38
2.2.9.1	Definisi Basis Data	39
2.2.9.1.1	Komponen-komponen Basis Data	39

2.2.10	Metode <i>System Development Life Cycle</i> (SDLC)	40
BAB III		42
ANALISIS DAN PERANCANGAN.....		42
3.1	Analisa Sistem	42
3.2	Analisa Masalah.....	43
3.3	Gambaran Sistem.....	44
3.4	Analisa Kebutuhan Sistem.....	45
3.4.1	Kebutuhan Fungsional	45
3.4.2	Kebutuhan Non Fungsional	46
3.5	Perancangan Sistem	48
3.5.1	Basis Pengetahuan	48
3.6	Perancangan Proses Sistem.....	59
3.6.1	Diagram Konteks	59
3.6.2	Data Flow Diagram (DFD)	60
3.7	Perancangan Basis Data.....	62
3.7.1	Entity Relationship Diagram (ERD)	62
3.7.2	Struktur Tabel	63
3.7.3	Relasi Antar Tabel	68
3.8	Perancangan Interface	69
3.8.1	Perancangan Halaman Home	69
3.8.2	Perancangan Halaman Diagnosa.....	69
3.8.3	Perancangan Halaman Penyakit.....	71
3.8.4	Perancangan Halaman Pakar.....	73
3.8.5	Perancangan Halaman Petunjuk.....	73
3.8.6	Perancangan Halaman Login	74
3.8.7	Perancangan Halaman Admin.....	74
BAB IV		80
ANALISIS DAN PERANCANGAN.....		80
4.1	Database dan Tabel	80
4.1.1	Pembahasan <i>Database</i>	80
4.1.2	Pembahasan Tabel	81
4.2	Interface	86

4.2.1	Pembuatan Sistem.....	86
4.2.2	Pembahasan <i>Interface / Antarmuka Program</i>	94
4.3	Koneksi <i>Database</i>	106
4.4	<i>White-Box Testing</i>	107
4.5	<i>Black-Box Testing</i>	107
4.6	Perbandingan Sistem.....	110
BAB V	111
PENUTUP	111
5.1	Kesimpulan	111
5.2	Saran	111
DAFTAR PUSTAKA	113



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbedaan Penelitian	11
Tabel 3.1 Daftar Penyakit	49
Tabel 3.2 Daftar Gejala	49
Tabel 3.3 Kaidah Produksi.....	52
Tabel 3.4 Contoh Daftar Gejala	57
Tabel 3.5 Tabel Admin	63
Tabel 3.6 Tabel tmp_pengguna.....	64
Tabel 3.7 Tabel Gejala	64
Tabel 3.8 Tabel Penyakit.....	65
Tabel 3.9 Tabel tmp_analisa	65
Tabel 3.10 Tabel tmp_Gejala	66
Tabel 3.11 Tabel tmp_ penyakit.....	67
Tabel 3.12 Tabel Relasi.....	67
Tabel 3.13 Tabel Analisa_hasil.....	68
Tabel 4.1 Aktivitas Pengguna	108
Tabel 4.2 Testing Pendataan Pakar	108
Tabel 4.3 Testing Aktivitas Pakar	109
Tabel 4.4 Testing Aktivitas Diagnosa.....	110

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Konsep Dasar Sistem Pakar	16
Gambar 2.2 Arsitektur Sistem Pakar.....	22
Gambar 2.3 Proses Foward Chaining	25
Gambar 2.4 Simbol <i>Flowchart</i>	29
Gambar 2.5 Simbol ERD	30
Gambar 2.5 Simbol DFD	31
Gambar 3.1 Gambaran Sistem	44
Gambar 3.2 Inferensi.....	46
Gambar 3.3 Diagram Konteks.....	60
Gambar 3.4 DFD Level 0.....	61
Gambar 3.5 DFD <i>Flowchart</i>	62
Gambar 3.6 ERD	63
Gambar 3.7 Relasi Tabel.....	68
Gambar 3.8 Rancangan Halaman Utama	69
Gambar 3.9 Rancangan Halaman Masukkan Data Diagnosa	70
Gambar 3.10 Rancangan Halaman Konsultasi.....	70
Gambar 3.11 Rancangan Halaman Hasil Diagnosa	71
Gambar 3.12 Rancangan Halaman Masuk Penyakit.....	71
Gambar 3.12 Rancangan Halaman Masuk Penyakit <i>Pop up</i>	72
Gambar 3.14 Rancangan Halaman Pakar.....	73
Gambar 3.15 Rancangan Halaman Petunjuk	73
Gambar 3.16 Rancangan Halaman Masuk Admin.....	74
Gambar 3.17 Rancangan Halaman Utama Admin.....	74
Gambar 3.18 Rancangan Halaman Olah data Penyakit	75
Gambar 3.19 Rancangan Halaman Tambah Data Penyakit	75
Gambar 3.20 Rancangan Halaman Ubah Data Penyakit	76
Gambar 3.21 Rancangan Halaman Olah data Gejala.....	76
Gambar 3.22 Rancangan Halaman Tambah Gejala	77
Gambar 3.23 Rancangan Halaman Ubah Data Gejala.....	77
Gambar 3.24 Rancangan Halaman Relasi.....	78
Gambar 3.25 Rancangan Halaman Lihat Relasi	78
Gambar 3.26 Rancangan Halaman Laporan Penyakit	79
Gambar 3.27 Rancangan Halaman Laporan Konsultasi	79
Gambar 4.1 <i>Database</i> “singkong”	80
Gambar 4.2 Relasi Antar Tabel <i>Database</i> “siswa”	80
Gambar 4.3 Tabel Admin.....	82
Gambar 4.4 Tabel tmp_Pengguna.....	82
Gambar 4.5 Tabel Gejala	83

Gambar 4.6 Tabel Penyakit.....	83
Gambar 4.7 Tabel tmp_analisa	84
Gambar 4.8 Tabel tmp_gejala	84
Gambar 4.9 Tabel tmp_penyakit.....	84
Gambar 4.10 Tabel Relasi.....	85
Gambar 4.11 Tabel analisa_hasil	85
Gambar 4.12 Skrip Login.....	86
Gambar 4.13 Skrip Tambah Penyakit	87
Gambar 4.14 Skrip Tambah Gejala.....	88
Gambar 4.15 Skrip Edit Penyakit.....	90
Gambar 4.16 Skrip Edit Gejala	90
Gambar 4.17 Skrip Hapus Penyakit	91
Gambar 4.18 Skrip Hapus Gejala.....	92
Gambar 4.19 Skrip Relasi	93
Gambar 4.20 Halaman Utama.....	94
Gambar 4.21 Halaman Masukkan Data	95
Gambar 4.22 Halaman Pertanyaan Gejala	96
Gambar 4.23 Halaman Hasil Diagnosa.....	97
Gambar 4.24 Halaman Penyakit	98
Gambar 4.25 Halaman Pakar	99
Gambar 4.26 Halaman Petunjuk	100
Gambar 4.27 <i>Form Login</i>	101
Gambar 4.28 Halaman Utama Pakar	101
Gambar 4.29 Halaman Penyakit	102
Gambar 4.30 Halaman Tambah Penyakit	102
Gambar 4.31 Halaman Gejala	103
Gambar 4.32 Halaman Tambah Gejala.....	103
Gambar 4.33 Halaman Relasi	104
Gambar 4.34 Halaman Lihat Relasi	104
Gambar 4.35 Laporan Penyakit.....	105
Gambar 4.36 Laporan Konsultasi	105
Gambar 4.37 Skrip Koneksi Database	106
Gambar 4.38 <i>White-Box Testing Form Login</i>	107

INTISARI

Dalam perkembangannya seluruh aspek dalam kehidupan akan selalu di hubungkan dengan teknologi salah satunya yaitu Pertanian . jika kita berbicara tentang Pertanian ada salah satu tanaman favorit masyarakat Indonesia yaitu singkong, Dalam hal ini salah satu aspek penting yang mempengaruhi hasil Tanaman singkong adalah penyakit yang di derita oleh singkong itu sendiri . Sehubungan dengan hal tersebut perlu adanya sistem yang dapat membantu mendiagnosa serta mendeteksi secara dini penyakit yang di alami Tanaman Singkong.

Subjek dalam penelitian ini adalah aplikasi sistem pakar sebagai media untuk membantu mendiagnosa serta mendeteksi secara dini penyakit yang di alami Tanaman Singkong. Metode sistem pakar yang di pakai adalah Forward Chaining, Yang nantinya di aplikasikan ke dalam sebuah sistem berbasis website. Pengumpulan data dalam penelitian ini menggunakan metode literatur, metode dokumentasi, metode wawancara dan metode observasi. Sistem ini dibangun dengan model Waterfall yaitu analisis dan definisi persyaratan, perancangan sistem dan perangkat lunak, implementasi dan pengujian unit, integrasi dan pengujian sistem serta operasi dan pemeliharaan.

Hasil penelitian ini adalah aplikasi sistem pakar untuk menetukan penyakit tanaman singkong berdasarkan gejala yang di alami oleh Tanaman singkong, dan berdasarkan penyakit yang di alami tanaman singkong hasil diagnosa, Sistem akan memberikan solusi pengendalian dan pencegahan penyakit tersebut..

Kata Kunci: Sistem Pakar, Penyakit, Singkong

ABSTRACT

In its development in all aspects of life will always connect with the technology of one of them, namely agriculture. If we talk about agriculture there is one one of the favorite plant of society Indonesia, namely cassava, in this case one of the important aspects that affect crops, cassava is a disease suffered by cassava in itself. With respect to this need for systems that can help diagnose and detect early disease in natural Plant Cassava.

Subjects in this research is the application of expert system as a medium to help diagnose and detect early disease in natural Plant Cassava. The expert system method in use is a Forward Chaining, which later applied into a system based websites. The collection of data in this study using the method of literature, documentation methods, methods of interview and observation methods. The system is built with a Waterfall model, namely analysis and requirements definition, system and software design, implementation and testing of the unit, integration and system testing as well as operation and maintenance.

The results of this research is the application of expert system to determine diseases of cassava plant based on symptoms in naturally by the plant cassava, and based on the disease in the natural results of the cassava plant Diagnostics, the system will provide the solution control and prevention of the disease.

Keywords: Expert System, Disease, Cassava

