

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan dan uraian pada bab-bab sebelumnya, maka penulis dapat mengambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi xtraordinaryfood berbasis android yang telah dibuat dengan menggunakan tahapan metode *waterfall*.
2. Untuk dapat merancang aplikasi xtraordinaryfood maka disimpulkan bahwa penulis membutuhkan beberapa komponen dalam proses perancangan dan pembuatan diantaranya Android Studio, Android SDK dan SQLite.
3. Untuk dapat merancang dan membangun aplikasi xtraordinaryfood maka disimpulkan bahwa penulis membutuhkan komponen dasar seperti software Android Studio.
4. Dengan adanya aplikasi xtraordinaryfood, maka pengguna dapat menghemat waktu dan biaya dalam mencari informasi tentang makanan tradisional di Indonesia.

5.2 Saran

Saran yang diberikan penulis untuk membantu pengembangan sistem aplikasi xtraordinaryfood berbasis Android ini antara lain :

1. Dilakukan pengembangan sistem dimasa yang akan datang sehingga dapat dijadikan sebagai pengganti sistem yang lama dan tidak hanya sebagai pendukung sistem.

2. Menambah fitur update sehingga pengembang dapat dengan mudah jika ingin menambahkan beberapa informasi yang dianggap penting untuk ditambah.
3. Menerapkan algoritma optimasi untuk navigasi.
4. Menambahkan pengolahan citra untuk menu makanan.

