

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pada uraian penjelasan yang telah dibahas pada bab sebelumnya mengenai aspek-aspek yang dibutuhkan pada pembuatan Aplikasi Kamus Bahasa Suku Pasemah, maka dapat diambil beberapa kesimpulan. Berikut beberapa hal yang dapat disimpulkan :

1. Cara merancang dan mengembangkan Aplikasi Kamus Bahasa Suku Pasemah terdapat beberapa langkah untuk perancangannya sendiri, yaitu menggunakan *use case diagram*, *activity diagram*, *class diagram*, *sequence diagram* dan perancangan antar muka yang berisikan rancangan tampilan dari Aplikasi Kamus Bahasa Suku Pasemah, serta cara pengembangan yang menggunakan IDE (Integrated Development Environment), yaitu Eclipse, Java Development Kit, Android SDK, ADT Plug-in untuk Eclipse.
2. Pemodelan antar muka yang dibuat meliputi antar muka *splash screen*, antar muka menu utama, antar muka kamus, antar muka kategori, antar muka sub kategori, antar muka detail kategori, antar muka petunjuk, antar muka tentang. Fitur yang ada dalam aplikasi ini meliputi fitur mentranslate atau menterjemahkan arti kata yang ingin diartikan dari Bahasa Indonesia ke Bahasa Suku Pasemah dan sebaliknya.

3. Perancangan dan implementasi yang dibuat menghasilkan Aplikasi yang dapat dijadikan informasi pengetahuan mengenai bahasa suku pasemah.

## 5.2 Saran

Pada penulisan skripsi ini tentu masih terdapat kekurangan yang dapat di sempurnakan lagi pada pengembangan system berikutnya. Agar aplikasi kamus bahasa suku pasemah ini dapat menjadi lebih baik terdapat beberapa saran yang dapat digunakan, diantaranya :

1. Dengan adanya aplikasi ini akan mempermudah pengguna dalam mencari arit kata akan tetapi diharapkan untuk pengembangannya agar membuat fitur untuk mentranslate kumpulan dari kata sehingga dapat mengartikan sebuah kalimat.
2. Kamus ini hanya mentranslate Bahasa Suku Pasemah ke Bahasa Indonesia dan Bahasa Indonesia ke Bahasa Suku Pasemah saja, diharapkan kedepannya agar ditambahkan lagi ke Bahasa daerah lainnya.
3. Aplikasi hanya memiliki sedikit fitur yaitu kamus dan pilihan kategori. Untuk pengembangan selanjutnya agar ditambahkan dengan fitur yang tidak membosankan seperti permainan sehingga user bisa melakukan lebih banyak aktivitas ketika menjalankan aplikasi tersebut.

4. Menambah fitur kategori dengan penyempurnaan aplikasi pada versi yang lebih baru.
5. Melengkapi detail – detail yang dirasa masih kurang lengkap dengan sumber yang lebih akurat.
6. Menambah kata – kata agar mempunyai lebih banyak arti kata dalam kamus Bahasa Suku Pasemah.

