

**PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI KAMUS BAHASA SUKU  
PASEMAH BERBASIS ANDROID**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Bogi Satria**

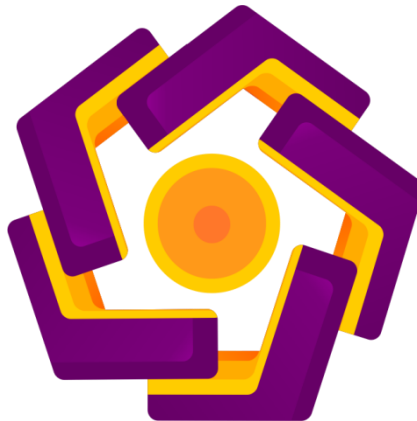
**12.11.6268**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2017**

**PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI KAMUS NAHASA SUKU  
PASEMAH BERBASIS ANDROID**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai gelar Sarjana  
pada Program Studi Informatika



disusun oleh

**Bogi Satria**

**12.11.6268**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2017**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI KAMUS BAHASA SUKU  
PASEMAH BERBASIS ANDROID**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Bogi Satria**

**12.11.6268**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 24 Maret 2015

**Dosen Pembimbing,**



**Hartatik, S.T., M.Cs.**

**NIK 190302232**

**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI KAMUS BAHASA SUKU  
PASEMAH BERBASIS ANDROID**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Bogi Satria**

**12.11.6268**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 3 Juni 2017

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**Hastari Utama, M.Cs.**  
NIK. 190302230



**Erni Seniwati, M.Cs.**  
NIK. 190302231



**Hartatik, S.T., M.Cs**  
NIK. 190302232



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
tanggal 15 Juni 2017

**DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER**



**Krisnawati, S.Si., MT.**  
NIK. 190302038

## PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa laporan Skripsi ini merupakan hasil karya saya sendiri (ASLI) dan isi laporan skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan orang lain. Sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis dalam naska ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

15 Juni 2017  
METERAI  
TEMPEL  
6000  
Bogi Satria

12.11.6268

## MOTTO

Jika seseorang bepergian dengan tujuan mencari ilmu, maka Allah akan menjadikan perjalanannya seperti seperti perjalanan menuju surga

**--Nabi Muhammad SAW--**

Nabi Sulaiman diberi pilihan antara harta, kerajaan, atau ilmu. Maka Sulaiman memilih ilmu. Lalu dengan sebab memilih ilmu (pada akhirnya) ia diberi kerajaan dan harta

**--H.R.Ibnu 'Asakir dan ad-Dailami--**

Apabila seorang anak Adam meninggal dunia, maka akan terputuslah seluruh amalannya kecuali 3 perkara yaitu sedekah Jariyah, Ilmu yang bermanfaat dan Anak yang sholeh selalu mendoakan kedua orang tuanya

**--Abu Hurairah.Ra—**

Ilmu itu lebih baik daripada harta. Ilmu menjaga engkau dan engkau menjaga harta. Ilmu itu penghukum (hakim) dan harta terhukum. Harta itu kurang apabila dibelanjakan tapi ilmu bertambah bila dibelanjakan.

**--Khalifah Ali bin Abi Talib—**

Berusahalah untuk tidak menjadi manusia yang berhasil, Tapi berusaha menjadi manusia yang berguna

**--Albert Einstein—**

Banyak kegagalan dalam hidup ini dikarenakan orang-orang tidak menyadari betapa dekatnya mereka dengan keberhasilan saat mereka menyerah

**--Thomas Alva Edison—**

Tujuh Dosa Mematikan yaitu kekayaan tanpa kerja, kesenangan tanpa nurani, Ilmu tanpa kemanusiaan, pengetahuan tanpa karakter, Politik tanpa Prinsip, Commerce tanpa moralitas, Ibadah tanpa pengorbanan

**--Mahatma Gandhi—**

Tidak mungkin adalah kata yang hanya dapat ditemukan kamus para orang bodah

**--Napoleon Bonaparte—**

Anda tidak akan bisa lari dari tanggung jawab pada hari esok dengan menghindarinya pada hari ini

**--Abraham Lincoln—**

Ada orang yang tidak menyukai kapitalisme, dan orang yang tidak menyukai komputer. Tetapi tak ada orang yang menyukai komputer, yang tidak menyukai

Microsoft

**--Bill Gates--**

Janganlah melihat ke masa depan dengan mata buta! Masa yang lampau adalah berguna sekali untuk menjadi kaca bengala dari pada masa yang akan datang

**--Soekarno—**

Tidak akan pernah! Aku tidak akan pernah bersedia menukar kehidupan dunia yang fana ini dengan akhirat yang abadi

**--Ulama Sayyid qutb—**

Generasi muda adalah rahasia kehidupan bangsa-bangsa dan sumber kebangkitannya. Sejarah bangsa tidak lain adalah sejarah para kader yang berjiwa besar dan berkemauan kuat.

**--Hasan Al-Banna--**

Para seniman besar seperti Dylan, Picasso dan Newton berani melawan resiko. Dan jika kita ingin menjadi besar, kita harus mengambil resiko itu juga

**--Steve Jobs—**

Tak perlu seseorang yang sempurna, cukup temukan orang yang selalu membuatmu bahagia dan membuatmu berarti lebih dari siapapun

**--B.J. Habibie--**

Mahasiswa kritis bukan tumbuh menjadi sosok yang anarkis, tetapi adalah Mahasiswa yang mempunyai ideologi terarah untuk masa depan bangsa dan negara menjadi lebih baik

**--Bogi Satria”Mahasiswa Muslim” (Aktivis Mahasiswa)—**



## PERSEMBAHAN

- Segala puja dan puji syukur saya ucapkan kepada Allah Subhanahu Wa Ta'ala atas rahmat dan anugrahnya-lah saya dapat menyusun Skripsi ini.
- Rasulullah Shalallahu Alaihi Wasallam yang selalu menjadi suri teladanku dalam langkah kehidupan, Syafaat mu akan ku tunggu selalu. Amin.
- Kedua Orang Tua ku (ibu Testi dan Bapak Buyung Ajinal) yang tak pernah henti menuntun langkah ku. Aku sayang kalian Emak dan Ebak.
- Adiku Anni Saapril ia dan Repaldo yang selalu mengingatkan ku disaat aku salah dalam perkataan dan perbuatan. Jadilah generasi yang bermanfaat.
- Ibu Hartatik,M.cs selaku dosen pembimbing ku selama proses pembuatan Skripsi yang selalu sabar menghadapi aku sebagai salah seorang bimbingannya yang sangat susah dibilangin. Terimakasih ibu atas bimbingannya.
- Seluruh teman-teman di LDK (Lembaga Dakwa Kampus) UKI (Unit kerohanian Islam) Jashtis ( Jama'ah Shohwatul Islam ) Universitas Amikom Yogyakarta yang selalu mengajak dalam kebaikan dan memberitahuku ruang menimba ilmu Agama selama di Yogyakarta.
- Buat Teman-teman seperjuangan di Masjid Quwwatul Islam (mas Budy,Alfin dan Ahmad Noor Toufik,dll) yang selalu bersama dalam suka dan duka.
- Buat temen-temen kost 86 (wahyu,eka,somat,aapdan alfis) yang selalu bersama dalam suka dan duka. Ayo segera nyusul Skripsi
- Buat Teman-teman kelas 12-S1-TI-08 semangat.

## ➤ KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum warahmatullahi wabarakatuh

Alhamdulillahirobbil'alamin, puji syukur kehadiran Allah SWT atas rahmat dan hidayah-nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Skripsi dengan baik. Laporan ini disusun sebagai syarat kelulusan program pendidikan Strata 1 Teknik Informatika di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Kehidupan ini sungguh indah apa bila kita bisa memperoleh sebuah harapan yang menjadi kenyataan. Semua ini harus dijalankan dengan kerja keras dan doa yang selalu mengiringi langkah sehingga akan ada hasil yang memuaskan didalamnya. Penulis tidak bisa berlari sejauh ini tanpa ada dukungan dan bantuan dari orang lain. Untuk itu dalam kesempatan ini penulis mengucapkan terimakasih kepada:

1. Ibu Testi (ibu penulis yang selalu menuntun langkah penulis dalam kebaikan).
2. Bapak Buyung Ajinal (bapak penulis yang selalu bekerja keras untuk mencapai cita-cita penulis sampai gerbang kesuksesan).
3. Bapak Prof. Dr M. Suyanto, MM selaku ketua STMIK AMIKIM yogyakarta.
4. Bapak Drs. Bambang Sudaryatno, MM selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.

5. Ibuk Hartatik. M,cs selaku dosen pembimbing skripsi, yang dengan sabar telah meluangkan waktu untuk membimbing dan mengarahkan penulis.
6. Seluruh Dosen STMIK SMIKOM Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmunya selama penulis kuliah.
7. Seluruh keluarga, teman dan sahabat yang telah membantu dan mendoakan penulis dalam menyelesaikan Skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa laporan ini masih memiliki kekurangan, namun penulis tetap berharap semoga Skripsi ini bermanfaat untuk yang membaca. Terimakasih atas kesediaannya untuk membaca laporan ini.

Wassalamualaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

**Yogyakarta, 5 November 2015**

**Bogi Satria**

**12.11.6268**

## DAFTAR ISI

JUDUL .....	i
PERSETUJUAN .....	ii
PENGESAHAN .....	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO .....	v
PERSEMBAHAN .....	vi
KATA PENGANTAR .....	viii
DAFTAR .....	xi
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR GAMBAR .....	xvi
INTISARI.....	xviii
<i>ABSTRACT</i> .....	xix
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian .....	3
1.5 Metode Penelitian.....	4
1.6 Metode Penelitian.....	5
1.6.1 Metode Pengumpulan Data .....	5
1.6.2 Metodologi Analisis.....	6
1.6.3 Metode Perancangan .....	6
1.6.4 Metode Pengembangan .....	6
1.6.5 Metode Testing .....	7
1.6.6 Metode Implementasi .....	7
1.7 Sistematika Penulisan.....	7
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>10</b>
2.1 Tinjauan Pustaka .....	10
2.2 Dasar Teori .....	11

2.1.1	Definisi Kamus .....	11
2.2.2	Sejarah Kamus .....	12
2.2.3	Sejarah Suku Pasemah di sumatra .....	14
2.3	Android .....	15
2.3.1	Perkembangan Anndroid API .....	15
2.3.2	Komponen Android .....	16
2.4	Pengertian Java .....	17
2.4.1	Pengertian Java API .....	18
2.4.2	Pemrograman Dengan java .....	18
2.4.3	SQLite .....	19
2.4.4	Eclipse .....	19
2.5	Tahap Pengembangan Sistem .....	20
2.5.1	SDLC .....	20
2.6	Analisis SWOT .....	25
2.7	UML ( <i>Unified Modelling Language</i> ) .....	26
2.7.1	Tujuan UML .....	27
2.7.2	Use Case Diagram .....	27
2.7.3	Activity Diagram .....	29
2.7.4	Class Diagram .....	30
2.7.5	Sequence Diagram .....	31
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....</b>		<b>32</b>
3.1	Analisis Sistem .....	32
3.1.1	Analisis Kelemahan Sistem .....	33
3.1.1.1	Analisis kekuatan ( <i>strengths</i> ) .....	33
3.1.1.2	Analisis Kelemahan ( <i>Weakness</i> ) .....	33
3.1.1.3	Analisis Peluang ( <i>opportunities</i> ) .....	34
3.1.1.4	Analisis Ancaman ( <i>Thread</i> ) .....	34
3.1.2	Analisis Kebutuhan Sistem .....	35
3.1.2.1	Analisis kebutuhan Fungsional .....	35
3.1.2.2	Analisis Kebutuhan Non Fungsional .....	36
3.1.2.3	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak ( <i>Software</i> ) .....	37

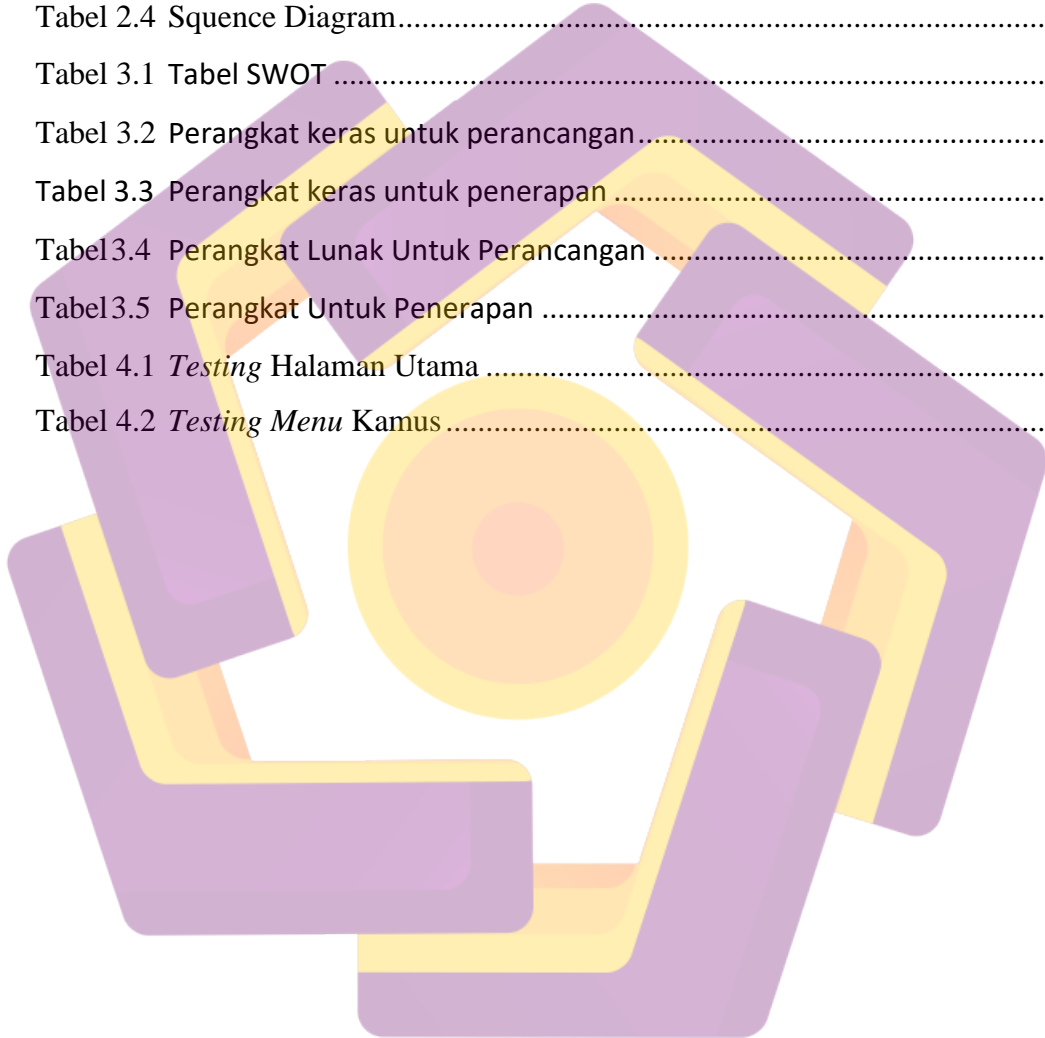
3.2 Analisis Kelayakan Sistem.....	38
3.2.1 Analisis Kelayakan Teknis .....	38
3.2.2 Analisis Kelayakan Operasional .....	38
3.2.3 Analisis Kelayakan Hukum .....	38
3.3 Perancangan Sistem .....	39
3.3.1 Perancangan UML .....	39
3.3.1.1 Use Case Diagram .....	39
3.3.1.2 Activity Diagram .....	40
3.3.1.3 Class Diagram .....	45
3.3.1.4 Sequence Diagram .....	46
3.3.2 Perancangan Antar muka .....	47
3.3.2.1 Perancangan Tampilan Splash Screen .....	47
3.3.2.2 Perancangan Menu Utama .....	48
3.3.2.3 Perancangan Tampilan Kamus .....	48
3.3.2.4 Perancangan Tampilan Menu Bantuan .....	49
3.3.2.5 Perancangan Tampilan Menu Tentang .....	49
3.3.2.6 Perancangan Tampilan Menu Keluar .....	50
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>47</b>
4.1 Implementasi Antar Muka.....	47
4.1.1 Splash Screen.....	47
4.1.2 Halaman Utama .....	47
4.1.3 Halaman Kamus .....	48
4.1.4 Halaman Kategori.....	49
4.1.5 Halaman Bantuan .....	
4.2 Implementasi Program Pada <i>Smartphone</i> .....	51
4.2.1 Spesifikasi <i>Smartphone</i> .....	51
4.2.2 Membuat Program Menjadi File apk.....	54
4.2.3 Instalasi Pada <i>Smartphone</i> .....	59
4.3 Pengujian Program .....	61
4.3.1 <i>Black Box Testing</i> .....	61

BAB V PENUTUP.....	69
5.1 Kesimpulan.....	69
5.2 Saran.....	70
DAFTAR PUSTAKA .....	71



## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 <i>Use Case Diagram</i> .....	28
Tabel 2.2 <i>Activity Diagram</i> .....	29
Tabel 2.3 <i>Class Diagram</i> .....	30
Tabel 2.4 <i>Sequence Diagram</i> .....	31
Tabel 3.1 Tabel SWOT .....	34
Tabel 3.2 Perangkat keras untuk perancangan .....	36
Tabel 3.3 Perangkat keras untuk penerapan .....	36
Tabel 3.4 Perangkat Lunak Untuk Perancangan .....	37
Tabel 3.5 Perangkat Untuk Penerapan .....	37
Tabel 4.1 <i>Testing Halaman Utama</i> .....	67
Tabel 4.2 <i>Testing Menu Kamus</i> .....	67

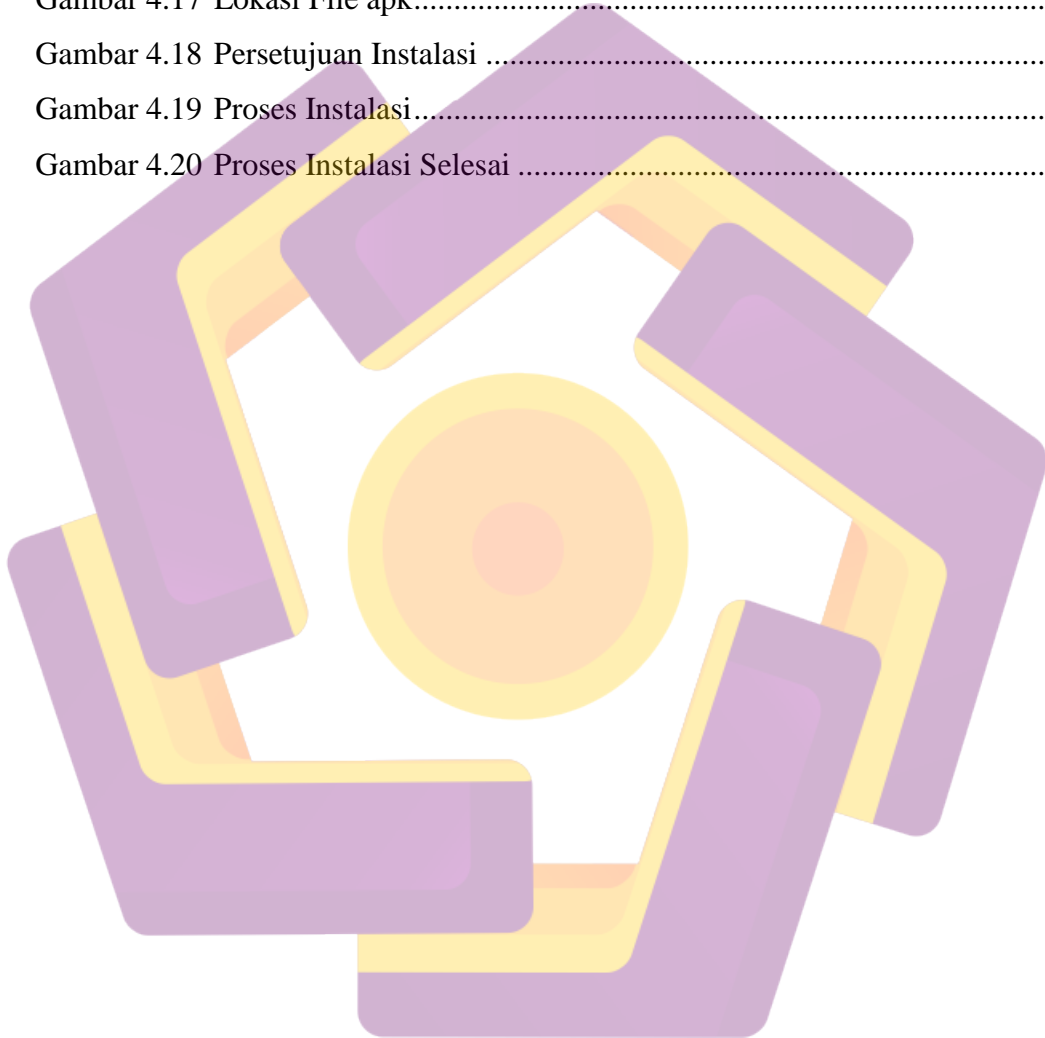




## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1	<i>Use Case Diagram</i> .....	39
Gambar 3.2	<i>Activity Diagram</i> Menu Kamus.....	40
Gambar 3.3	<i>Activity Diagram</i> Menu Bantuan.....	41
Gambar 3.4	<i>Activity Diagram</i> Menu Tentang .....	42
Gambar 3.5	<i>Activity Diagram</i> Menu Keluar .....	43
Gambar 3.6	<i>Class Diagram</i> .....	44
Gambar 3.7	<i>Sequence Diagram</i> Menu Kamus .....	45
Gambar 3.8	<i>Sequence Diagram</i> Menu Bantuan .....	45
Gambar 3.9	<i>Sequence Diagram</i> Menu Tentang.....	46
Gambar 3.10	<i>Sequence Diagram</i> Menu Keluar.....	46
Gambar 3.11	Rancangan <i>Splash Screen</i> .....	47
Gambar 3.12	Rancangan Menu Utama .....	48
Gambar 3.13	Rancangan Tampilan Menu Kamus .....	48
Gambar 3.14	Rancangan Tampilan Menu Bantuan.....	49
Gambar 3.15	Rancangan Tampilan Menu Tentang .....	49
Gambar 3.16	Rancangan Tampilan Menu Keluar .....	50
Gambar 4.1	Tampilan Halaman <i>Splash Screen</i> .....	51
Gambar 4.2	<i>Splash Screen Activity.java</i> .....	52
Gambar 4.3	Tampilan Halaman Kamus .....	53
Gambar 4.4	Kamus <i>Activity.java</i> .....	54
Gambar 4.5	Tampilan Halaman Utama .....	55
Gambar 4.6	Menu Utama <i>Activity.java</i> .....	56
Gambar 4.7	Tampilan Halaman Bantuan .....	56
Gambar 4.8	Bantuan.java .....	57
Gambar 4.9	Tampilan Halaman Tentang.....	57
Gambar 4.10	Tentang.java .....	58
Gambar 4.11	Proses <i>Export</i> .....	59

Gambar 4.12 <i>Export Android</i> .....	60
Gambar 4.13 <i>File Export</i> .....	60
Gambar 4.14 Pilih Lokasi Penempatan File .....	61
Gambar 4.15 <i>Password Account</i> .....	62
Gambar 4.16 Proses Selesai.....	63
Gambar 4.17 Lokasi File apk.....	64
Gambar 4.18 Persetujuan Instalasi .....	64
Gambar 4.19 Proses Instalasi.....	65
Gambar 4.20 Proses Instalasi Selesai .....	66



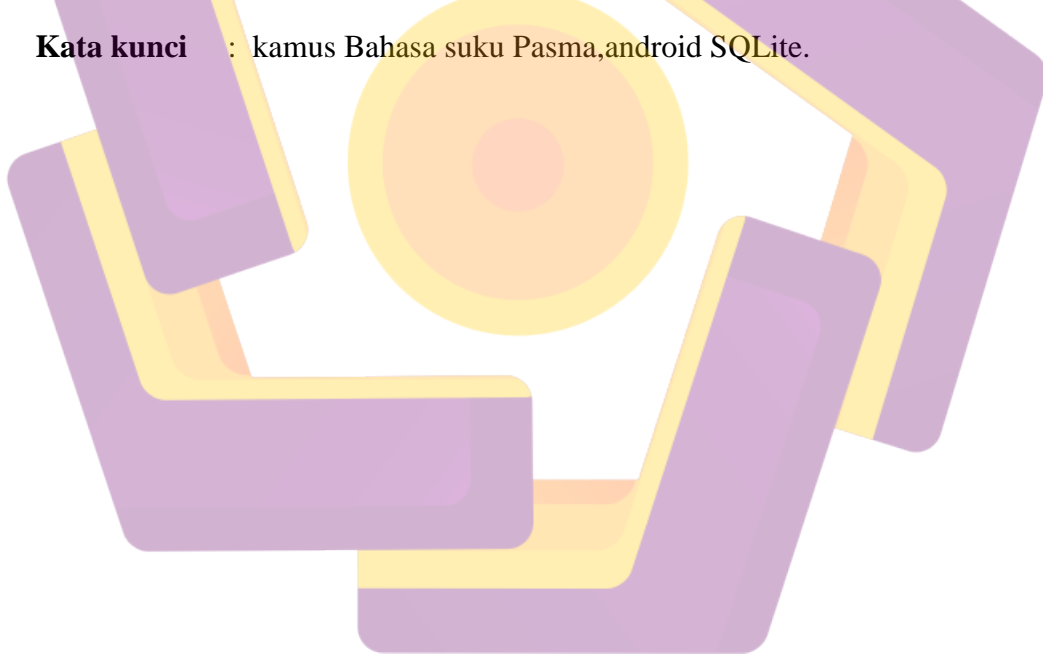
## INTISARI

Bahasa suku Pasma merupakan salah satu bahasa daerah Bengkulu Selatan yang ada di Indonesia dan menjadi salah satu bukti kekayaan bangsa Indonesia tetapi saat ini sumber-sumber pustaka mengenai Bahasa suku Pasma sudah semakin susah didapatkan.

Membuat aplikasi Kamus Bahasa Suku Pasma berbasis Android adalah cara alternatif untuk menjaga dan melestarikan budaya bahasa suku pasma, sehingga dapat diakses oleh semua orang.

Hal ini dikarenakan sudah banyak **smartphone** Android yang sudah memiliki fungsi dan kemampuan lebih dari sekedar fungsi dasarnya. Android sebagai sistem operasi yang dapat ditanamkan pada perangkat **smartphone** memiliki kemampuan untuk dapat menginstal aplikasi-aplikasi yang diperlukan oleh pengguna dan **SQLite** untuk menyimpan data-data aplikasi di dalamnya. Dengan adanya aplikasi kamus bahasa suku pasma diharapkan dapat membantu semua orang untuk mengenal dan mempelajarinya melalui Aplikasi Android.

**Kata kunci** : kamus Bahasa suku Pasma, android **SQLite**.



## **ABSTRACT**

*The language of the Pasma tribe is one of the regional languages of South Bengkulu that exist in Indonesia and became one of the proof of the wealth of the Indonesian nation but now the sources of literature on the language of the tribe of Pasma is increasingly difficult to obtain.*

*Creating an Android Pasmese Language Tribal Language application is an alternative way to preserve and preserve the language culture of the pasma tribe, making it accessible to everyone.*

*This is because already a lot of Android smartphones that already have the functions and capabilities more than just basic functions. Android as an operating system that can be embedded in smartphone devices have the ability to be able to install applications required by users and SQLite to store application data in it. With the application of Pasma language dictionary is expected to help everyone to know and learn through the Android Application.*

**Keywords:** *Pasma language dictionary, android SQLite.*

