

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Menurut CIA World Factbook Tahun 2015 Indonesia adalah negara dengan populasi penduduk terbanyak keempat dengan jumlah sekitar 207 juta jiwa yang beribu kota di Jakarta. Secara geografis Indonesia terletak di 6°10.5'LU dan 106°49.7'BT. Luas tanah negara Indonesia sekitar 1.904.569 km² dari Sabang sampai Merauke. Agama yang sah di negara Indonesia terdapat enam yaitu Islam, Kristen, Khatolik, Hindu, Budha dan Konghucu, dengan mayoritas pemeluk agama adalah Islam.

Dalam kehidupan sehari-hari masih banyak ditemui Muslim yang belum menjalankan perintah agamanya dengan baik dan benar. Salah satunya ketika menjalankannya sholat, yang mana merupakan perintah wajib bagi pemeluk Islam. Dimana mereka yang melaksanakan sholat belum sesuai dengan aturan yang telah di ajarkan oleh agama Islam. Sholat dalam agama Islam dibagi kedalam dua jenis yaitu Sholat Wajib dan Sholat Sunah. Sholat wajib adalah salah satu kewajiban ibadah yang harus dilakukan dalam sehari-hari, sholat wajib sendiri setiap hari dilakukan 5 kali. Untuk sholat sunah banyak sekali jenisnya, seperti sholat tahajud, sholat duha, sholat gerhana dan masih banyak lagi.

Dari uraian diatas penulis mencoba membangun aplikasi berbasis android sebagai kebutuhan informasi pemeluk agama Islam untuk mempermudah dalam belajar tata cara sholat yang baik dan benar. Penulis mengangkat masalah tersebut

kedalam penyusunan skripsi yang berjudul “Aplikasi Android untuk Cara Sholat Wajib dan Sunah”.

1.2 Rumusan Masalah

Mengingat luasnya cakupan masalah yang timbul diatas, maka dapat dirumuskan beberapa masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana membuat aplikasi tata cara sholat wajib dan sunnah berbasis android?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah diatas maka dapat diberikan batasan masalah sebagai berikut:

1. Aplikasi ini memberikan informasi sholat wajib dan sunnah beserta tata cara pelaksanaannya.
2. Aplikasi yang dijalankan menggunakan perangkat keras smartphone.
3. Sistem operasi yang digunakan untuk menjalakan aplikasi menggunakan android.
4. Aplikasi ini dijalankan secara offline.
5. Aplikasi ini dibuat menggunakan Abode Flash CS6 serta sistem operasi windows 7.
6. Media yang digunakan untuk membuat adalah seperangkat komputer.
7. Pembuatan Aplikasi menggunakan bahasa pemograman ActionScript 3.0.

8. Pendemoan dilakukan secara offline.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian yang dilakukan oleh penulis adalah untuk mempermudah pemeluk agama Islam dalam mendapatkan informasi tuntunan sholat melalui smartphone yang bersistem operasi android.

1.5 Metode Penelitian

Metode Penelitian digunakan untuk memudahkan pada saat melakukan pencarian sumber-sumber data maupun teori-teori pendukung karya ilmiah. Dengan diterapkannya metode penelitian, karya ilmiah menjadi lebih terarah sesuai tujuan dan menghindari dari plagiatisme.

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

1.5.1.1 Metode Observasi

Tahap ini dilakukan pengamatan secara langsung pada objek tentang perilaku sholat umat islam diwilayah kampus dari mulai anak-anak sampai dewasa, untuk pengembangan selanjutnya.

1.5.1.2 Metode Literatur

Tahap ini dilakukan untuk mencari dan mempelajari sumber-sumber informasi dari artikel, jurnal dan internet yang berkaitan dengan tuntunan sholat dan aplikasi android.

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk memperoleh gambaran yang mudah dimengerti dan komprehensif mengenai isi dari penulisan skripsi ini, secara global dapat dilihat dari sistematika pembahasan dibawah ini:

BAB I : PENDAHULUAN

Pada BAB I membahas tentang kerangka penulisan dan meliputi latar belakang masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan yang digunakan dalam penyusunan skripsi.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada BAB II berisi mengenai tinjauan pustaka serta teori-teori yang berasal dari studi literatur bersumber dari buku, jurnal dan internet. Pada skripsi ini studi literatur tersebut akan penulis jadikan sebagai bahan panduan dalam membangun aplikasi cara.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN

Pada BAB III berisi mengenai bagaimana menganalisa dan merancang aplikasi android cara sholat wajib dan sholat sunnah.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada BAB IV berisi mengenai tata cara pembuatan dan urutan dalam pekerjaan, hasil yang akan diperoleh saat proses berlangsung serta hasil akhirnya.

BAB V : PENUTUP

Pada BAB V berisi mengenai kesimpulan dan saran dari penulis mengenai pengembangan Penerapan Aplikasi Android untuk Cara Sholat Wajib dan Sunah dan beberapa informasi daftar pustaka.

