

**APLIKASI "YUMA" SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN DAN
INFORMASI TENTANG ASEAN BERBASIS MOBILE UNTUK
TINGKAT SEKOLAH MENENGAH ATAS**

SKRIPSI



disusun oleh

Tsani Fitriani

12.11.6122

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**

**APLIKASI "YUMA" SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN DAN
INFORMASI TENTANG ASEAN BERBASIS MOBILE UNTUK
TINGKAT SEKOLAH MENENGAH ATAS**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Informatika



disusun oleh

Tsani Fitriani

12.11.6122

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**APLIKASI "YUMA" SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN DAN
INFORMASI TENTANG ASEAN BERBASIS MOBILE UNTUK
TINGKAT SEKOLAH MENENGAH ATAS**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Tsani Fitriani

12.11.6122

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 10 Agustus 2017

Dosen Pembimbing,



Dhani Ariamanto, M.Kom

NIK. 190302197

PENGESAHAN

SKRIPSI

**APLIKASI "YUMA" SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN DAN
INFORMASI TENTANG ASEAN BERBASIS MOBILE UNTUK
TINGKAT SEKOLAH MENENGAH ATAS**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Tsani Fitriani

12.11.6122

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 25 Agustus 2017

Susunan Dewan Penguji


Nama Penguji

Sudarmawan, ST, MT
NIK. 190302035

Robert Marco, MT
NIK. 190302228

Dhani Ariatmanto, M.Kom
NIK. 190302197

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 25 Agustus 2017



PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 11 September 2017



Tsani Fitriani

NIM. 12.11.6122

MOTTO

Allah Mendengar Doamu, Janganlah Putus Asa, ”Jika salah seorang diantara kalian berdoa, maka janganlah katakan: Ya Allah ampunilah aku jika Engkau menghendaki, akan tetapi bersungguh-sungguhlah dalam berdoa, dan perbesarlah harapan, karena Allah tidak akan merasa keberatan dengan sesuatu yang Dia berikan kepada hamba-Nya”
(HR.Muslim. No 2679)

”Ikatlah ilmu dengan tulisan”

(Ust.Khalid)

”Barangsiapa yang menempuh perjalanan untuk mencari ilmu, maka akan Allah mudahkan jalannya menuju surga”
(HR.Muslim)

”Tak apa bila langkahmu tertinggal dengan yang lain, selama langkahmu tak berhenti berarti kau masih sanggup untuk berjuang ”
(Tsani Fitriani)

PERSEMBAHAN

Dengan mengucapkan Alhamdulillah atas selesainya skripsi ini, penulis mempersembahkan skripsi ini dan mengucapkan terimakasih kepada:

1. Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.
2. Ayahanda Johar Maknun, Ibunda Saryati dan Kakak Humaidillah yang tanpa henti mendoakan, memberikan dukungan, motivasi, kasih sayang dan cinta sampai saat ini.
3. Bapak Dhani Ariatmanto M.Kom selaku dosen pembimbing.
4. Budhe, Padhe, Mbak Ningsih, Lik Nur, Lik Sri, dan segenap sanak saudara lainnya yang terus membantu dan memberikan dukungan kepada penulis.
5. Bapak Ibu Yoseop, Mas Seno, Mbak Yanti, dan segenap saudara yang telah memotivasi penulis dalam menyelesaikan tanggungjawab ini.
6. Sahabat-sahabat terdekat penulis, Noenk, Goenk, Irwan yang telah memberikan dukungan, motivasi, canda tawa, dan terus disisi penulis sampai saat ini.
7. Keluarga besar HMJTI yang telah memberikan pelajaran berarti bagi penulis.
8. Teman-teman Kos Ibu Susan, Kos Aster, teman-teman Ganarest, teman-teman Kelas 12-S1TI-06, dan juga teman-teman dari kelas lainnya yang telah mewarnai kehidupan penulis selama perkuliahan.

KATA PENGANTAR

Puji Syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT, yang telah memberikan Rahmat dan Hidayah-Nya sehingga skripsi yang berjudul *“Aplikasi "Yuma" Sebagai Media Pembelajaran Dan Informasi Tentang Asean Berbasis Mobile Untuk Tingkat Sekolah Menengah Atas”* ini dapat diselesaikan oleh penulis. Shalawat serta salam selalu tercurahkan kepada Nabi Muhammad SAW sebagai nabi penutup umat manusia.

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan bagi setiap mahasiswa jenjang Strata 1 di Universitas AMIKOM Yogyakarta. Skripsi ini bukan hasil dari penulis sendiri, melainkan berkat bimbingan, pengajaran juga dukungan dari beberapa pihak. Oleh karena itu, penulis ucapkan terimakasih kepada:

1. Ayahanda Johar Maknun dan Ibunda Saryati.
2. Bapak. Prof Dr. M. Suyanto, MM, Selaku ketua Universitas AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Dhani Ariatmanto M.Kom, selaku dosen pembimbing yang memberikan pengarahan selama pembuatan skripsi.
4. Ibu Krisnawati Selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Bapak Robert Marco, MT dan Bapak Sudarmawan, ST, MT selaku dosen penguji juga segenap dosen dan karyawan Universitas AMIKOM Yogyakarta.

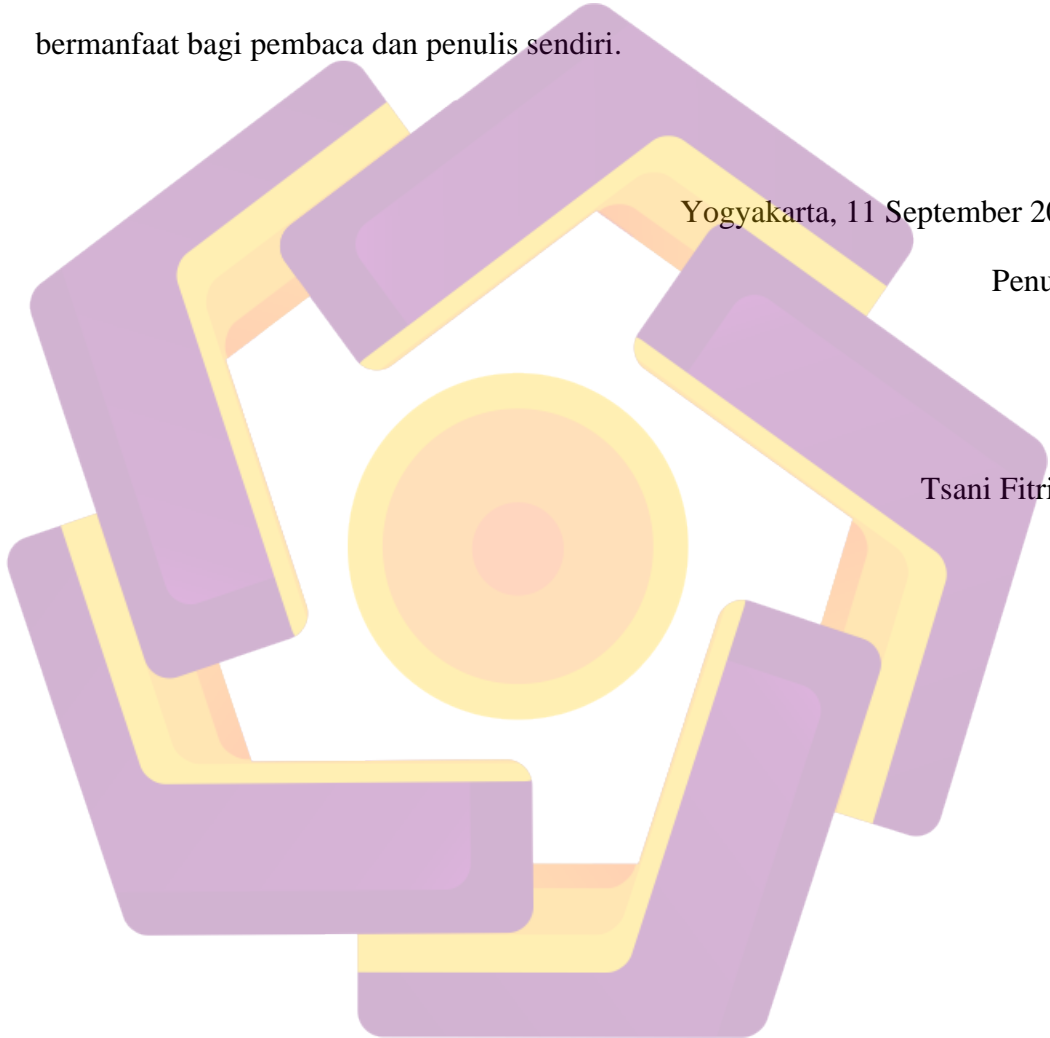
6. Segenap sanak saudara dan teman-teman.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini bukanlah hal yang sempurna, untuk itu segala masukan, saran juga kritik yang dapat membangun sangat penulis harapkan untuk kebaikan penelitian selanjutnya. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi pembaca dan penulis sendiri.

Yogyakarta, 11 September 2017

Penulis,

Tsani Fitriani

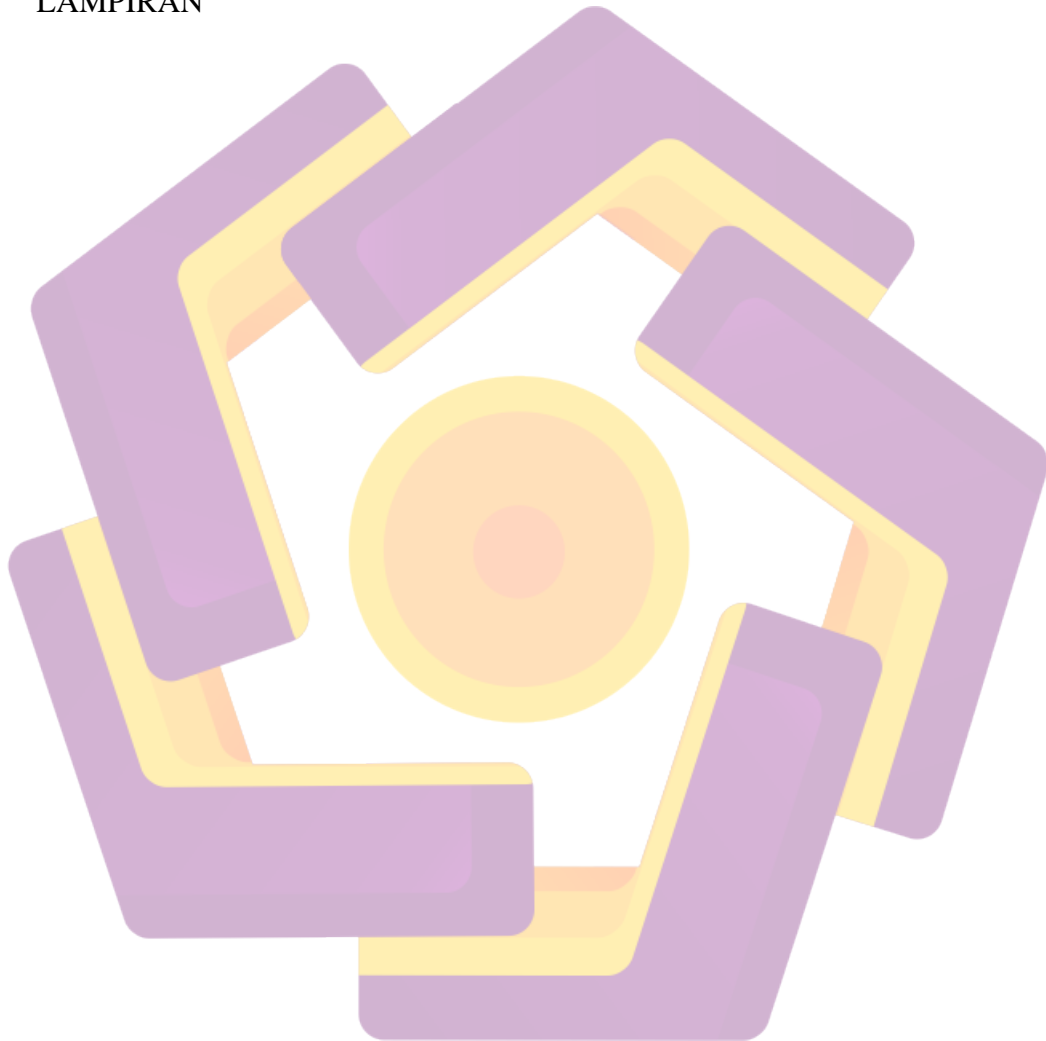


DAFTAR ISI

JUDUL.....	i
PERSETUJUAN.....	ii
PERSEMBAHAAN.....	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN.....	vi
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
INTISARI.....	xv
ABSTRACT.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Penelitian.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Metode Penelitian.....	4
1.5.1 Pengumpulan Data.....	4
1.5.2 Metode Analisis Sistem.....	5
1.5.3 Metode Pengembangan Sistem.....	5
1.5.4 Metode Perancangan.....	5
1.5.5 Metode Pengujian.....	5
1.6 Sistematika Penulisan.....	6
BAB II LANDASAN TEORI.....	8
2.1 Tinjauan Pustaka.....	8
2.2 Media Pembelajaran.....	9
2.3 Informasi.....	9
2.4 ASEAN.....	10
2.4.1 Tujuan ASEAN.....	11

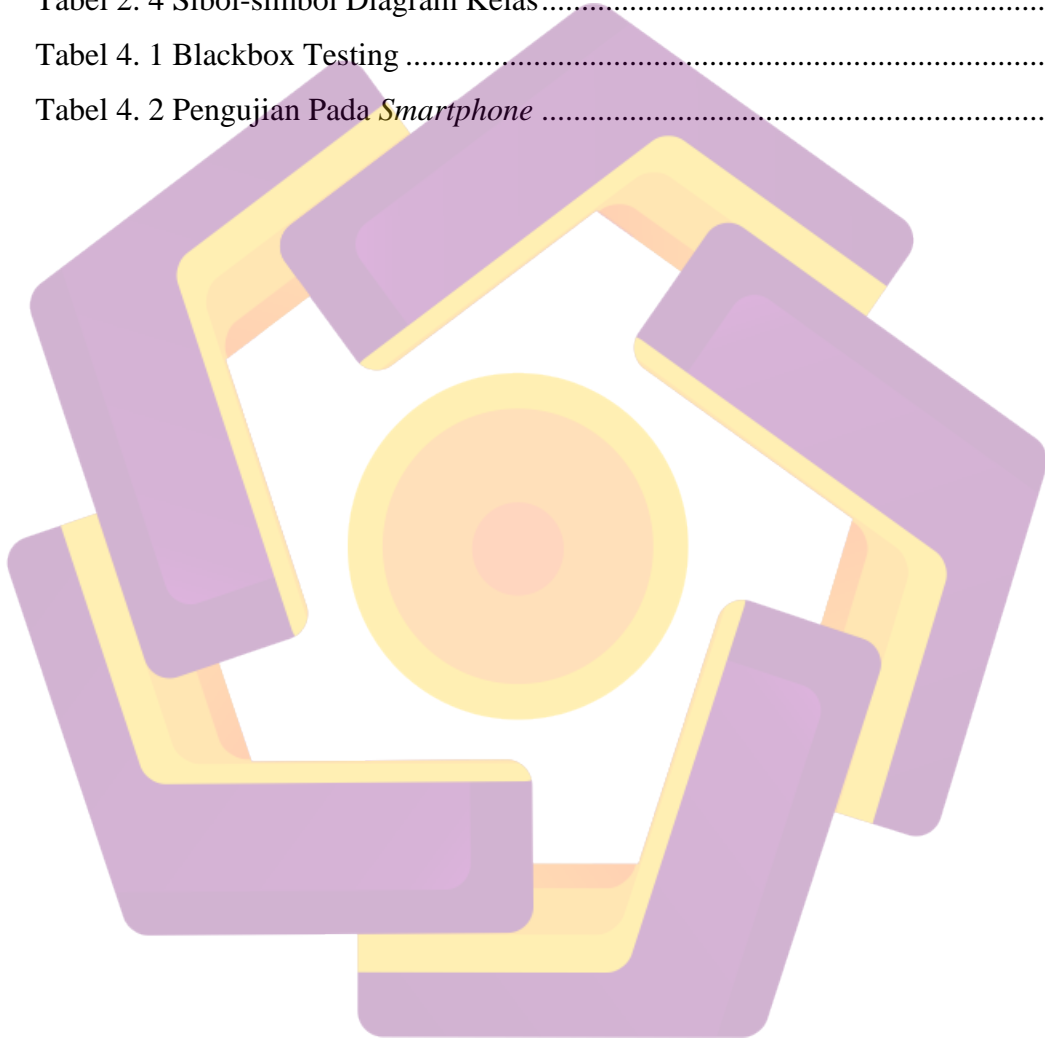
2.4.2	Prinsip-prinsip ASEAN.....	11
2.4.3	Struktur Kepengurusan ASEAN	11
2.5	Kerjasama.....	12
2.6	Sapaan	13
2.7	Obyek Wisata	13
2.8	Android.....	14
2.8.1.	Versi Android.....	14
2.8.2.	Arsitektur Android	18
2.9	Android SDK.....	19
2.10	Android Studio	19
2.11	Mobile Application Development Life Cycle (MADLC).....	20
2.11.1.	Fase Dalam MADLC	20
2.11.2.	Waterfall Model	22
2.12	UML.....	23
2.12.1	Diagram Use Case.....	24
2.12.2	Diagram Aktifitas.....	25
2.12.3	Diagram Sekuensial	27
2.12.4	Diagram Kelas.....	27
BAB III	ANALISIS DAN PERANCANGAN	29
3.1	Gambaran Umum	29
3.2	Analisis Sistem	30
3.2.1	Identifikasi Masalah.....	30
3.2.2	Analisis Kebutuhan Sistem	31
3.2.3	Studi Kelayakan	34
3.3	Perancangan Sistem.....	35
3.3.1	Perancangan UML	36
3.3.2	Rancangan Antarmuka	49
BAB IV	IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	58
4.1	Implementasi	58
4.1.1	Pembuatan Aplikasi	58
4.1.2	Pengujian Sistem.....	82

4.1.3	Pemeliharaan Program	86
BAB V KESIMPULAN		88
5.1	Kesimpulan.....	88
5.2	Saran.....	89
DAFTAR PUSTAKA		90
LAMPIRAN		



DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol-Simbol Diagram Use Case	24
Tabel 2. 2 Simbol-Simbol Diagram Aktifitas	26
Tabel 2. 3 Simbol-simbol Diagram Sekuensial.....	27
Tabel 2. 4 Sibol-simbol Diagram Kelas	28
Tabel 4. 1 Blackbox Testing	83
Tabel 4. 2 Pengujian Pada <i>Smartphone</i>	85



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Arsitektur Android	18
Gambar 2. 2 Waterfall Model	23
Gambar 3. 1 Diagram Use Case Aplikasi YUMA	36
Gambar 3. 2 Diagram Aktifitas Menu Sejarah.....	37
Gambar 3. 3 Diagram Aktifitas Menu Organisasi	38
Gambar 3. 4 Diagram Aktifitas Detail Kerjasama	39
Gambar 3. 5 Diagram Aktifitas Detail Anggota	40
Gambar 3. 6 Diagram Aktifitas Menu Lagu	41
Gambar 3. 7 Diagram Aktifitas Menu Wisata	42
Gambar 3. 8 Diagram Aktifitas Menu About.....	43
Gambar 3. 9 Diagram Aktifitas Menu Bantuan	44
Gambar 3. 10 Diagram Kelas Aplikasi YUMA.....	45
Gambar 3. 11 Diagram Sekuensial Menu Sejarah	46
Gambar 3. 12 Diagram Sekuensial Menu Organisasi	46
Gambar 3. 13 Diagram Sekuensial Menu Kerjasama	47
Gambar 3. 14 Diagram Sekuensial Menu Anggota	47
Gambar 3. 15 Diagram Sekuensial Menu Lagu	48
Gambar 3. 16 Diagram Sekuensial Menu Wisata	48
Gambar 3. 17 Diagram Sekuensial Menu About	49
Gambar 3. 18 Diagram Sekuensial Menu Bantuan.....	49
Gambar 3. 19 Rancangan Tampilan Splash Screen	50
Gambar 3. 20 Rancangan Tampilan Menu Sejarah	50
Gambar 3. 21 Rancangan Tampilan Menu Organisasi	51
Gambar 3. 22 Rancangan Tampilan Menu Kerjasama	51
Gambar 3. 23 Rancangan Tampilan Detail Kerjasama	52
Gambar 3. 24 Rancangan Tampilan Menu Anggota.....	52
Gambar 3. 25 Rancangan Tampilan Detail Anggota	53
Gambar 3. 26 Rancangan Tampilan Menu Lagu	54
Gambar 3. 27 Rancangan Tampilan Detail Lagu.....	54

Gambar 3. 28 Rancangan Tampilan Menu Wisata	55
Gambar 3. 29 Rancangan Tampilan Detail Wisata.....	55
Gambar 3. 30 Rancangan Tampilan Detail Menu.....	56
Gambar 3. 31 Rancangan Tampilan Menu Bantuan	56
Gambar 4. 1 Tampilan Splash Screen	59
Gambar 4. 2 Tampilan Menu Sejarah	60
Gambar 4. 3 Tampilan Menu Organisasi	60
Gambar 4. 4 Tampilan Menu Kerjasama	61
Gambar 4. 5 Tampilan Detail menu Kerjasama.....	61
Gambar 4. 6 Tampilan Menu Anggota	62
Gambar 4. 7 Tampilan Detail Menu Anggota.....	63
Gambar 4. 8 Tampilan Menu Lagu	63
Gambar 4. 9 Tampilan Detail Menu Lagu	64
Gambar 4. 10 Tampilan Menu Wisata	65
Gambar 4. 11 Tampilan Detail Menu Wisata	65
Gambar 4. 12 Tampilan Menu About	66
Gambar 4. 13 Tampilan Menu Bantuan.....	66
Gambar 4. 14 White Box Testing	84
Gambar 4. 15 Penginstalan Aplikasi.....	85

INTISARI

Indonesia merupakan salah satu negara dari 10 negara yang bergabung dalam sebuah asosiasi yaitu ASEAN (Asosiasi of south east asean nation). Dalam dunia pendidikan ASEAN merupakan salah satu materi yang disampaikan dalam pelajaran sejarah untuk sekolah dasar, sekolah menengah pertama maupun sekolah menengah atas. Bahkan tidak sedikit masyarakat Indonesia yang tinggal di suatu negara bagian dari ASEAN. Sehingga pengetahuan mengenai ASEAN sangat diperlukan.

Perkembangan teknologi yang semakin pesat mempengaruhi dalam setiap aspek kehidupan, termasuk perkembangan gadget yang berbasis sistem operasi Android. Dengan permasalahan yang ada, penulis mencoba untuk memberikan solusi dalam bentuk sebuah aplikasi YUMA (Yuk Mengetahui ASEAN) berbasis android yang dibuat dengan software Android Studio.

Pembuatan Aplikasi ini diharapkan dapat memudahkan masyarakat umum dalam mengetahui informasi mengenai ASEAN. Maupun Siswa-siswi yang sedang menempuh pendidikan dalam menambah wawasan mengenai ASEAN.

Kata kunci: Android, ASEAN, sejarah, informasi, pembelajaran

ABSTRACT

Indonesia is one country of the 10 countries that joined in an association namely the ASEAN (Association of south east asean nation). In the world of education ASEAN is one of the material presented in the lessons of history to primary school, secondary school and upper secondary school. Not even a little bit of Indonesian community who live in a country part of ASEAN. So knowledge about ASEAN is very necessary.

The development of increasingly rapid technological influence in every aspect of life, including the development of gadgets based on Android operating system. With the existing problems, the author tries to give a solution in the form of an application YUMA (Let's get to Know ASEAN) based on android made with Android software Studio.

Making an Application is expected to facilitate the general public in knowing the information about ASEAN. And Students who are studying in the add insights into ASEAN.

Keywords: *Android, ASEAN, history, information, learning.*

