

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah menyelesaikan proses pembuatan video animasi 2D proses metamorfosis pada katak di SDN Percobaan 3 Yogyakarta, maka penulis mengambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Video ini menjelaskan mengenai proses metamorfosis katak mencakup penjelasan mengenai proses metamorfosis dengan video animasi, suara, serta teks
2. Video ini dibuat sebagai media pembelajaran bagi siswa kelas 4 SDN Percobaan 3 Yogyakarta terhadap proses metamorfosis katak dalam mata pelajaran IPA.
3. Dalam animasi ini terdapat musik dan gambar yang membuat siswa lebih tertarik.

5.2 Saran

Dalam pembuatannya, penulis masih mengalami beberapa kendala seperti kurangnya pemahaman mengenai software *Adobe After Effect* dan *Adobe Premiere Pro*. Hal tersebut mengakibatkan banyaknya waktu yang terbuang dalam proses pembuatan video animasi ini. Maka penulis memberikan saran kepada animator yang akan membuat animasi serupa supaya bisa menghindari kekurangan yang penulis lakukan. saran - saran tersebut diantaranya:

1. Proses pembuatan karakter yang dilakukan penulis masih kurang sesuai dengan yang diharapkan, seperti bentuk kaki maupun bagian lainnya dan diharapkan berlatih terlebih dahulu dan memantapkan ide mengenai karakter yang akan dibuat.
2. Untuk *background* harus selaras antara *background* satu dengan yang lainnya, sehingga perbedaan *background* tetap masih selaras dengan *background* sebelumnya.
3. Lebih meningkatkan hasil *recording*.
4. Pemilihan *background* yang harus sesuai dengan tema
5. Animasi yang dihasilkan penulis memiliki durasi yang terlalu cepat, sehingga saat pembuatan *storyboard* harus mempertimbangkan durasi yang sesuai dengan alur cerita yang akan dibuat.
6. Dapat menggunakan *Software* yang bisa didapatkan secara gratis seperti *Synfig Studio*.