

**APLIKASI PEMBELAJARAN AL-QURAN METODE UMMI JILID 1
BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI



disusun oleh
Chiputra Wahyu Aji
12.11.6387

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**

**APLIKASI PEMBELAJARAN AL-QURAN METODE UMMI JILID 1
BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Informatika



disusun oleh

Chiputra Wahyu Aji
12.11.6387

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**

PERSETUJUAN**SKRIPSI****APLIKASI PEMBELAJARAN AL-QURAN METODE UMMI JILID 1
BERBASIS ANDROID**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Chiputra Wahyu Aji

12.11.6387

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 19 Agustus 2016

Dosen Pembimbing,


Heri Sismoro, M.Kom.
NIK. 190302057

PENGESAHAN**SKRIPSI****APLIKASI PEMBELAJARAN AL-QURAN METODE UMMI JILID 1
BERBASIS ANDROID**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Chiputra Wahyu Aji

12.11.6387

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 22 Agustus 2017

Susunan Dewan Pengaji**Nama Pengaji**

Barka Satya, M.Kom
NIK. 190302126

Tanda Tangan

Melwin Syafrizal, S.Kom M.Eng
NIK. 190302105



Erni Seniwati, S.Kom, M.Cs
NIK. 190302231



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 22 Agustus 2017

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 3 Juni 2017

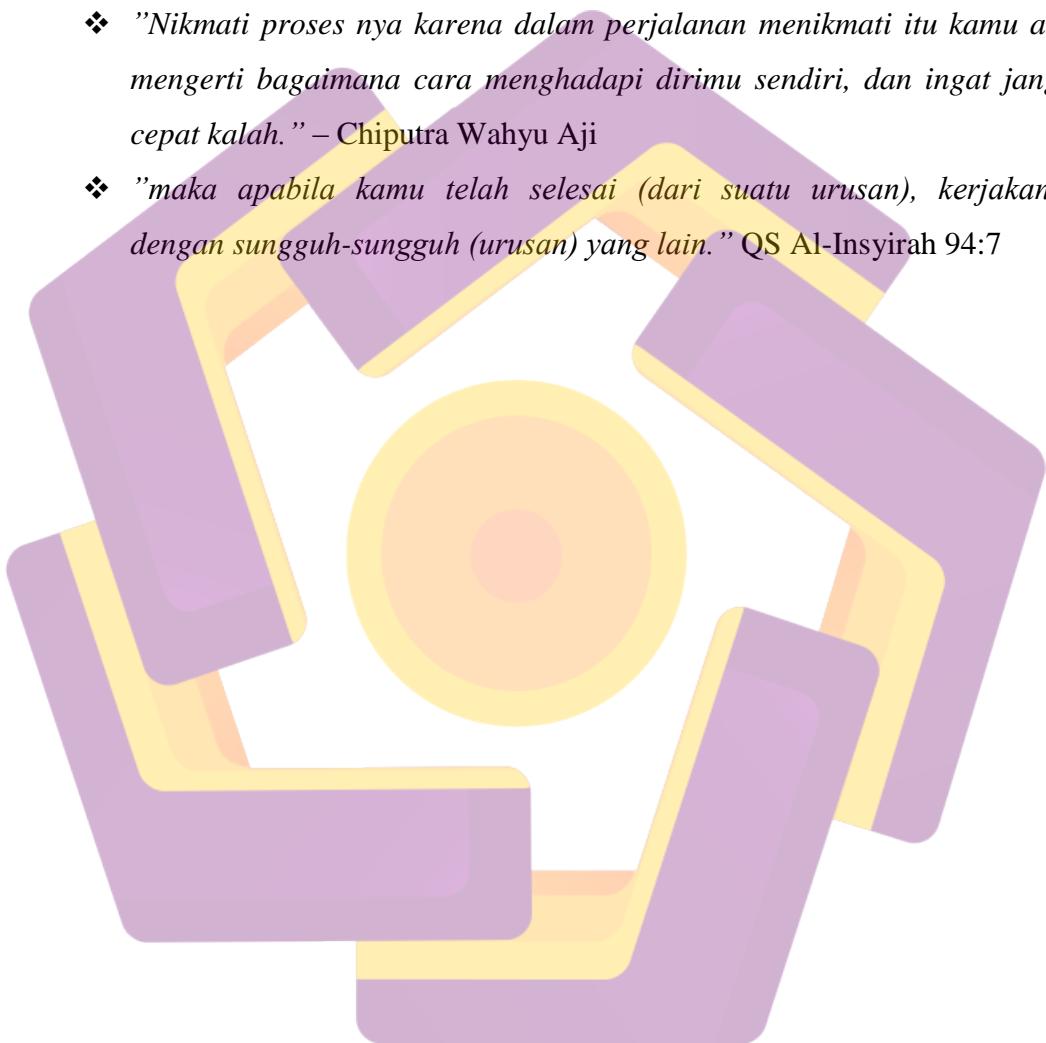


Chiputra Wahyu Aji

NIM. 12.11.6387

MOTTO

- ❖ Wasting time adalah buang-buang waktu.
- ❖ Keluarlah dari zona nyaman mu.
- ❖ "*Nikmati proses nya karena dalam perjalanan menikmati itu kamu akan mengerti bagaimana cara menghadapi dirimu sendiri, dan ingat jangan cepat kalah.*" – Chiputra Wahyu Aji
- ❖ "*maka apabila kamu telah selesai (dari suatu urusan), kerjakanlah dengan sungguh-sungguh (urusan) yang lain.*" QS Al-Insyirah 94:7



PERSEMBAHAN

Ucapan syukur dan terimakasih atas terselesaikannya skripsi ini saya persembahkan kepada:

1. ALLAH SWT, Satu-satunya Tuhan penguasa alam semesta. Hanya kepada Mu-lah hamba menyembah dan memohon, serta kepada Nabi MUHAMMAD S.A.W dan para nabi yang lain serta para sahabatnya. Terima kasih atas semua berkah yang Engkau berikan kepada hamba-Mu ini.
2. Bapak Sucipto dan Ibu Rr. Suji Lestari yang telah membesar, menyanyangi, serta telah memotivasi dan memberikan dukungan baik moril maupun materil. Tanpa kalian saya tidak bisa seperti ini. Untuk itu gelar Sarjana ini saya persembahkan untuk kalian.
3. Heri Sismoro, M.Kom, selaku dosen pembimbing, terimakasih telah memberikan motivasi, kritik dan saran yang membangun dalam penyusunan skripsi ini.
4. Keluarga besar *The Big Family of HMJTI* khususnya Angkatan tahun ke 13 yang sudah menjadi keluarga, sahabat, dan semuanya selama 4 tahun ini. Keluarga dengan motto “*Berani mati takut lapar*”, yang telah memberi banyak pengalaman dan wawasan berorganisasi dan juga terimakasih kepada partner setia saya Muhammad Aziz Fatchur Rachman.
5. Teman-teman Kos Yuseah yaitu Dony Sueb, Asa Bhakti, Rizky Adi Putra, Ogi Surya Putra, Yuslan, Ferdy, Aziz, Alif dan teman-teman kos lainnya yang selalu menemani mengisi waktu luang diluar perkuliahan.
6. Keluarga besar 12-S1-TI-10 terimakasih atas segala bentuk kerjasama selama ini, terima kasih untuk doanya dan terima kasih untuk dukungan kalian selama di kelas.
7. Serta semua teman-teman dan pihak-pihak yang belum saya sebutkan yang telah mendoakan, mendukung dan memotivasi saya selama ini.

KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

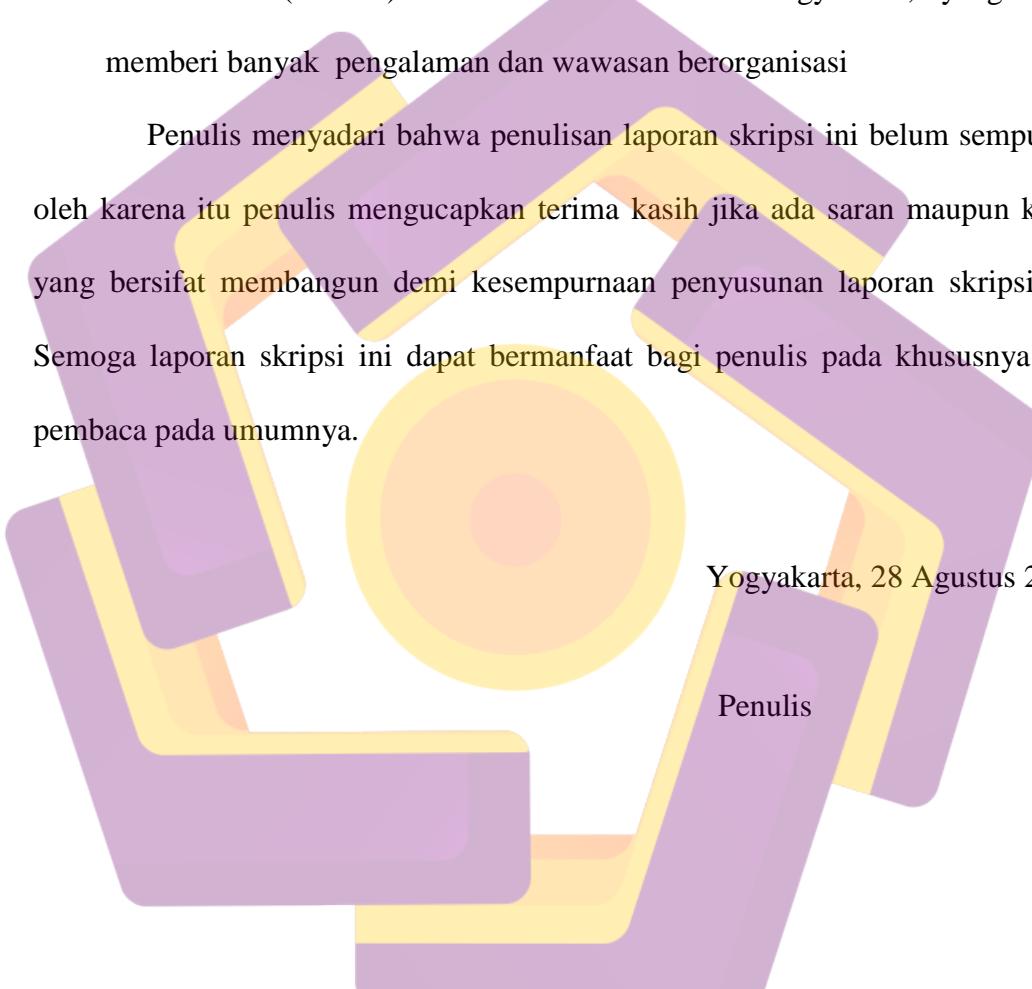
Segala puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT atas segala limpahan rahmat dan hidayah – Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir Skripsi yang berjudul “APLIKASI PEMBELAJARAN AL-QURAN METODE UMMI JILID 1” dengan lancar.

Penulis menyadari sepenuhnya, tanpa bimbingan dari berbagai pihak, Tugas Akhir Skripsi ini tidak akan dapat diselesaikan dengan baik. Oleh karena itu pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih yang tulus kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M. selaku Rektor Universitas AMIKOM Yogyakarta
2. Ibu Krisnawati, S.Si, M.T selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer
3. Bapak Sudarmawan, S.T, MT selaku Ketua Program Studi S1 Informatika
4. Heri Sismoro, M.Kom selaku Dosen pembimbing yang memberikan dukungan dan arahan kepada penulis sehingga skripsi ini diselesaikan dengan baik.
5. Bapak dan Ibuku tercinta yang telah memberikan dukungan dan kasih sayang yang tak terhingga serta selalu mendoakan kelancaran dan kemudahan.
6. Putra Wisnu Agung Sucipto, S.T, M.T selaku kakak dan teman sharing ketika membicarakan tentang skripsi.

7. H. Kukuh Hadi Wiyono sebagai Ketua UMMI daerah Yogyakarta yang telah memberikan izin untuk belajar sekaligus mendukung pembuatan alat bantu belajar metode UMMI jilid 1.
8. Rekan-rekan Seperjuangan Himpunan Mahasiswa Jurusan Teknik Informatika (HMJTI) Universitas AMIKOM Yogyakarta, yang telah memberi banyak pengalaman dan wawasan berorganisasi

Penulis menyadari bahwa penulisan laporan skripsi ini belum sempurna, oleh karena itu penulis mengucapkan terima kasih jika ada saran maupun kritik yang bersifat membangun demi kesempurnaan penyusunan laporan skripsi ini. Semoga laporan skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis pada khususnya dan pembaca pada umumnya.



Yogyakarta, 28 Agustus 2017

Penulis

DAFTAR ISI

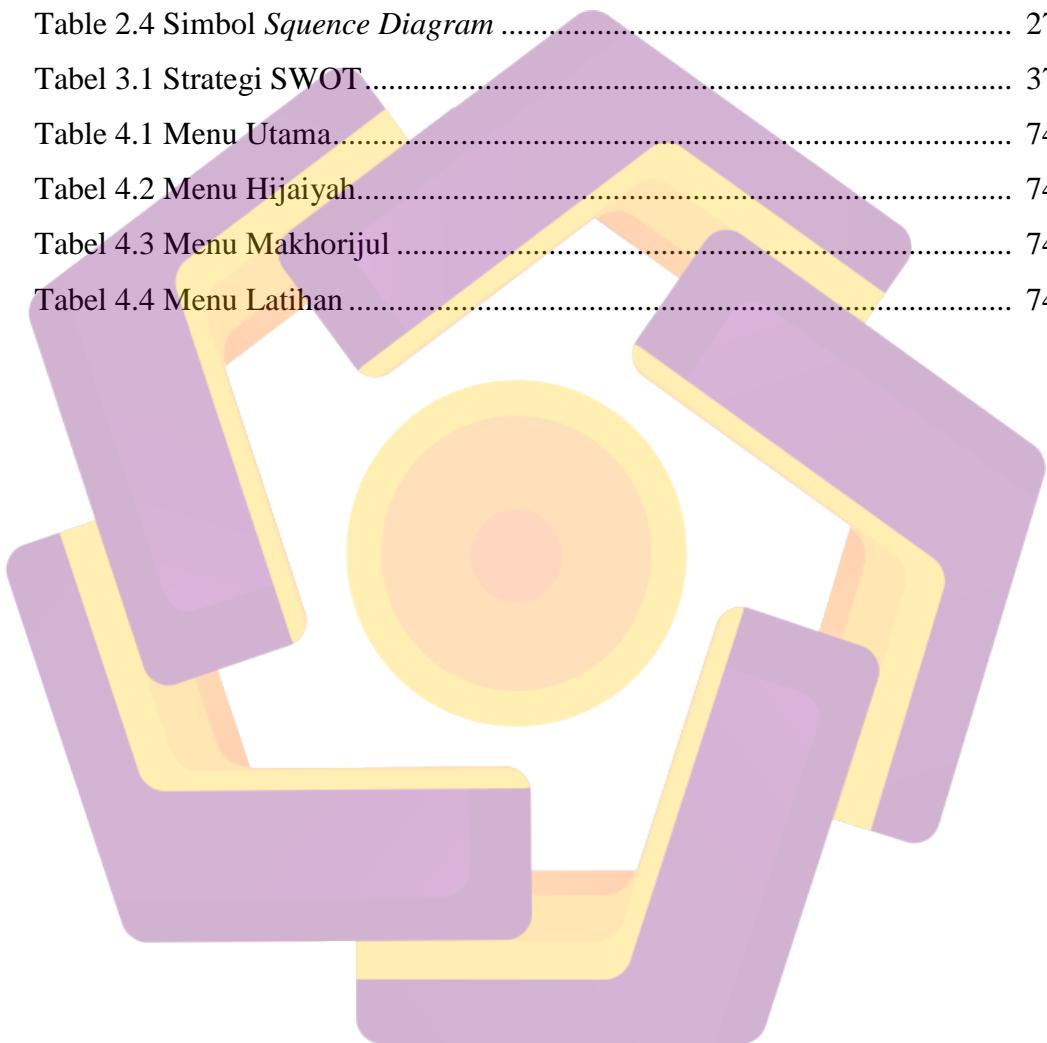
HALAMAN JUDUL.....	i
PERSETUJUAN	iii
PENGESAHAN	iv
PERNYATAAN.....	v
MOTO	vi
PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
INTISARI.....	xv
<i>ABSTRACT</i>	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian	2
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Metode Penelitian	3
1.6.1 Metode Pengumpulan Data	3
1.6.2 Metode Perancangan	4
1.6.3 Implementasi	4
1.6.4 Metode Pengujian.....	4
1.7 Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI...	7
2.1 Kajian Pustaka	7
2.2 Dasar Teori.....	8
2.2.1 Metode UMMI	8
2.2.2 Media Pembelajaran.....	9

2.2.3 Android	9
2.3 Analisis Sistem.....	15
2.3.1 Analisis SWOT	15
2.3.2 Analisis Kebutuhan Sistem	16
2.3.3 Analisis Kelayakan Sistem.....	17
2.4 Metode Perancangan	18
2.4.1 Pengertian UML.....	18
2.4.2 Tujuan UML	19
2.4.3 Struktur UML.....	19
2.5 Konsep Basis Data	27
2.5.1 Pengertian Basis Data	27
2.5.2 Tujuan Basis Data	28
2.5.3 Kelebihan Basis Data	30
2.5.4 Operasi Dasar Basis Data.....	30
2.5.5 ERD.....	30
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	35
3.1 Gambaran Aplikasi.....	35
3.2 Analisis SWOT	36
3.2.1 <i>Strengths</i> (Kekuatan).....	36
3.2.2 <i>Weakness</i> (kelemahan)	36
3.2.3 <i>Opportunities</i> (Peluang).....	36
3.2.4 <i>Threat</i> (Ancaman)	37
3.3 Analisis Kebutuhan	38
3.3.1 Analisis Fungsional.....	38
3.3.2 Analisis Non Fungsional	39
3.4 Analisis Kelayakan.....	41
3.4.1 Kelayakan Teknis.....	41
3.4.2 Kelayakan Oprasional	41
3.4.3 Kelayakan Hukum.....	42
3.5 Perancangan Aplikasi.....	42
3.5.1 Perancangan UML	42

3.5.2 Perancangan <i>Interface</i>	54
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....	60
4.1 Implementasi Kode Program	60
4.1.1 Menu Hijaiyah.....	60
4.1.2 Menu Makhорижул Huruf	62
4.1.3 Menu Latihan	63
4.2 Implementasi Antar Muka.....	65
4.2.1 <i>Splash Screen</i>	65
4.2.2 Menu Utama.....	66
4.2.3 Menu Hijaiyah.....	67
4.2.4 Menu Makhорижул Huruf	68
4.2.5 Menu Latihan	69
4.2.5 Menu Tentang	70
4.3 Implementasi Program pada <i>Smartphone</i>	70
4.3.1 Spesifikasi <i>Smartphone</i>	71
4.4 Pengujian Program	71
4.4.1 <i>White-box Testing</i>	72
4.4.2 <i>Black-box Testing</i>	73
BAB V PENUTUP	75
5.1 Kesimpulan.....	75
5.2 Saran.....	75
DAFTAR PUSTAKA	77

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol <i>Use Case Diagram</i>	21
Table 2.2 Simbol <i>Class Diagram</i>	23
Table 2.3 Simbol <i>Activity Diagram</i>	25
Table 2.4 Simbol <i>Squence Diagram</i>	27
Tabel 3.1 Strategi SWOT.....	37
Table 4.1 Menu Utama.....	74
Tabel 4.2 Menu Hijaiyah.....	74
Tabel 4.3 Menu Makhrijul	74
Tabel 4.4 Menu Latihan	74



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Arsitektur Android	11
Gambar 3.1 <i>Use Case Diagram</i>	43
Gambar 3.2 <i>Squence Diagram</i> Hijaiyah	44
Gambar 3.3 <i>Squence Diagram</i> MakhoriJul Huruf.....	45
Gambar 3.4 <i>Squence Diagram</i> Latihan.....	46
Gambar 3.5 <i>Squence Diagram</i> Tentang	47
Gambar 3.6 <i>Activity Diagram</i> Menu Utama	48
Gambar 3.7 <i>Activity Diagram</i> Menu Hijaiyah	49
Gambar 3.8 <i>Activity Diagram</i> MakhoriJul Huruf.....	50
Gambar 3.9 <i>Activity Diagram</i> Menu Latihan.....	51
Gambar 3.10 <i>Activity Diagram</i> Tentang	52
Gambar 3.11 <i>Class Diagram</i> Aplikasi	53
Gambar 3.12 Rancangan <i>Splash Screen</i>	54
Gambar 3.13 Perancangan Tampilan Menu Utama	55
Gambar 3.14 Perancangan Tampilan Menu Hijaiyah	56
Gambar 3.15 Perancangan Tampilan Menu MakhoriJul	57
Gambar 3.16 Perancangan Tampilan Menu Latihan.....	59
Gambar 3.17 Perancangan Tampilan Menu Tentang.....	59
Gambar 4.2 <i>Splash Screen</i>	65
Gambar 4.3 Menu Utama	66
Gambar 4.4 Menu Hijaiyah.....	67
Gambar 4.5 Menu MakhoriJul Huruf	68
Gambar 4.6 Menu Latihan	69
Gambar 4.7 Menu Tentang	70
Gambar 4.8 <i>Error</i>	72
Gambar 4.9 <i>Warning</i>	73

INTISARI

Pembelajaran merupakan sebuah proses atau cara yang digunakan seseorang untuk belajar. Salah satu aspek dalam pendidikan agama yang kurang dapat perhatian adalah pendidikan dasar membaca Al-Quran. Untuk itu perlu penanaman budi perkerti yang luhur dan keimanan yang berdasarkan pada tuntunan Allah SWT. Dalam mempelajari Al-Quran diperlukan cara ataupun alat bantu yang dapat mempermudah proses belajar tersebut. Dengan memanfaatkan perkembangan teknologi kita bisa menciptakan alat untuk mempermudah proses pembelajaran Al-Quran tersebut. Salah satu alat yang biasa digunakan adalah aplikasi pembelajaran. Aplikasi pembelajaran merupakan sebuah media yang dapat digunakan untuk menyampaikan isi materi.

Pada skripsi kali ini peneliti memanfaatkan perkembangan dari teknologi android yang semakin hari semakin bermanfaat untuk kebutuhan dalam bidang pendidikan. Pemanfaatan android sendiri sudah sangat banyak digunakan untuk membantu dalam memvisualisasikan aspek-aspek kebutuhan manusia dalam genggamannya.

Tujuan dari pembuatan aplikasi ini diharapkan dapat membantu masyarakat dalam mengenal, mampu membaca Al-Quran sesuai dengan hukum bacaan, memahami isi kandungan Al-Quran.

Kata Kunci: *mobile, android, metode ummi jilid 1*

ABSTRACT

Learning is a process or the way a person uses to learn. One aspect of religious education less attention is the education to read the Quran. For it is in need of planting and cultivation perkerti sublime faith based on the guidance of Allah SWT. In studying the Koran necessary means or tools that can facilitate the learning process. With the development of technology memanfaatakn we could create a tool to facilitate the learning process of the Al-Quran. One of the tools used are learning applications. Learning application is a medium that can be used to convey the content material. The objective of this application is expected to help people in the know, is able to read Al-Quran reading in accordance with the law, understand the contents of Al-Quran.

Keyword: ***mobile applications, android, ummi method volume 1***