

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi pada saat ini sangatlah cepat, khususnya adalah teknologi informasi pada mobile atau yang lebih dikenal dengan nama smartphone. Dengan menggunakan smartphone, sekarang user dapat melakukan kegiatan yang beraneka macam seperti membayar listrik, transfer bank, memesan barang ataupun melakukan kegiatan lainnya. Android merupakan salah satu system operasi berbasis linux yang ditujukan untuk telepon seluler seperti smartphone maupun tablet yang saat ini sangat populer di kalangan masyarakat.

Perkembangan yang tidak kalah pesat adalah perkembangan hobi memelihara burung. Hal ini terlihat dengan meningkatnya para kolektor burung sehingga permintaan untuk sangkar burung pun meningkat tajam. Burung hias akan semakin terlihat menawan bila memiliki sangkar yang bagus dan menarik. Sehingga sekarang banyak pengrajin sangkar burung yang muncul karena adanya permintaan pasar yang tinggi. Salah satu contoh pengrajin adalah Pengrajin Sangkar Burung Mas Pram. Pengrajin Sangkar Burung Mas Pram melayani pembuatan sangkar burung secara satuan ataupun grosir.

Proses pemesanan sangkar burung di Pengrajin Sangkar Burung Mas Pram masih dilakukan secara manual. Hal tersebut dilakukan dengan cara menuliskan semua data pelanggan serta data pemesanan pada sebuah buku. Data yang disimpan bisa saja hilang atau usang karena buku yang digunakan bisa termakan usia. Ketika

buku yang sudah digunakan semua halaman telah terisi, dan diletakkan disembarang tempat dan hilang, maka data yang ada akan ikut hilang, dan ini akan sangat menghambat pekerjaan di Pengrajin Sangkar Burung Mas Pram.

Dari latar belakang tersebut dapat diambil judul penelitian “Aplikasi Catatan Data Order di Pengrajin Sangkar Burung Mas Pram Berbasis Android”. Hasil penelitian ini berupa aplikasi berbasis android untuk manajemen data pemesanan pembuatan sangkar burung, informasi data pelanggan, serta pemberitahuan status pesanan yang sudah selesai.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasar dari latar belakang yang telah dijelaskan, maka permasalahan yang dapat dirumuskan adalah : “Bagaimana merancang dan membuat Aplikasi Catatan Data Order di Pengrajin Sangkar Burung Mas Pram Berbasis Android”?

1.3 Batasan Masalah

Beberapa batasan masalah yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut.

1. Sistem yang dikembangkan fokus pada sistem pemesanannya yang meliputi pengelolaan data pemesanan sangkar burung dan pengelolaan informasi data pelanggan.
2. Pengelolaan data pemesanan (order) meliputi data ukuran sangkar burung yang akan dibuat.

3. Pengelolaan data pelanggan meliputi nama pelanggan, nomor telepon pelanggan, alamat pelanggan.
4. Pengelolaan data pesanan (order) disesuaikan dengan data pelanggan yang sudah ada, dengan kata lain pelanggan harus melakukan konfirmasi data ukuran sangkar untuk diinputkan ke data pelanggan, untuk kemudian bisa melakukan pemesanan.
5. Software tool yang digunakan yaitu Android Studio dan Android sdk.
6. Aplikasi ini tidak membahas tentang keamanan pada aplikasi.
7. Data ukuran order hanya ukuran untuk pembuatan sangkar burung dasar (bentuk tabung dan kotak tanpa ornamen).

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

1.4.1 Maksud penelitian ini adalah untuk :

Membuat Aplikasi Berbasis Android untuk Manajemen Data Pemesanan Sangkar Burung di Pengrajin Sangkar Burung Mas Pram. Sehingga dalam pencatatan pemesanan lebih terstruktur.

1.4.2 Tujuan penelitian ini adalah untuk :

1. Membuat aplikasi berbasis android yang dapat diinstall pada smartphone pemilik sehingga dapat mempermudah dalam melakukan pencatatan pemesanan tanpa perlu membawa buku lagi.
2. Mengurangi biaya dalam melakukan pencatatan karena tidak lagi dibutuhkan pena dan buku.

3. Mengurangi resiko kehilangan data karena buku yang rusak ataupun tersobek karena data sudah tersimpan dalam database aplikasi yang terdapat pada smartphone.
4. Mengurangi kesalahan dalam pembuatan karena salah membaca tulisan dan lupa bentuk sangkar yang dipesan karena pada aplikasi, ukuran sudah tercatat dengan font yang jelas dan terdapat fitur foto atau gambar.

1.5 Metode Penelitian

Metode penelitian yang dilakukan dalam analisis dan perancangan program ini adalah sebagai berikut.

1.5.1 Metode Pengumpulan data

1. Metode Observasi / *Observation*

Penulis melakukan pengamatan secara langsung pada cara pengrajin dalam melakukan pendataan order sangkar burung di Pengrajin Sangkar Burung Mas Pram.

2. Metode Wawancara / *Interview*

Penulis mengumpulkan informasi dan data dengan cara mengadakan wawancara kepada Bapak Setyo Joko Pramono sebagai pemilik.

3. Studi Kepustakaan / *Library*

Penulis melakukan pengumpulan data dengan cara membaca dan mempelajari dari pustaka berupa buku referensi, journal, atau penelitian sebelumnya yang berkaitan dan artikel-artikel yang berkaitan dengan program aplikasi yang akan dibuat untuk menghasilkan aplikasi yang baik.

1.5.2 Metode Pembuatan Aplikasi

Dalam pembuatan aplikasi ini, penulis menggunakan model pengembangan perangkat lunak waterfall. Berikut adalah tahapan-tahapannya :

1. Analisis

Tahap analisis ini merupakan analisa terhadap kebutuhan sistem aplikasi sehingga dapat dipahami aplikasi seperti apa yang dibutuhkan user.

2. Disain

Tahap disain merupakan tahapan perancangan aplikasi sebagai representasi dari sistem aplikasi yang akan dibangun.

3. Coding

Tahap ini merupakan realisasi dari tahapan analisis serta disain untuk menjadi program nyata.

4. Testing

Pada tahap ini dilakukan pengujian terhadap sistem aplikasi yang telah dibuat. Tujuan dari pengujian ini untuk menemukan kesalahan – kesalahan dalam sistem aplikasi tersebut untuk kemudian diperbaiki.

5. Maintenance

Tahap ini merupakan tahap pemeliharaan terhadap sistem, termasuk pengembangan aplikasi tersebut setelah di ujicoba. Adanya penambahan fitur-fitur baru yang mungkin tidak ada sebelumnya menjadikan aplikasi mengalami pengembangan lebih lanjut untuk memenuhi keinginan user.

1.6 Sistematika Penulisan Laporan Penelitian

Gambaran garis besar mengenai hal-hal yang akan dibahas dalam laporan skripsi ini terdiri dari lima bab, yaitu :

Bab I Pendahuluan

Dalam bab ini berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat, metode penelitian dan sistematika penelitian.

Bab II Landasan Teori

Bab ini berisi tinjauan pustaka yang dijadikan dasar teori dan analisis dan pengembangan, dapat berupa bahasan dari referensi yang dijadikan rujukan. Apabila penelitian yang dilakukan bukan merupakan penelitian yang baru, maka disarankan menggunakan tinjauan pustaka dengan mengambil referensi karya ilmiah yang pernah dibuat sebelumnya dan fitur yang akan ditambahkan

Bab III Analisis dan Perancangan Sistem

Bab ini berisi tentang gambaran umum objek penelitian, analisis dan perancangan sistem, rancangan basis data, dan rancangan antarmuka yang akan digunakan aplikasi untuk berinteraksi dengan pengguna.

Bab IV Implementasi dan Pembahasan

Pada bab ini, berisi hasil-hasil dari langkah penelitian, meliputi tahapan analisis, desain, implementasi desain, testing dan implementasinya. Sebaiknya hasil penelitian juga dibandingkan dengan hasil penelitian terdahulu yang sama atau keadaan sebelumnya.

Bab V Penutup

Bab ini Berisi kesimpulan dan juga saran. Pada kesimpulan, berisi rangkuman dari penelitian yang telah dijalani oleh peneliti sehingga didapat poin-poin penting yang terdapat didalamnya. Dan saran berisi masukan-masukan dari peneliti yang didasari oleh penelitian yang dilakukan.

