

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari proses pengimplementasian dan pembahasan diperoleh beberapa kesimpulan sesuai dengan rumusan masalah.

1. Saat proses *modelling* yang perlu diperhatikan adalah bentuk *topology* teknik *polygon*. Bentuk Candi Sambisari dibuat dengan menggunakan bentuk *polygon* yang sederhana, seperti *Cube* dan *Plane*.
2. Menggunakan teknik *polygon* dalam proses pembuatan Candi Sambisari bertujuan untuk mempersingkat proses *modelling* sehingga dapat mempersingkat waktu dan mempermudah dalam proses pemodelan.
3. *Rendering* menggunakan *software* Autodesk Maya untuk mempermudah karena tidak membutuhkan *software* lainnya.

5.2 Saran

Dalam pembuatan *modelling* 3D Candi Sambisari, penulis hanya menggunakan teknik *polygon*, oleh karena itu untuk peneliti selanjutnya apabila mengangkat tema serupa diharapkan dapat menggabungkan teknik *polygon* dengan teknik lainnya seperti teknik *sculpting* agar hasil *modelling* 3D lebih sempurna.