

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan penjelasan penyusunan skripsi dengan judul “Perancangan media pembelajaran teknik komputer dan jaringan untuk kelas X SMK Syubbanul Wathon berbasis multimedia interaktif” ini, maka diambil kesimpulan yaitu:

1. Aplikasi Media Pembelajaran Teknik Komputer dan jaringan ini berisi kumpulan materi pembelajaran Teknik Komputer dan Jaringan untuk Kelas X SMK.
2. Tahap – tahap membuat Media Pembelajaran Interaktif Komputer dan Jaringan ini meliputi Pengumpulan Data, Perancangan Konsep, Perancangan Isi, Perancangan Naskah, Perancangan Grafik, Tahap Produksi, Pengujian Aplikasi, Penggunaan Aplikasi dan Pemeliharaan Aplikasi.
3. Aplikasi Media Pembelajaran Interaktif Komputer dan Jaringan ini digunakan untuk melengkapi materi dan media pembelajaran yang sudah ada.

#### **5.2 Saran**

Untuk dapat lebih memanfaatkan media Interaktif ini penulis memberikan saran dengan harapan bisa dipertimbangkan, yaitu:

1. Aplikasi bisa dikembangkan secara aplikasi mobile.
2. Dapat dikembangkan sebagai aplikasi simulasi dalam pembelajaran.