

## BAB V

### PENUTUP

Pada bab ini akan di ulas tentang kesimpulan yang berisi hasil-hasil yang diperoleh setelah dilakukan penelitian tentang Perancangan Film Pendek Animasi 2D “Mino The Naughty Fly”. Saran-saran diberikan catatan dan perbaikan yang akan mendatang.

#### 5.1 Kesimpulan

1. Perancangan Film Pendek Animasi 2D “Mino The Naughty Fly” dilakukan melalui 3 tahap, yakni pra-produksi (*Ide cerita, Pembustan Naskah, dan Pembuatan Storyboard*), produksi (*Penggambaran, Pewarnaan, Background dan Foreground, dan Sound editing*), dan pasca produksi (*Compositing, Editing, dan Rendering*).
2. Alpha testing untuk mengetahui tercapai tidaknya kebutuhan fungsional di dalam animasi 2D Mino The Naughty Fly sudah terpenuhi.
3. Berdasarkan hasil Beta testing atau kuisisioner tentang penilaian tampilan animasi mendapat nilai akhir sebesar 82,8% yang artinya animasi 2D Mino The Naughty Fly sudah sangat baik penggambarannya.
4. Berdasarkan hasil Beta testing atau kuisisioner tentang aspek cerita mendapat nilai akhir sebesar 94,6% yang artinya maksud cerita yang dibawakan oleh animasi 2D mino The naughty Fly sudah tersampaikan dengan sangat baik.

## 5.2 Saran

Setelah menyelesaikan penyusunan skripsi ini, penulis menyarankan beberapa hal sebagai masukan, yaitu sebagai berikut :

1. Pengolahan naskah cerita dan konsep karakter harus matang agar tidak terjadi kendala saat pembuatan animasi berlangsung.
2. Penggambaran karakter yang lebih solid dan konsisten.
3. Konsep, naskah dan stroyboard yang sudah dibuat seharusnya menjadi acuan dalam implementasi yang dibuat.
4. Dalam proses drawing, editing dan compositing, gunakan spesifikasi komputer yang mendukung kelancaran proses pengerjaan, agar detail setiap editing dapat dipilih dengan baik.

