

**FLASH WEBSITE SEBAGAI MEDIA PENYAMPAIAN INFORMASI
(Studi Kasus : Komunitas Jepang VIP (Vocational Idol Project UGM))**

SKRIPSI



disusun oleh

Olga Vania Trixie Zuldhani

13.11.7333

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**

**FLASH WEBSITE SEBAGAI MEDIA PENYAMPAIAN INFORMASI
(Studi Kasus : Komunitas Jepang VIP (Vocational Idol Project UGM))**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Teknik Informatika



disusun oleh

Olga Vania Trixie Zuldhani

13.11.7333

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**FLASH WEBSITE SEBAGAI MEDIA PENYAMPAIAN INFORMASI
(Studi Kasus : Komunitas Jepang VIP (Vocational Idol Project UGM))**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Olga Vania Trixie Zuldhani

13.11.7333

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi

pada tanggal 29 Maret 2017

Dosen Pembimbing,



Heri Sismoro, M. Kom

NIK. 190302057

PENGESAHAN

SKRIPSI
FLASH WEBSITE SEBAGAI MEDIA PENYAMPAIAN INFORMASI
(Studi Kasus : Komunitas Jepang VIP (Vocational Idol Project UGM))

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Olga Vania Trixie Zuldhani
13.11.7333

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 13 Juni 2017

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Heri Sismoro, M. Kom
NIK. 190302057



Anggit Dwi Hartanto, M. Kom
NIK. 190302163



Hartatik, ST, M. Cs
NIK. 190302232



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 31 Agustus 2017

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Krisnawati, S.Si, M.T.

NIK. 190302038

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 30 Agustus 2017



Olga Vania Trixie Zuldhani

NIM. 13.11.7333

MOTO

Steve Jobs's

Ten Rules For Success

1. *Don't live a limited life*
2. *Learn from failures*
3. *Do what you love to do*
4. *Ask for feedback*
5. *Build a great team*
6. *Don't do it for money*
7. *Be proud of your products*
8. *Don't sell rubbish*
9. *Learn continually*
10. *Stay hungry; stay foolish*

"Nothing will work unless you do"

~ Maya Angelou ~

"Orang – orang tidak peduli tentang apa yang
kamu katakan. Tetapi mereka akan sangat peduli
terhadap apa yang kamu buktikan"

~ Mark Elliot Zuckerberg ~

PERSEMBAHAN

Skripsi ini tidak adakan terlaksana dengan baik dan cepat tanda adanya dukungan dari orang – orang sekitar penulis, maka penulis mempersembahkan skripsi ini kepada Allah SWT dan Nabi Agung Muhammad SAW yang selalu memberikan rahmat dan bimbingannya kepada penulis untuk tetap fokus pada apa yang dicitakan.

Terima kasih kepada *papa* Iwa Yulianto, *mama* Rooliza Krisna Arindhani, kak Gaby Noska Zuldhani, mas Gusti Riza Rahman, dek Kaysha Farella Zuldhani dan seluruh keluarga besar yang selalu mengingatkan, mendukung, menenangkan dan menemani penulis untuk mengerjakan skripsi ini.

Tidak lupa pula rasa terima kasih, karena selalu menjadi teman main, teman kejurusan, teman bimbingan, teman makan, sahabat, pengkritik, penasehat dan pendebat semua pendapat penulis untuk menjadikan skripsi ini menjadi lebih baik lagi. Untuk Buyung Hazmi Adlin, terima kasih waktunya. Tak lupa, Babe Jamhur, Mak Siti, Mbak Upik, dan Dek Jihan di Rembang yang memberikan dukungan untuk penulis.

Terima kasih kepada Dosen Pembimbing dan yang selalu membimbing penulis, bapak Heri Sismoro, M.kom

Terima kasih dilayangkan kepada seluruh saudara seperjuangan di LK 14, Bang Buy, Bang Rob, Indra, Pakdhe Yoga, Putri L Damayanti, D. Eka P, Yokeks, Mas Rival, Mas Royan, Fikri, Ebeh Kadek, dan Anggi yang udah buat penulis mengerjakan skripsi dengan cepat dan kilat dengan janji kalian yang mau ngajak *travelling* bareng setelah skripsi selesai. Dan Visheye Novitasari yang udah jadi

OKE Product Crew, temen gossip selama garap skripsi, dan yang udah merelakan diri jadi tempat pegadaian, terima kasih cerewetannya dan bantuannya.

Terima kasih juga untuk pengurus KOMA 2014/2015, KOMA 2015/2016, KOMA Official yang sudah membentuk penulis lebih percaya diri untuk cepat menyelesaikan skripsi.

Terima kasih juga kepada teman – teman VIP Idol Project yang sudah bersedia menjadi objek oleh penulis. Dan selalu menyempatkan waktunya untuk dimintai wawancara oleh penulis. *Big thanks for my bestgirl* Dwi Resti N. yang sudah menerima lamaran penulis untuk dijadikan objek.

Untuk teman – teman 13-S1TI-09 yang telah duluan wisuda, terima kasih sudah menyadarkan bahwa kita udah ditambahkan umurnya, jadi harus cepat selesai kuliahnya. Khusus untuk Binar Greatani, Atika, Annisa Arti Jayanti, terima kasih telah sabar menjadi teman cerita tentang kuliah, *see you on pick of our success.*

Buat wanita – wanita yang selalu galau dari SMA, Dhika, Icak, Ulfa, Diah Galih, Cinca Cincul, Fara. Ayo buruan selesaikan kuliah, jangan lama – lama cinta sama bangku sekolah ya. Kepada Bu Utik, yang sudah selalu sehat untuk melihat anaknya ini lulus kuliah. Dan terima kasih keluarga besar SMA N 4 YK khususnya PAT13HE.

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur peneliti persembahkan untuk Allah SWT yang telah memberikan rahmat, hidayah dan kekuatan sehingga peneliti dapat menyelesaikan skripsi ini sesuai dengan waktu yang diharapkan.

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan bagi setiap mahasiswa STMIK AMIKOM Yogyakarta. Selain itu juga merupakan suatu bukti bahwa mahasiswa telah menyelesaikan kuliah jenjang program Strata-1 dan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer.

Dengan selesainya skripsi ini, maka peneliti tidak lupa mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M., selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah banyak memberikan motivasi dan nasihat untuk terus maju.
2. Bapak Sudarmawan, MT, selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta dan Bapak Pandan P Purwacandra, M.Kom selaku Dosen Wali yang telah banyak memberikan saran dan masukan selama masa perkuliahan.
3. Bapak Heri Sismoro M.Kom, selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan pengarahan bagi peneliti dalam pembuatan skripsi.
4. Bapak dan Ibu Dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmunya selama masa kuliah.

5. Teman – teman VIP Idol Project UGM khususnya Dwi Resti Nurcahyaningrum yang telah membantu sepanjang pembuatan dan penyusunan Flash Website ini.
6. Seluruh keluarga besar khususnya kedua orangtua penulis yang selalu memberikan semangat dan dukungan sepanjang pembuatan dan penyusunan Flash Website ini.
7. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang telah membantu baik dukungan moril maupun materiil, pikiran, dan tenaga dalam penyelesaian skripsi ini.

Penulis tentunya menyadari bahwa dalam penyusunan skripsi ini masih banyak kekurangan dan kelemahan. Oleh karena itu, penulis berharap kepada semua pihak agar dapat menyampaikan kritik dan saran yang membangun untuk menambah kesempurnaan skripsi ini. Namun penulis tetap berharap skripsi ini akan bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya.

Yogyakarta, 13 Juni 2017

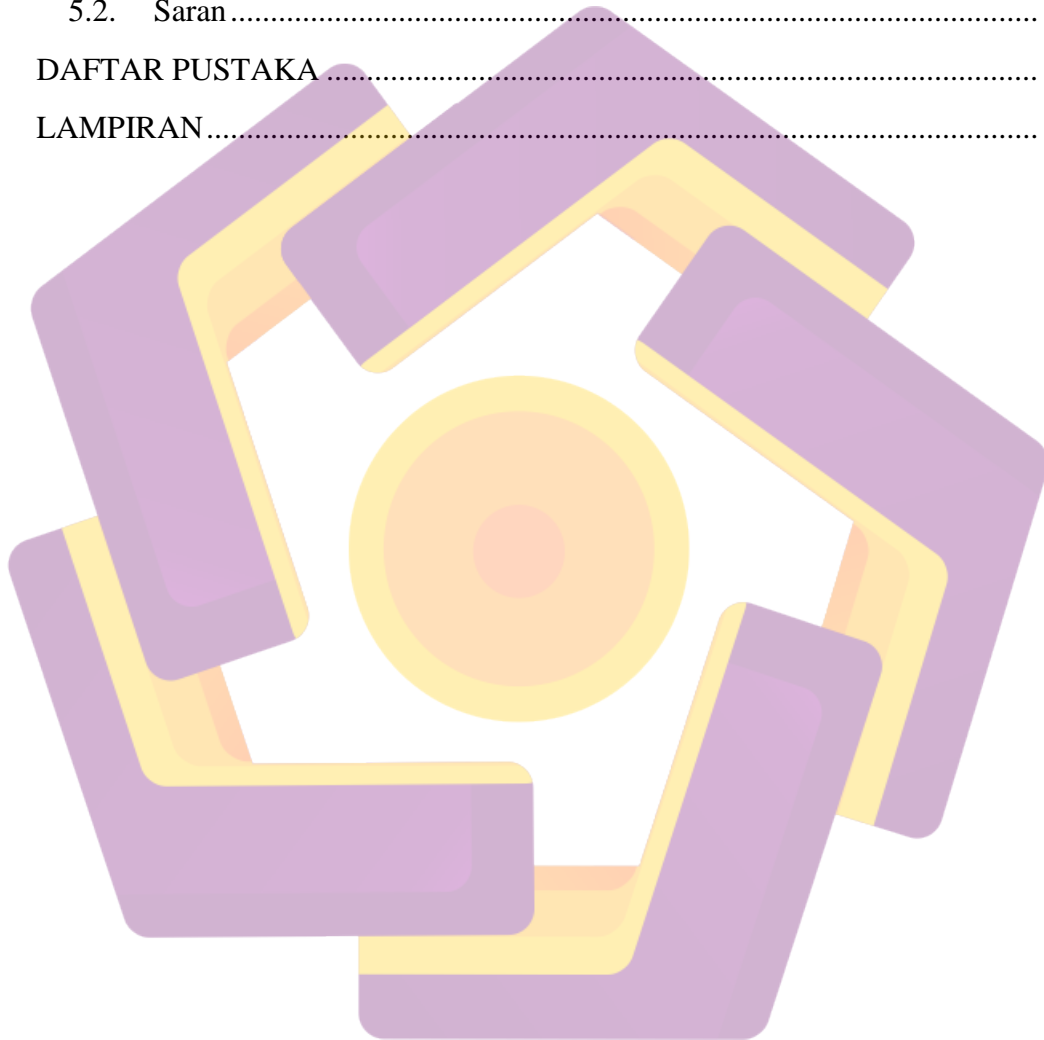
Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
PERSETUJUAN	ii
PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTO.....	v
PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
INTISARI.....	xix
ABSTRACT.....	xx
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Maksud dan Tujuan Penelitian	3
1.5. Manfaat Penelitian.....	3
1.5.1. Bagi Penulis	3
1.5.2. Bagi Universitas AMIKOM Yogyakarta	3
1.5.3. Bagi Masyarakat.....	3
1.5.4. Bagi Objek Penelitian	3
1.6. Metode Penelitian.....	4
1.6.1 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.6.2 Metode Analisis	5
1.6.3 Metode Perancangan	6
1.6.4 Metode Testing.....	6
1.7. Sistematika Penulisan.....	7
BAB II LANDASAN TEORI	9
2.1. Tinjauan Pustaka	9
2.1.1. Perkembangan Website.....	9

2.1.2.	Pengembangan Media Penyampaian Informasi menggunakan Website	9
2.1.3.	Media Interaktif yang Menggabungkan antara Flash dan Website	10
2.2.	Dasar Teori	10
2.2.1.	Website	10
2.2.2.	Image Editor	23
2.2.3.	Adobe Flash	25
2.2.4.	Pengertian Media Informasi dan Promosi	28
2.2.5.	Konsep Dasar Basis Data	29
2.2.6.	Konsep Pemodelan	32
2.2.7.	Pengolahan Data Kuisisioner	40
2.2.8.	Software Penunjang yang Digunakan	42
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		44
3.1.	Tinjauan Umum	44
3.1.1.	Deskripsi Objek	44
3.1.2.	Daftar Anggota Objek	45
3.1.3.	Struktur Organisasi Objek	45
3.2.	Analisis Sistem	46
3.2.1.	Analisis SWOT	46
3.2.2.	Analisis Kebutuhan Sistem	49
3.3.	Perancangan Sistem	52
3.3.1.	Use Case Diagram	52
3.3.2.	Activity Diagram	53
3.3.3.	Sequence Diagram	58
3.3.4.	Class Diagram	60
3.4.	Perancangan Basis Data	60
3.4.1.	Perancangan Tabel Admin	60
3.4.2.	Perancangan Tabel Karya	61
3.4.3.	Perancangan Tabel Foto	61
3.4.4.	Perancangan Tabel Video	61
3.4.5.	Perancangan Tabel Breaking News	62
3.5.	Perancangan Antar Muka	62
3.5.1.	WEBSITE	62
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		75
4.1.	Alur Produksi	75
4.2.	Pembuatan Produksi	77
4.2.1.	Produksi Website Administrator	77
4.2.2.	Produksi Website Pengguna	94
4.2.3.	Produksi Grafik Desain	96

4.2.4. Produksi Flash.....	99
4.3. Hasil Produksi	112
4.4. Uji Kuisisioner	115
4.5. Testing Menggunakan Metode Black-box testing.....	119
BAB V.....	121
5.1. Kesimpulan.....	121
5.2. Saran.....	121
DAFTAR PUSTAKA.....	122
LAMPIRAN.....	126



DAFTAR TABEL

Tabel 1. 1 Metode Analisis SWOT	5
Tabel 2. 1 Contoh Identifikasi Objek / Kelas.....	16
Tabel 2. 2 Simbol Use Case Diagram	37
Tabel 2. 3 Simbol Activity Diagram	38
Tabel 2. 4 Kategori Skor	41
Tabel 3. 1 Daftar Anggota Komunitas	45
Tabel 3. 2 Perangkat Keras Kebutuhan Pembuatan Sistem	50
Tabel 3. 3 Perangkat Keras Minimum Implementasi Sistem.....	51
Tabel 3. 4 Perangkat Lunak Kebutuhan Pembuatan Sistem	51
Tabel 3. 5 Perangkat Lunak Minimum Implementasi Sistem.....	51
Tabel 3. 6 Perancangan Database Admin	60
Tabel 3. 7 Perancangan Database Karya.....	61
Tabel 3. 8 Perancangan Database Foto	61
Tabel 3. 9 Perancangan Database Video.....	61
Tabel 3. 10 Perancangan Database Breaking News.....	62
Tabel 4. 1 Interval Tingkat Intensitas	117
Tabel 4. 2 Hasil Kuisisioner	117
Tabel 4. 3 Uji Black Box.....	119

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Contoh Hirarki Kelas Pengguna Pada Helpdesk System	16
Gambar 2. 2 Skrip mamalia.php	17
Gambar 2. 3 Skrip mamalia_kucing.php.....	18
Gambar 2. 4 Contoh Skrip Polymorphism.....	19
Gambar 2. 5 Kode Koneksi PHP ke Database	20
Gambar 2. 6 Kode Ubah Data Menggunakan SQLite.....	20
Gambar 2. 7 Kode Ubah Data Menggunakan postgresQL.....	20
Gambar 2. 8 Struktur Pembacaan Web Server.....	20
Gambar 2. 9 Contoh Skrip PHP	22
Gambar 2. 10 Relasi One-to-One.....	31
Gambar 2. 11 Relasi One-to-Many	31
Gambar 2. 12 Relasi Many-to-Many	32
Gambar 2. 13 Diagram - Diagram pada UML Versi 2.0 (www.uml.org).....	34
Gambar 3. 1 Struktur Organisasi.....	45
Gambar 3. 2 Use Case Sistem.....	52
Gambar 3. 3 Penginputan Data	53
Gambar 3. 4 Pengaksesan Halaman Login	54
Gambar 3. 5 Mengakses Pilihan Menu	55
Gambar 3. 6 Mengolah Data	56
Gambar 3. 7 Akses Pilih Menu oleh Pengguna	57
Gambar 3. 8 Penginputan Data oleh Admin	58
Gambar 3. 9 Pengolahan Data oleh Admin.....	58
Gambar 3. 10 Pengaksesan Halaman oleh Admin.....	59
Gambar 3. 11 Pengaksesan Halaman oleh User.....	59
Gambar 3. 12 Halaman Login.....	62
Gambar 3. 13 Halaman "Home"	63
Gambar 3. 14 Halaman "Karya"	63
Gambar 3. 15 Halaman "Foto"	64
Gambar 3. 16 Halaman "Video"	64

Gambar 3. 17 Halaman "Breaking News"	65
Gambar 3. 18 Halaman "Tombol Ubah"	66
Gambar 3. 19 Halaman "Tombol Ubah Breaking News"	67
Gambar 3. 20 Halaman "Tombol Hapus"	67
Gambar 3. 21 Halaman "Tombol Tambah"	68
Gambar 3. 22 Halaman "Tombol Tambah Breaking News"	69
Gambar 3. 23 Halaman "Home" untuk Pengguna	70
Gambar 3. 24 Halaman "Karya" pada Pengguna	71
Gambar 3. 25 Halaman "Foto" pada Pengguna	71
Gambar 3. 26 Halaman "Video" pada Pengguna	72
Gambar 3. 27 Halaman "Us" pada Pengguna	73
Gambar 3. 28 Halaman "Breaking News" untuk Pengguna	73
Gambar 4. 1 Alur Produksi	76
Gambar 4. 2 Membuat Database	77
Gambar 4. 3 Membuat Attribute pada Database Admin	77
Gambar 4. 4 Login Area	78
Gambar 4. 5 Script Login Area	78
Gambar 4. 6 Lanjutan Script Login Area	79
Gambar 4. 7 Koneksi Index.php dengan class.php	79
Gambar 4. 8 Script class.php Bagian Login	80
Gambar 4. 9 Halaman Utama pada Halaman Admin	80
Gambar 4. 10 Memanggil Halaman home.php pada index.php	81
Gambar 4. 11 Script home.php	81
Gambar 4. 12 Script Menu pada home.php	81
Gambar 4. 13 Perintah untuk Memanggil Bootstrap	82
Gambar 4. 14 Halaman Tampil Menu Karya	82
Gambar 4. 15 Script tampil_karya.php	83
Gambar 4. 16 Lanjutan Script tampil_karya.php	83
Gambar 4. 17 Script class.php (perintah jalankan tampil_karya.php)	83
Gambar 4. 18 Perintah untuk Memanggil Halaman tampil_karya.php pada File index.php	84

Gambar 4. 19 Tampilan pada Menu Breaking News.....	84
Gambar 4. 20 Script tampil_bn.php	85
Gambar 4. 21 Script class.php untuk Menampilkan Perintah tampil_bn.php.....	85
Gambar 4. 22 Perintah pada index.php untuk Menjalankan Halaman tampil_bn.php	86
Gambar 4. 23 Halaman Tambah File pada Menu Karya, Foto dan Video.....	86
Gambar 4. 24 Script tambah_foto.php	87
Gambar 4. 25 Script class.php untuk Menjalankan Perintah tambah_foto.php	87
Gambar 4. 26 Script index.php untuk Memanggil Halaman tambah_foto.php	87
Gambar 4. 27 Pesan Perintah bahwa Data telah Dihapus	88
Gambar 4. 28 Script index.php untuk Memanggil Halaman hapus_video.php	88
Gambar 4. 29 Script hapus_foto.php.....	88
Gambar 4. 30 Script class.php untuk Menjalankan Perintah hapus_foto.php	89
Gambar 4. 31 Form Ubah pada ubah_karya.php	90
Gambar 4. 32 Script ubah_karya.php.....	91
Gambar 4. 33 Lanjutan Script ubah_karya.php	91
Gambar 4. 34 Script class.php untuk menjalankan perintah ubah_karya	91
Gambar 4. 35 Lanjutan Script class.php	92
Gambar 4. 36 Script index.php untuk memanggil halaman ubah_karya.php	92
Gambar 4. 37 Tampilan Halaman Ubah Berita.....	92
Gambar 4. 38 Script ubah_bn.php.....	93
Gambar 4. 39 Script index.php untuk memanggil ubah_bn.php.....	93
Gambar 4. 40 Script class.php untuk Memerintah ubah_bn.php	93
Gambar 4. 41 halaman karya, foto, dan video pada website pengguna	94
Gambar 4. 42 Script halaman karya, foto dan video.....	94
Gambar 4. 43 Lanjutan Script halaman karya, foto dan video.....	95
Gambar 4. 44 Halaman Utama Pada Website Pengguna	95
Gambar 4. 45 Script Halaman Utama	96
Gambar 4. 46 Pembuatan Karakter	96
Gambar 4. 47 Pembuatan Halaman Sejarah Scene 1	97
Gambar 4. 48 Pembuatan Halaman Sejarah Scene 2	97

Gambar 4. 49 Pembuatan Halaman Sejarah Scene 3	98
Gambar 4. 50 Pembuatan Halaman Sejarah Scene 4	98
Gambar 4. 51 Pembuatan Layer	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 52 Tampilan Utama Pembuatan Flash	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 53 Mengganti Symbol menjadi Button	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 54 Memasukkan karakter untuk membuat motion....	Error! Bookmark not defined.
not defined.	
Gambar 4. 55 Pengaturan Timeline dan Timing....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 56 Pembuatan Script pada tombol Flash.....	Error! Bookmark not defined.
defined.	
Gambar 4. 57 Script Flash.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 58 Penamaan dalam Scene	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 59 Penamaan Scene melalui menu Windows.....	Error! Bookmark not defined.
defined.	
Gambar 4. 60 Pemilihan Component Button	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 61 Memilih Menu Motion Tween untuk Membuat Gerakan Pada Karakter.....	Error! Bookmark not defined.
defined.	
Gambar 4. 62 Menambahkan Keyframe	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 63 Lanjutan Menambah Keyframe.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 64 Memasukkan Video kedalam File Flash	Error! Bookmark not defined.
defined.	
Gambar 4. 65 Pembuatan Halaman Sejarah Scene 1	Error! Bookmark not defined.
defined.	
Gambar 4. 66 Export File Flash menjadi Avi	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 67 Lanjutan Export File Flash Menjadi Movie ..	Error! Bookmark not defined.
defined.	
Gambar 4. 68 Memberi Nama pada File Movie	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 69 Menyimpan File Avi	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 70 Proses Export File	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 71 Pembuatan Halaman Sejarah Scene 2	Error! Bookmark not defined.
defined.	

Gambar 4. 72 Pembuatan Halaman Sejarah Scene 3 **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 73 Pembuatan Halaman Sejarah Scene 4 **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 74 Halaman Utama Admin..... **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 75 Halaman Tampil Karya **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 76 Halaman Tampil Foto..... **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 77 Halaman Tampil Karya **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 78 Halaman Ubah Karya..... **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 79 Halaman Hapus Karya **Error! Bookmark not defined.**

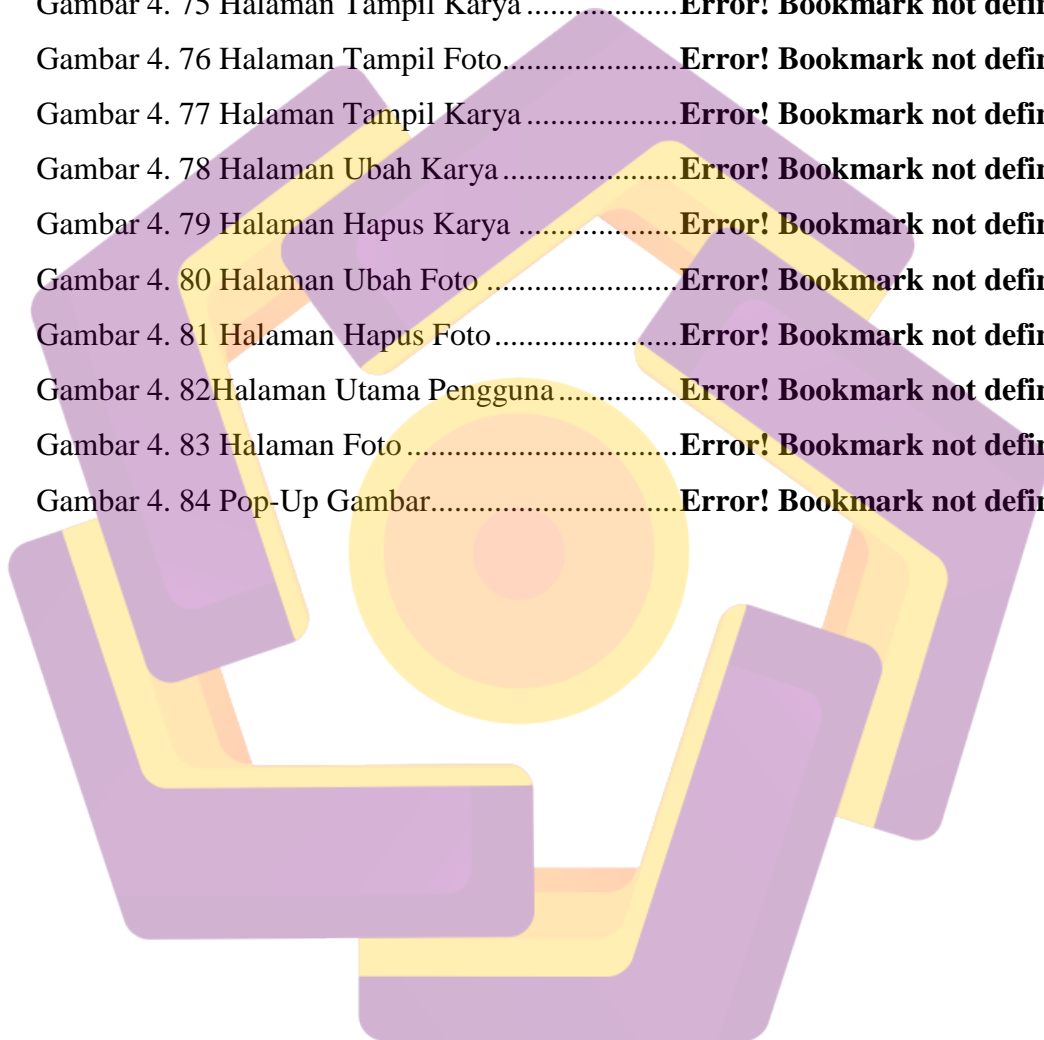
Gambar 4. 80 Halaman Ubah Foto **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 81 Halaman Hapus Foto..... **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 82 Halaman Utama Pengguna **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 83 Halaman Foto **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 84 Pop-Up Gambar..... **Error! Bookmark not defined.**



INTISARI

Komunitas merupakan wadah bagi masyarakat untuk berkumpul bercerita, berbagi pengalaman, berkenalan dan melepas penat dengan orang – orang yang mempunyai kebiasaan atau benda yang sama dengan kita. Jepang, adalah salah satu Negara yang berkembang dengan teknologi – teknologi yang mereka ciptakan sendiri. Tidak hanya hasil karya mereka dibidang IPTEK, tapi juga karya mereka dibidang Seni dan Budaya yang masih dijaga hingga sekarang. Karena banyaknya migrasi yang terjadi, semakin banyak budaya yang masuk ke Indonesia. Salah satunya budaya Jepang. VIP Idol Project adalah salah satu dari ratusan komunitas mahasiswa pecinta Jepang yang memfokuskan tujuan mereka untuk memperkenalkan budaya Jepang ke Indonesia begitu pula sebaliknya. Banyaknya prestasi yang mereka ukir membuat media promosi tentang mereka sangat diperlukan.

Flash Website, dipilih penulis sebagai media promosi atau media penyampaian informasi yang berkaitan dengan kegiatan yang dilakukan, Visi Misi, dan prestasi – prestasi yang telah mereka raih. Dengan *design* yang menarik dan interaktif yang didapat dari Adobe Flash, maka Flash Website ini sangat menarik untuk dikunjungi oleh *citizens* yang mau mengenal lebih lanjut tentang Vip Idol Project.

Aplikasi yang dihasilkan akan berupa Flash Website tentang profil dari VIPIdolProject, yang digunakan sebagai media promosi yang lengkap dan menarik untuk disajikan ketika presentasi komunitas oleh VIPIdolProject.

Kata Kunci: Media Informasi, Flash, Website

ABSTRACT

Community is places for people to congregate tell stories, share experiences, meet and unwind with people who have the habit or the same thing with us. Japan is one of the countries that developed with technology which built of their own. Not only is the results of their work in the field of science and technology, but also their work in the field of Arts and Culture still maintained until now. Due to the volume of migration that occurs, more culture into and stay in Indonesia. One of them culture is Japanese culture. VIPIdolProject is one of hundreds of students communities who focus in Japanese culture, their aim to introduce Japanese culture to Indonesia and vice versa. The many achievements of them, make a media campaign about them indispensable.

Flash Website was selected by authors as a media campaign to deliver information relating for they activities, Vision, Mission, and accomplishments that they have achieved. With an attractive design and interactive obtained from Adobe Flash, the Flash website is very interesting to be visited by citizens who want to know more about VipIdolProject.

The resulting application will be a Flash Website about VIPIdolProject profile, which is used as a complete media campaign and attractive to serve as community presentations by VIPIdolProject.

Keyword: *Media Information, Flash, Website*

